

학생용
독서활동지

독자 대상
초등 중학년 이상

다른매듭



디지털 생활을 나답게

이승민 글 | 우지현 그림 | 사자양 기획 | 다른매듭 펴냄 | 149쪽

#디지털 #초상권 #온라인 도박 중독 #디지털 소외 #사이버불링
#온라인 금융사기 #온라인 그루밍 #디지털 사용 감시

AI 정보를 맹신하는 시대, 하지만 AI도 거짓말을 합니다. 디지털 기기만 믿고 의지하기 보다는 스스로 정보의 진짜와 가짜를 구별하는 비판적 사고력이 절대적으로 필요한 세상입니다. 초상권 침해, 도박 중독, 금융사기 등 디지털 위험 속에서 나와 타인의 권리를 지키는 건강한 표현법과 휘둘리지 않고 나답게 살아가는 법을 배울 수 있습니다. 올곧은 마음과 인간 존중의 태도로 AI 시대를 당당하게 이끌어 갈 멋진 어린이들의 디지털 생활 지침서입니다.

관련 교과

도덕 5-2 4. 밝고 건전한 사이버 생활

1. ‘디지털’하면 어떤 생각이 떠오르나요? 좋은 점도 있고 나쁜 점도 있을 거예요. 예를 들어 시는 척척박사이기도 하지만 거짓말쟁이가 되기도 하니까요. 이렇게 디지털하면 생각나는 장점과 단점들을 생각나는 대로 정리해 보세요.

좋은 점	나쁜 점

★ 디지털 세상의 두 얼굴을 바로 알고, 혜택은 누리며 위험은 피해가는 건강한 디지털 생활 능력을 키워야 합니다.

어휘 확인

1	3				6		
				4			6
1		2					
		1					
3				4		5	
					5		

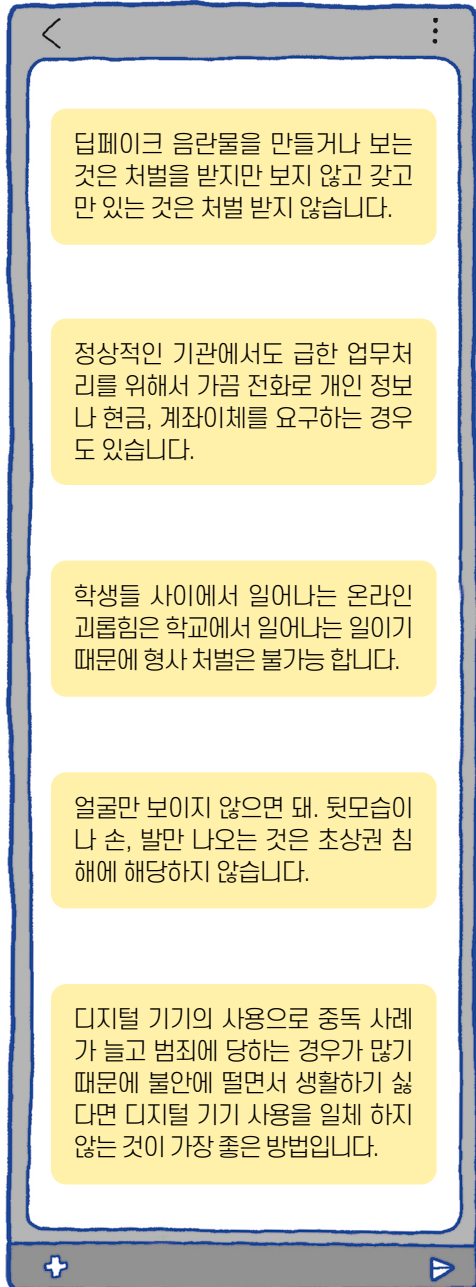
가로열쇠

- 1 디지털 기기나 모바일 서비스를 이용하지 못하는 고령층이 일상생활에서 추가로 지불하게 되는 경제적·시간적 비용과 불이익을 뜻하는 시사 신조어입니다.
- 2 인공지능 기술인 '딥러닝(Deep Learning)'과 가짜를 뜻하는 '페이크(Fake)'의 합성어입니다. 인공지능이 기존 사람의 얼굴이나 특정 부위를 컴퓨터 그래픽처럼 학습한 뒤, 다른 영상이나 사진에 정교하게 합성하는 기술을 뜻합니다.
- 3 오이에 칼집을 내고 그 사이에 김치소를 만들어 넣은 음식입니다. 오이 000'
- 4 법이 허용하지 않는 범위에서 개인이 허가 없이 재물을 걸고 우연한 결과에 따라 이익을 얻으려고 하는 행위를 말합니다. 요즘 어린이, 청소년 사이에서 게임인 줄 알고 시작했다가 중독되는 경우가 많이 일어나고 있습니다. 온라인 0000
- 5 디지털 리터러시 교육은 정보의 옳고 그름을 현명하게 판단하고, 나와 친구의 권리를 당당하게 지키는 멋진 디지털 000이 되기 위해 꼭 필요한 덕목입니다.
- 6 인공지능, 즉 Artificial Intelligence의 약자로 인간의 학습 능력, 추론 능력, 지각 능력, 자연어 이해 능력 등을 컴퓨터 프로그램으로 구현한 기술을 뜻합니다.

