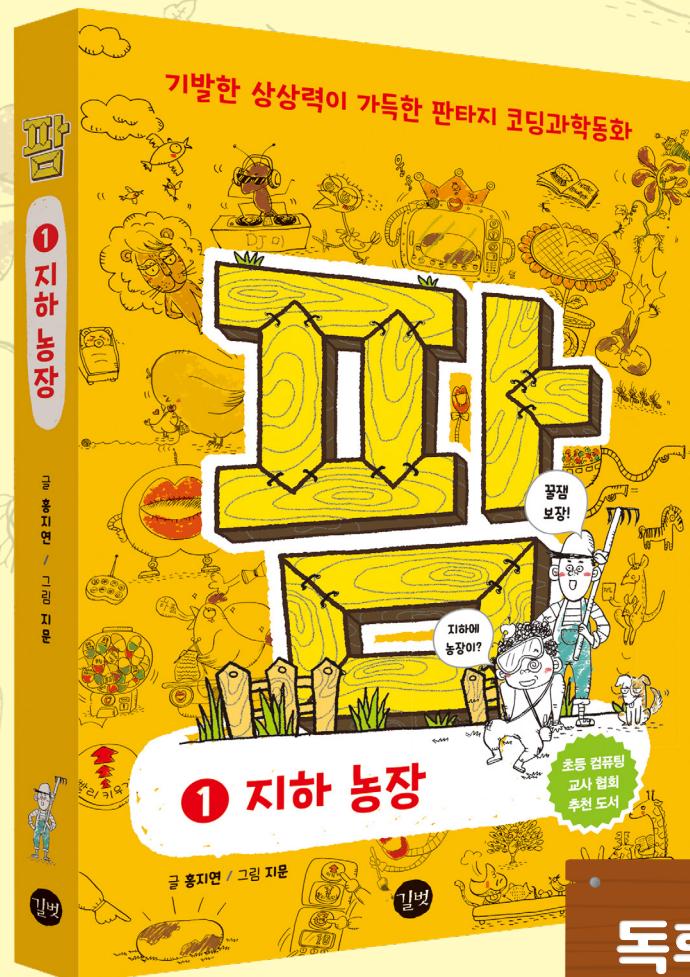


과학 편

① 지하 농장



독후 활동지

책 소개

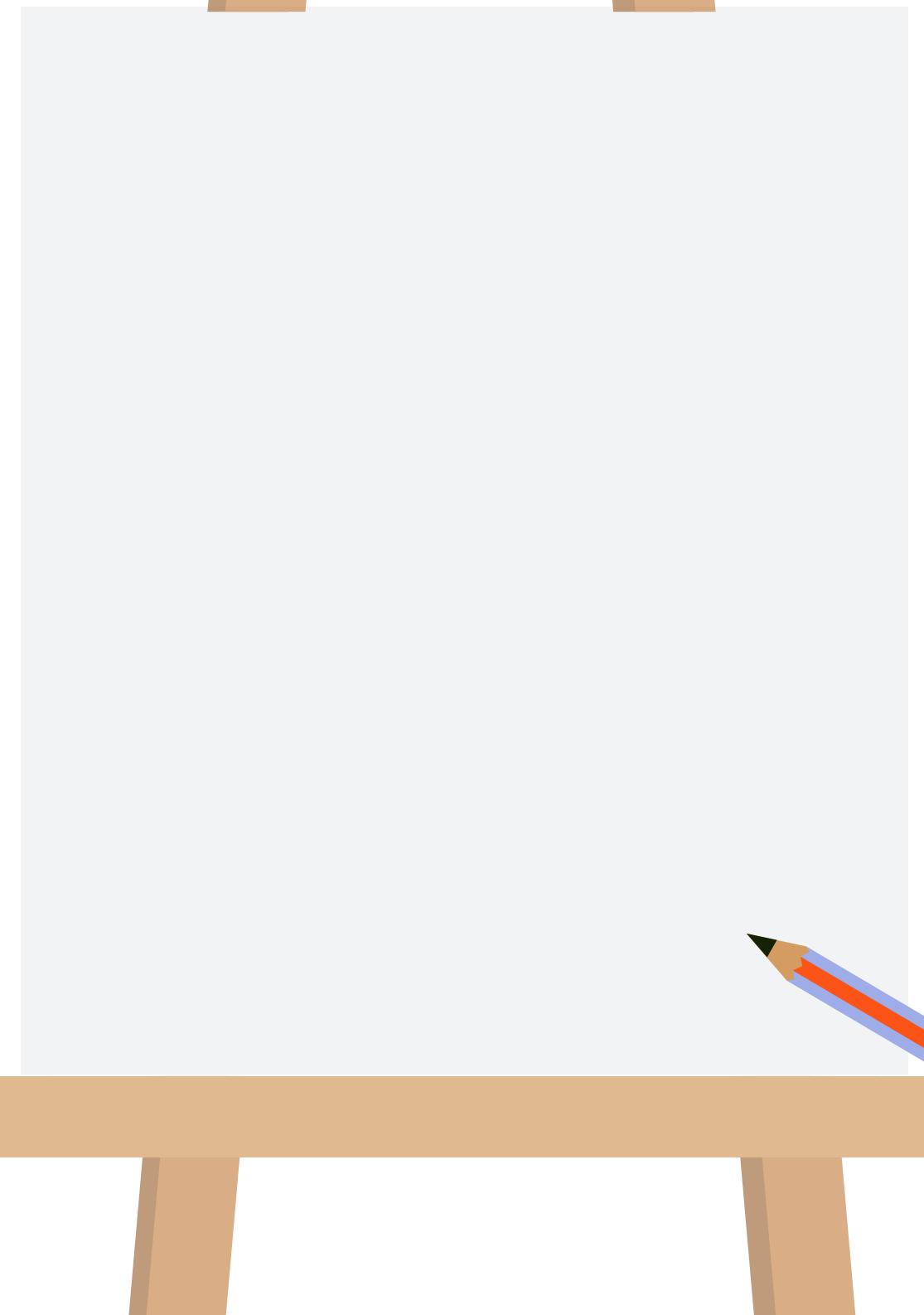
『팜』은 지하 농장이라는 가상 세계에서 농장을 가꾸며 일어나는 쌍둥이 형제의 고군분투 모험을 코믹하게 그린 코딩과학동화입니다. 지하와 지상을 연결하는 방방꽃, 인공 태양, 어떤 알이든 부화시키는 킹왕짱 알 부화기, 무엇이든 놀이 기구로 바꿔주는 변신 기계 등 지금껏 들어본 적 없는 희한하고 기발한 발명품을 만들고 또 망가뜨리는 에피소드를 통해, 코딩의 개념과 원리를 저절로 학습하게 됩니다.

독후 활동 소개

『팜』 지하농장 독후 활동에서는 책을 읽고 난 후 여러분의 생각을 정리하는 것을 돋고 있습니다. 