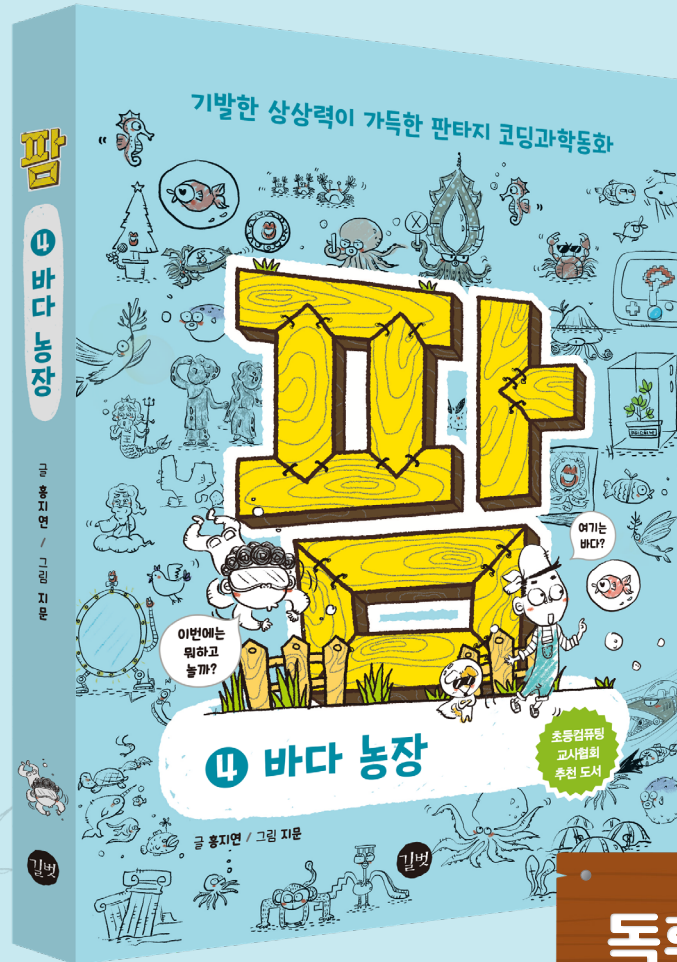
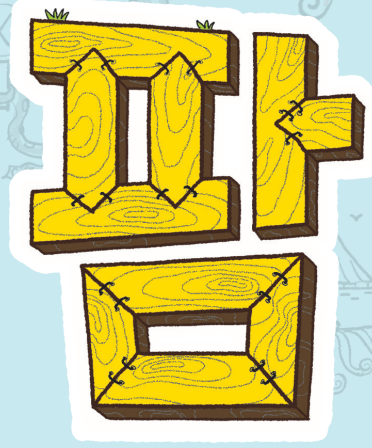


과학 편

4 바다 농장



독후 활동지

책 소개

아이들의 무한한 상상력을 길러주고 코딩 개념도 알려주는 코딩과학동화 《팜》이 '바다 농장'으로 돌아왔습니다. 4권에서는 바다를 배경으로 재밌고 신나는 모험이 시작됩니다. 바다 농장에서도 주니의 왕성한 호기심은 사건 사고를 만들고, 거니는 뒤처리를 하느라 바쁩니다. 고대 바다 도시의 사람들은 어떤 이유로 인간 화석이 되었을까요? 주니가 발명한 '줄기줄기 주사기' 덕분에 은물 좀비가 된 인간 화석들은 원래 모습으로 돌아올 수 있을까요? 그리고 이 모든 일의 범인이자 주니와 거니를 이곳으로 데려온 사냥꾼은 과연 누구일까요? 한순간도 지루할 틈이 없는 《팜》의 세계로 여러분을 초대합니다!

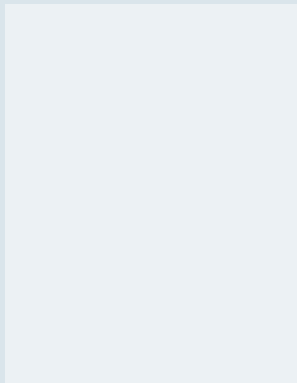
독후 활동 소개

『팜』 바다농장 독후 활동에서는 책을 읽고 난 후 여러분의 생각을 정리하는 것을 돕고 있습니다. 예를 들어 가장 기억에 남는 장면으로 이야기 기차를 완성하거나 주니, 거니 등의 등장인물과 나는 어떤 점이 같고 다른지를 생각해보는 등의 활동으로 구성되어 책을 읽고 난 뒤에도 여러분이 상상한 것을 충분히 표현할 수 있도록 하고 있지요. 열심히 독후 활동을 하며 다시 한번 바다농장 속으로 빠져볼까요?