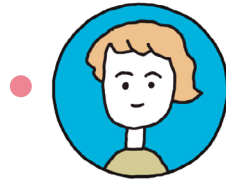
세로열쇠

- 1 형벌 법령을 위반하는 죄를 지었지만 처벌받지 않는 만 10세 이상 14세 미만의 미성년자를 가리키는 말입니다.
- 2 인공지능 딥러닝 기술을 활용하여 특정인의 목소리를 그대로 복제해 합성하는 기술입니다.
- 3 IT 및 디지털 아웃소싱, 소프트웨어 개발 분야에서 가장 큰 비중을 차지하는 국가로, 남아시아에 위치하고 수도는 뉴델리이며, 세계 1위의 인구 규모와 거대한 영토를 가진 잠재력 높은 경제 대국입니다.
- 4 인터넷 공간에서 특정인을 지속해서 괴롭히는 행위를 일컫는 영어 합성어로 가상공간의 따돌림이라는 뜻을 가진 말입니다.
- 5 우리의 뇌 속에서 신호를 전달하는 신경전달물질 중 하나로, 흔히 '쾌락과 보상의 호르몬'으로 불립니다. 도박에서 돈을 뺏을 때 느끼는 쾌감은 뇌에서 이 물질이 분비되기 때문입니다.
- 6 2013년 교육청과 정부가 학교폭력을 근절하기 위해 전국의 초·중·고등학교에 도입했던 예방 대책 프로그램 중 행동 지침이었던 구호입니다. STOP!

1. 거짓 뉴스가 퍼지고 있어요. 틀린 정보를 바로 잡을 수 있도록 친구들이 주장하는 옳은 정보와 연결해 보세요.



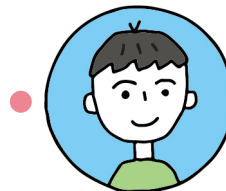
학교 신고와는 별도로 경찰에도 신고할 수 있어. 온라인 괴롭힘으로 피해 학생을 힘들게 한 정도가 범죄 수준이라면 형사 처벌도 가능해. 미성년자라 하더라도 만 14세 이상이라면 성인과 동일한 법률에 의거해 형사 처벌을 받으며 전과 기록이 남기도 해.



얼굴을 제외한 신체 부위, 즉 손, 등, 뒷모습, 어깨, 등만 촬영된 경우에도 흉터나 액세서리, 독특한 체형이나 이상 등으로 누구인지 알아볼 수 있다면 초상권 침해야.



디지털 기기는 이미 삶의 필수 도구이므로, 차단하기보다 조절하고 올바르게 활용하는 능력, 디지털 리터러시를 기르는 것이 가장 좋은 방법이야.



답페이크 음란물을 갖고 있기만 해도 3년 이하의 징역 또는 3천만 원 이하의 벌금형으로 강화됐어.



정상적인 기관에서는 절대로 전화로 개인 정보나 현금, 계좌이체를 요구하는 경우가 없어. 이런 전화가 온다면 바로 차단하고, 혹시 가족이나 지인과 관련됐다면, 침착하게 먼저 사실인지 아닌지를 확인해야 해.

주제 이해

2. “메시지가 왔습니다.” 상황을 잘 보고 터치를 할지, 말아야 할지 버튼을 선택하세요. 그리고 그렇게 생각한 이유를 적어 보세요.



[국제발신] “[결제 완료] 00온라인 게임 55,000원 결제 완료. 본인이 아닐 경우 아래 링크를 눌러 취소하세요. (bit.ly)”



No Touch ✕

이유



[SNS DM] “축하합니다! [미안크래프트/로스블록] 출시 기념 무료 스킨 및 10,000 캐시 당첨자로 선정되었습니다. 아래 링크에 로그인하여 네이버 아이디와 비밀번호를 입력하시면 5분 내로 지급됩니다! (http://Roblox-freecash.net)”



No Touch ✕

이유



“[00택배] 주소지가 불명확하여 물품이 반송되었습니다. 아래 주소지 확인 후 재발송 요청 바랍니다. (cjl-tracking.com)”



No Touch ✕

이유

주제 이해



“네 계정 능력치 엄청 좋게 만들어줄게. 부모님 폰 본인인증만 받으면 되니까 부모님 스마트폰 좀 잠깐 가져와 봐. 문자로 가는 인증번호 숫자 6자리만 삼촌한테 말해줘.”

