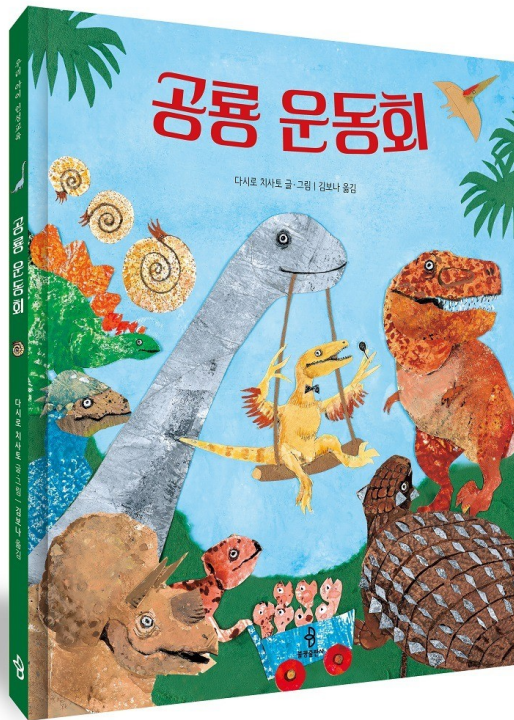


## 『공룡 운동회』 독후 활동지

---



다시로 치사토 글, 그림 | 김보나 옮김  
불광출판사 | 40쪽 | 초등1~2학년 | 우리 아이 인성교육 32

“

두구두구, 과연 어떤 공룡이 이길까요?  
공룡 운동회를 통해 경쟁과 협력으로  
건강한 사회의 모습을 보여 주는 그림책

”



6. 마멘키사우루스는 어떻게 해서 결승선에 먼저 도착할 수 있었나요?

-----

7. 다음 중 이야기의 내용과 맞는 것에 ○표 하세요.

- ① 프테라노돈은 알을 끝까지 잘 지켰다. (    )
- ② 파키케팔로사우루스는 머리가 단단하다. (    )
- ③ 안킬로사우루스는 그물을 쉽게 통과했다. (    )
- ④ 완나노사우루스는 작아서 유리한 점이 있었다. (    )

8. 암모나이트 굴리기 경기 중 커다란 암모나이트가 [            ]의 머리에 부딪혔습니다. 하지만 [            ]는 아무렇지도 않았습니다. 그 이유를 빈칸에 들어갈 공룡의 이름과 함께 써 보세요.

공룡의 이름:

-----

그 이유:

-----

9. 책 속에서 가장 인상 깊었던 장면은 무엇인가요? 왜 그렇게 생각했나요?

-----

-----

10. 내가 응원하고 싶은 공룡은 누구인가요? 이유는 무엇인가요?

-----

-----



### 활동3

## 내가 만드는 공룡 경기

책에는 알 나르기, 암모나이트 굴리기, 줄다리기처럼  
공룡의 특징을 살린 재미있는 경기가 나옵니다.

공룡은 몸이 크거나, 꼬리가 길거나, 하늘을 날 수 있는 등 각각 다른 특징을 가지고 있지요.  
이런 특징을 생각하면서, 나만의 새로운 공룡 경기를 만들어 보세요.

1. 내가 만든 경기 이름을 재미있게 지어 보세요. (예: 꼬리 피해서 달리기)

경기 이름: \_\_\_\_\_

2. 이 경기는 어떻게 하는 경기인가요?

→ 누가 참가하나요? \_\_\_\_\_

→ 무엇을 하나요? \_\_\_\_\_

→ 어떻게 이기나요? \_\_\_\_\_

3. 이 경기에서 들릴 것 같은 소리나 움직임을 써 보세요. (예: 쿵, 송, 데굴데굴 등)

-----

4. 이 경기에서 가장 잘할 것 같은 공룡은 누구인가요? 공룡의 이름과 그 이유도 써 보세요.

-----

-----

5. 여러분이 상상한 공룡 경기의 한 장면을 그림으로 그려 보세요.



6. 여러분이 공룡 운동회의 진행자 '후쿠이베나토르'가 되었다고 생각하고, 경기 장면을 생생하고 재미있게 글로 표현해 보세요.



## 활동4

# 공룡을 찾아라!

공룡들은 각각 재미있고 멋진 몸의 특징을 가지고 있습니다.  
다음은 공룡의 몸의 일부입니다. 이를 보고 공룡의 이름을 맞춰 보세요.

### 1. 꼬리를 찾아라!

다음 꼬리를 보고 공룡의 이름을 <보기>에서 찾아 써 보세요. 책을 살짝 참고해도 좋아요.



<보기> 스테고사우루스, 프시타코사우루스, 안킬로사우루스

### 2. 머리를 찾아라!

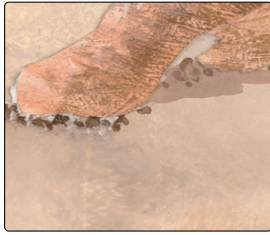
다음 머리를 보고 공룡의 이름을 <보기>에서 찾아 써 보세요. 책을 살짝 참고해도 좋아요.



<보기> 투판닥틸루스, 마멘키사우루스, 파키케팔로사우루스

### 3. 다리를 찾아라!

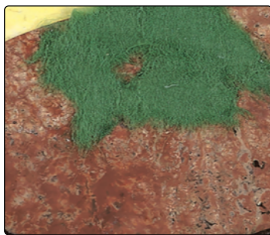
다음 다리를 보고 공룡의 이름을 <보기>에서 찾아 써 보세요. 책을 살짝 참고해도 좋아요.