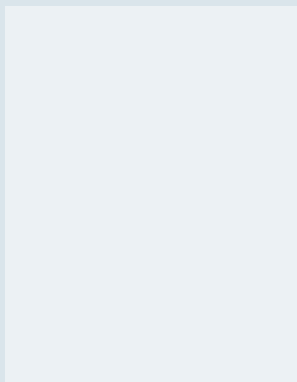
독서 인물 카드

《팜 과학편 4: 바다 농장》을 읽고 가장 마음에 드는 2명의 등장인물을 정해
이들을 소개하는 인물 카드를 만들어 보세요.

③ 주인공 :



③ 주인공 :



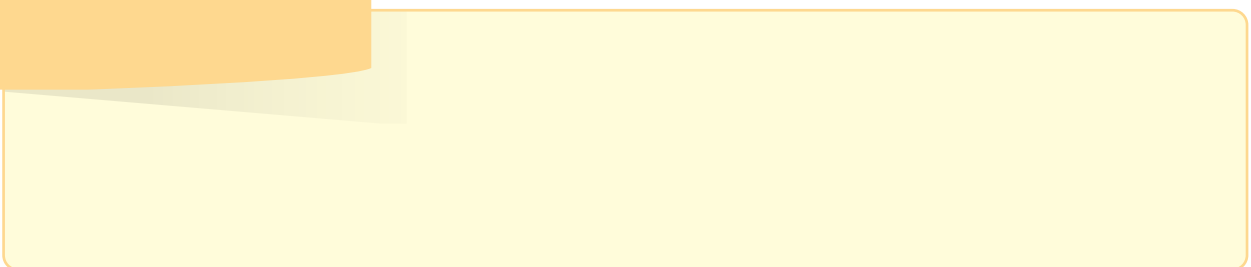
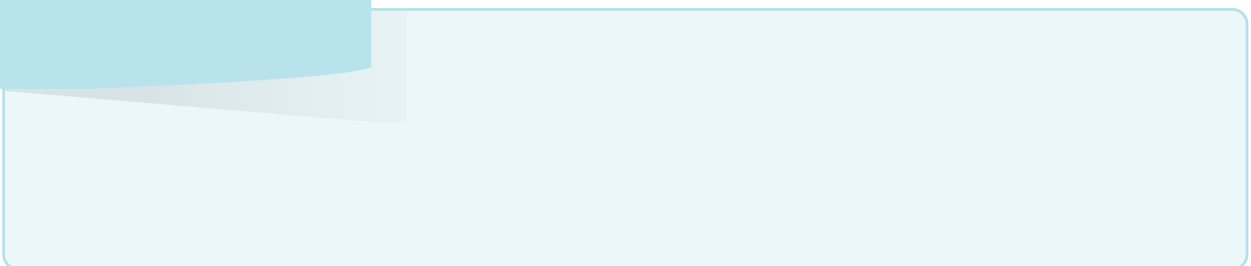