☒ Touch ☐ No Touch ✕

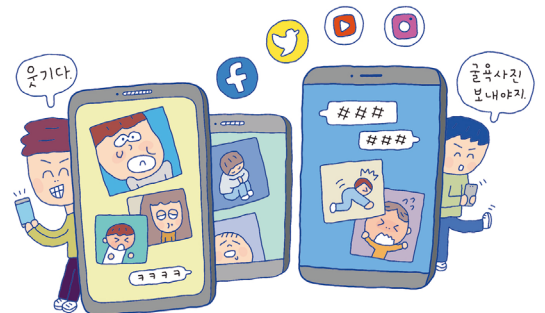
이유



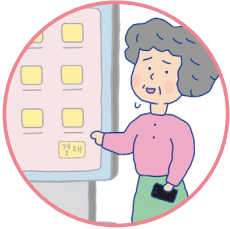
“아까 당근에서 문의하신 아이폰 중고 제품 아직 있어요. 안전하게 거래하게 제가 보낸 안전결제 링크로 결제해 주세요. (<http://naver-safe-pay.com>)”

☒ Touch ☐ No Touch ✕

이유



1. 디지털 소외를 겪고 있는 사람들이 많습니다. 우리나라는 고령층, 장애인, 저소득층, 농어민이 디지털 소외계층에 속해 있습니다. 각 계층의 디지털 소외를 해결할 수 있는 좋은 아이디어가 있다면 적어보고 친구들과 생각을 나눠보세요.



1) 고령층



2) 장애인



3) 저소득층



4) 농어민

2. 촉법소년법에 관한 논란이 뜨겁게 일어나고 있습니다. 나이가 어리면 처벌을 받지 않는다는 점을 악용하는 범죄가 늘어나고 있기 때문입니다. 그래서 나이를 더 낮추거나 아예 폐지하자는 의견에 찬반 공방이 치열한 상태입니다. 여러분의 생각은 찬성인가요? 반대인가요? 이유도 함께 정리해 보세요.

찬성()	반대()
이유	이유

3. 어린이 청소년 성범죄가 급증하면서 ‘디지털 성범죄’의 범위를 넓혀야 한다는 나옉고 있습니다. 특히 가상 현실 공간 메타버스 안에서 일어나는 성범죄 중에는 현행법으로 처벌할 수 없는 것들이 있습니다. 다른 아바타를 강제로 꺼안았을 때 피해자는 정신적인 모욕감을 느끼지만 직접 신체 접촉을 한 것이 아니기 때문에 현재의 법으로는 처벌하기 어렵습니다. 가상공간에서 타인의 아바타를 강제로 추행하거나 성적 행위를 묘사한 경우, 이를 현실의 성추행과 동일하게 처벌해야 할까요? 여러분의 생각에 표시하고 그 이유를 정리해 보세요.

처벌해야 한다.()	처벌하지 않는다.()
이유	이유

1. 우리 가족 '디지털 안전 암호' 만들기

가족을 사칭하는 사기꾼들이 부모님이나 나의 목소리를 AI로 변조해 속이는 경우가 있습니다. 사기꾼은 절대 알 수 없는 우리 가족만의 비밀 암호를 정해 보세요.

우리 가족의 비밀 암호:

★ 낯선 번호로 가족이라며 급하게 돈이나 문화상품권을 요구할 때, 이 암호를 물어보고 대답하지 못하면 바로 전화를 끊습니다.

2. 우리 가족 '디지털 안전 규칙' 리스트 만들기



3. 혹시 도박 중독?! 자가 진단 해보기

캐나다에서 청소년용으로 개발되어 현재 한국도박문제예방치유원 등에서 공식 채택해 사용하는 가장 대표적인 청소년·어린이용 도박 검사입니다. 신중하게 대답하고 나의 상태를 체크해 보세요.

아래 질문을 읽고 선택해 주세요.(돈내기 게임이란 도박을 의미합니다)		없다	가끔 있다	자주 있다	거의 항상
1	돈내기 게임 때문에 단체 활동이나 연습에 빠진 적이 있나요?	0	1	2	3
2	돈내기 게임을 같이 하는 친구들과 어울리느라 다른 친구들과의 약속을 어긴 적이 있나요?	0	1	2	3
3	돈내기 게임을 위해 계획을 세운 적이 있나요?	0	1	2	3
4	돈내기 게임 때문에 기분이 나빴던 적이 있나요?	0	1	2	3
5	전에 잃은 돈을 되찾기 위해 다시 돈내기 게임을 한 적이 있나요?	0	1	2	3
6	돈내기 게임 하는 것을 부모님이나 가족 또는 선생님에게 숨긴 적이 있나요?	0	1	2	3
7	지난 3개월 동안 돈내기 게임으로 인해 내게 문제가 생겼다고 느낀 적이 있나요?	0	1	2	3
8	밥이나 옷, 영화표 구입 등에 써야 할 용돈을 돈내기 게임에 쓴 적이 있나요?	0	1	2	3
9	돈내기 게임을 위해 남의 돈이나 돈이 될 만한 물건을 몰래 가져온 적이 있나요?	0	1	2	3