<보기> 티라노사우루스, 트리케라톱스, 후쿠이베나토르

### 4. 등을 찾아라!

다음 등을 보고 공룡의 이름을 <보기>에서 찾아 써 보세요. 책을 살짝 참고해도 좋아요.



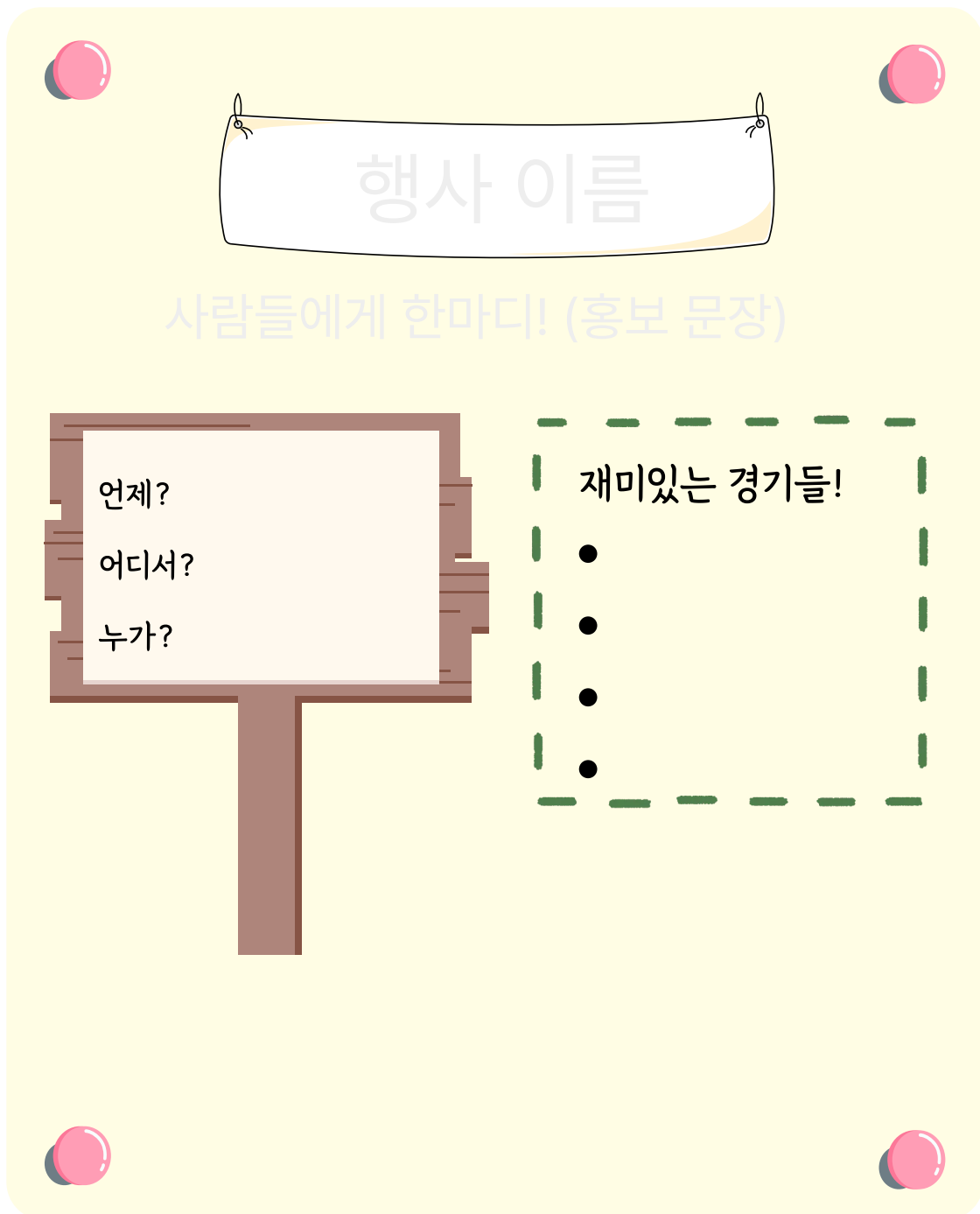
<보기> 아르켈론, 안킬로사우루스, 스테고사우루스

활동5

# 공룡 운동회 포스터 만들기

공룡 운동회가 열리는 것을 홍보하는 홍보 포스터를 만들어 보세요.

빈 공간은 그림이나 홍보 문구로 꾸며 주세요!



# 해답

## <활동1: 책 내용 이해하기>

1. ②
2. ③
3. 무승부
4. ③
5. 몸이 크고 꼬리와 등뼈가 그물에 걸렸기 때문이다.
6. 목을 길게 내밀어서 먼저 결승선에 닿았기 때문이다.
7. X, O, X, O
8. 파키케팔로사우루스, 머리 꼭대기가 돌처럼 동그랗고 딱딱해서

## <활동2: 어휘 놀이>

1. (앞의 그림부터) 지잉, 슈우웅, 데굴 데굴, 쿵썩 쿵썩
2. 대결, 진행, 관문, 무승부

## <활동4: 공룡을 찾아라!>

1. 프시타코사우루스, 스테고사우루스, 안킬로사우루스
2. 마멘키사우루스, 파키케팔로사우루스, 투판닥틸루스
3. 트리케라톱스, 티라노사우루스, 후쿠이베나토르
4. 아르켈론, 스테고사우루스, 안킬로사우루스