예를 들어 가장 기억에 남는 장면을 그린다거나 주니, 거니 등의 등장인물에게 하고 싶은 말을 편지로 쓰거나 주고 싶은 선물을 생각해 선물을 주는 등의 활동으로 구성하여 책을 읽고 난 뒤에도 여러분이 상상한 것을 충분히 표현할 수 있도록 하고 있지요. 열심히 독후 활동을 하며 다시 한번 지하농장 속으로 빠져볼까요?

가장 기억에 남는 장면

《팜 과학편 1: 지하 농장》을 읽으면서 가장 기억에 남는 장면을 그려주세요.



“오늘날 나를 있게 한 것은 동네의 공공도서관이었다.” – 빌 게이츠

주니가 만든 발명품 중 최고는?

《팜 과학편 1: 지하 농장》을 읽고 가장 마음에 들었던 발명품이 무엇일까요?

그 발명품을 만든 주니에게 어떤 상을 주고 싶은지 상장을 만들어 주세요.

상 장

이름 :



“독서가 정신에 미치는 영향은 운동이 육체에 미치는 영향과 같다.” – 에디슨

등장 인물과 비슷한 친구

《팜 과학편 1: 지하 농장》을 읽으면서 여러분의 친구 중에서 닮은 친구를 찾아서
이름을 쓰고 그림으로 표현해 보세요.