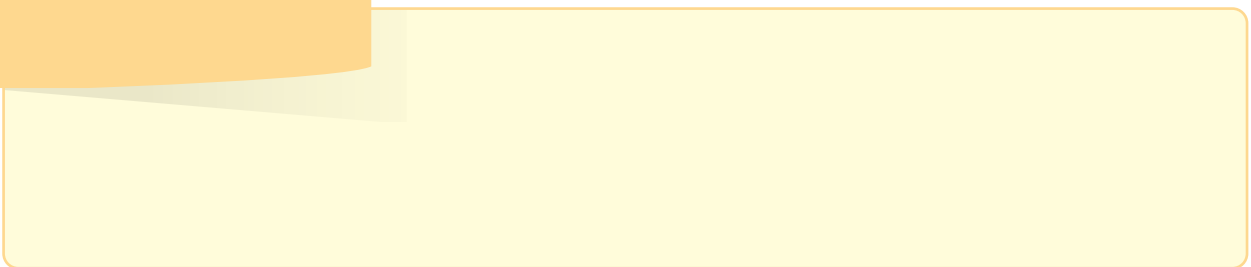

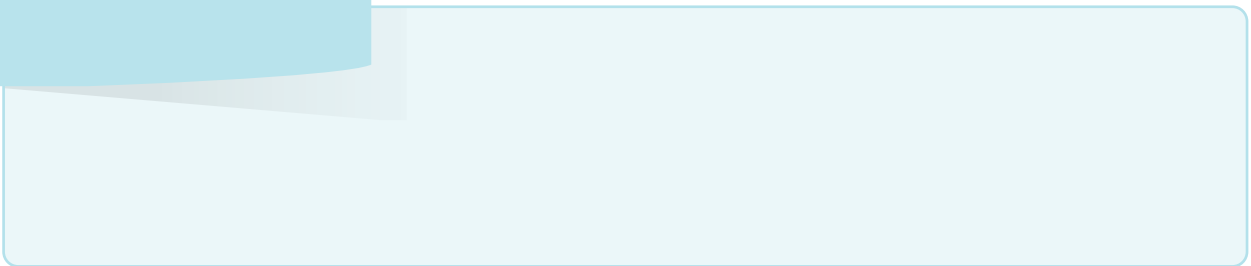

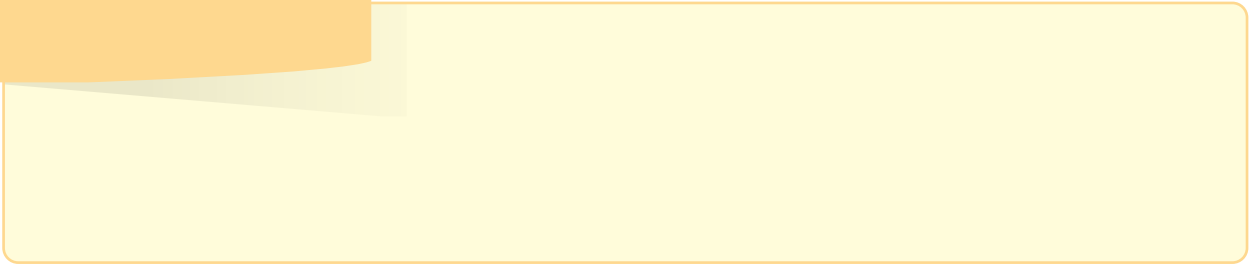

이야기 기차 만들기

《팜 과학편 4: 바다 농장》을 읽고 아래의
이야기 기차 속에 이야기의 내용을 간단하게 정리해 보세요.



짧은 글짓기

《팜 과학편 4: 바다 농장》을 읽고 기억에 남는 낱말을 떠올려 보세요.
그리고 그 낱말이 들어가는 짧은 문장을 만들어 보세요.



주인공과 나는

《팜 과학편 4: 바다 농장》을 읽고 주인공과 나는 어떤 점이 같고 다른지 생각해 보세요. 그리고 내가 닮고 싶은 주인공의 모습과 나의 다짐은 무엇인지 생각해 보세요.

㉓ 나와 같은 점

㉓ 나와 다른 점

㉓ 이런 모습이 닮고 싶어요

㉓ 나의 다짐은 이래요

독서 퀴즈 만들기

《팜 과학편 4: 바다 농장》을 읽고 독서 퀴즈 문제를 만들어 보세요.
그리고 친구나 동생, 부모님이 퀴즈 문제를 풀어보도록 하세요.

독서 퀴즈	답
1.	
2.	
3.	
4.	
5.	



노래를 만들어요!

《팜 과학편 4: 바다 농장》을 읽고 책의 내용과 재미를 노랫말로 만들어 불러보세요.



제목 :

산	토	끼	토	끼	야

어	디	를	가	느	냐

깡	총	깡총	뛰	면	서

어	디	를	가	느	냐

내가 제일 좋아하는 장면

《팜 과학편 4: 바다 농장》을 읽고 가장 재미있었던 장면을 3개 떠올려 보세요.
어떤 장면인지, 왜 제일 재미있다고 생각하는지 이유를 써보세요.

내가 좋아하는 장면 1위

★ 장면 :

★ 좋아하는 이유:

내가 좋아하는 장면 2위

★ 장면 :

★ 좋아하는 이유:

내가 좋아하는 장면 3위

★ 장면 :

★ 좋아하는 이유:

독서 삼행시

《팜 과학편 4: 바다 농장》을 읽고 내용과 관련있는 낱말을 떠올려보세요.
그 낱말중 삼행시 짓기에 적합한 낱말을 골라 적고, 삼행시를 지어봅니다.

00 내용과 관련있는 낱말

00 삼행시

00 내용과 관련있는 낱말

00 삼행시

빙고 놀이를 해요!

《팜 과학편 4: 바다 농장》을 읽고 책 속에 나왔던 낱말을 이용해 빙고판을 완성해 보세요.

그리고 친구와 함께 빙고 놀이를 해보세요.

• FARM BINGO •