“자손에게 만금을 물려준다 해도 그것은 한 권의 경전을 주는 것만 못하다.” – 한서

내가 책 속 주인공이었다면

만일 내가 『팜 과학편 1: 지하 농장』 속 주인공이라면
책 속에서 어떻게 행동했을지 상상해서 글로 표현해 보세요.

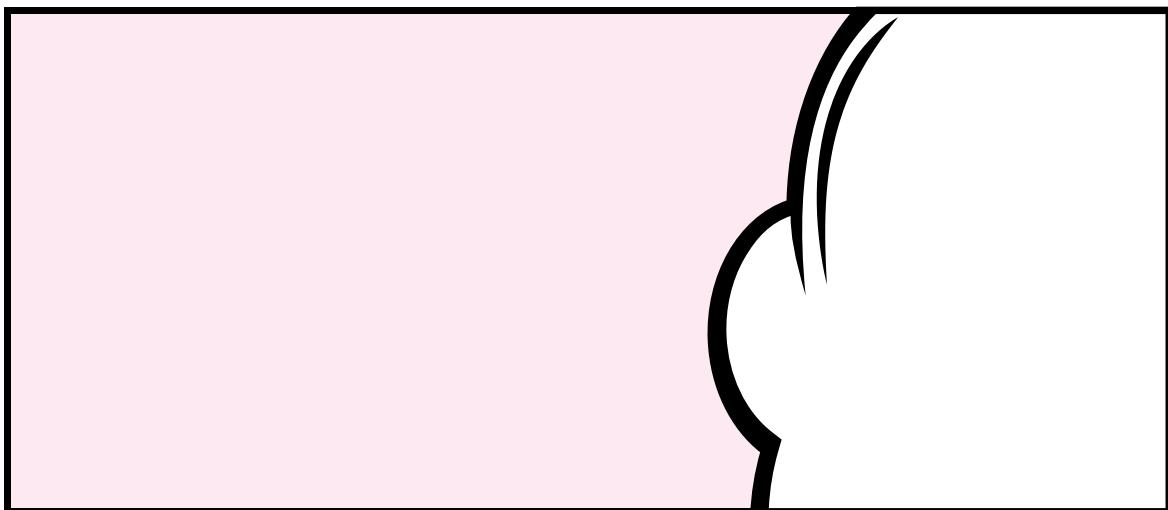
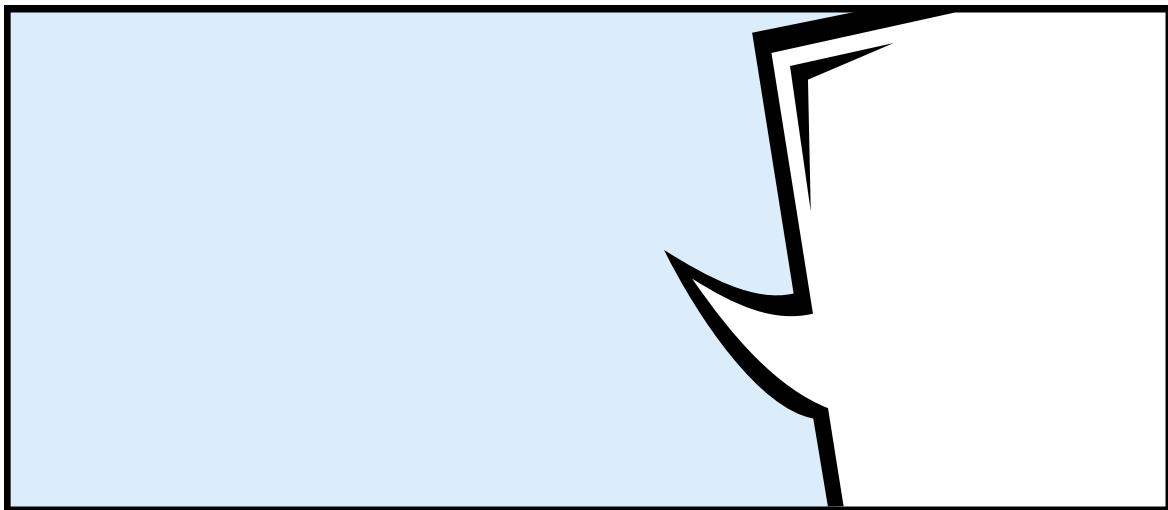
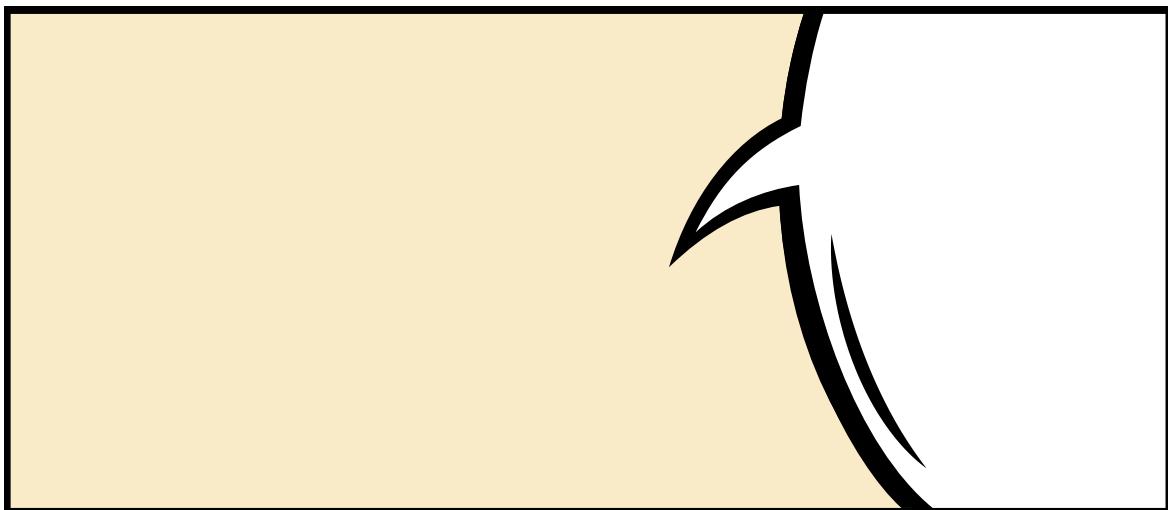


사람의 품성은 그가 읽는 책에 의해서 이를 알 수가 있다. – 스마일즈

거니와 주니의 표정이 바뀌어요!

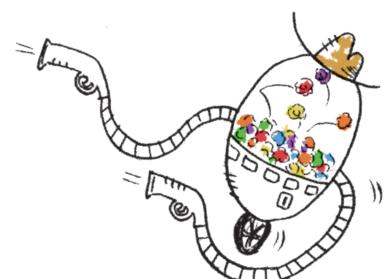
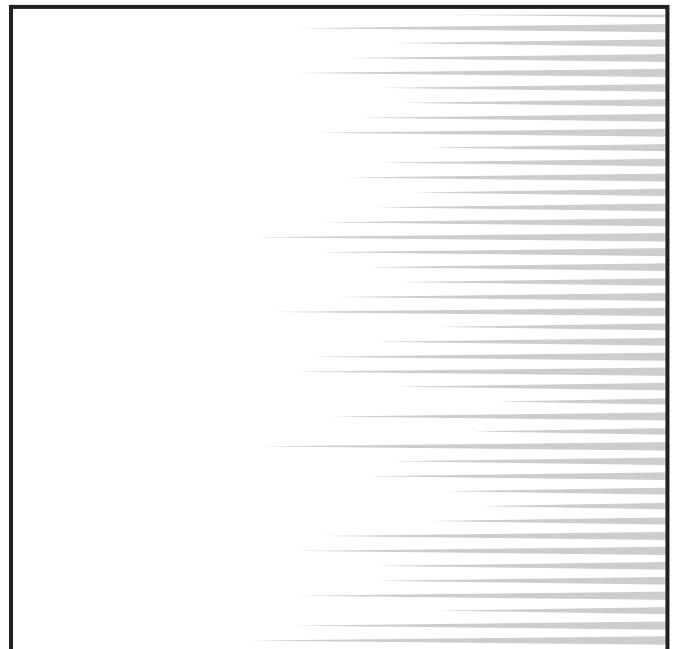
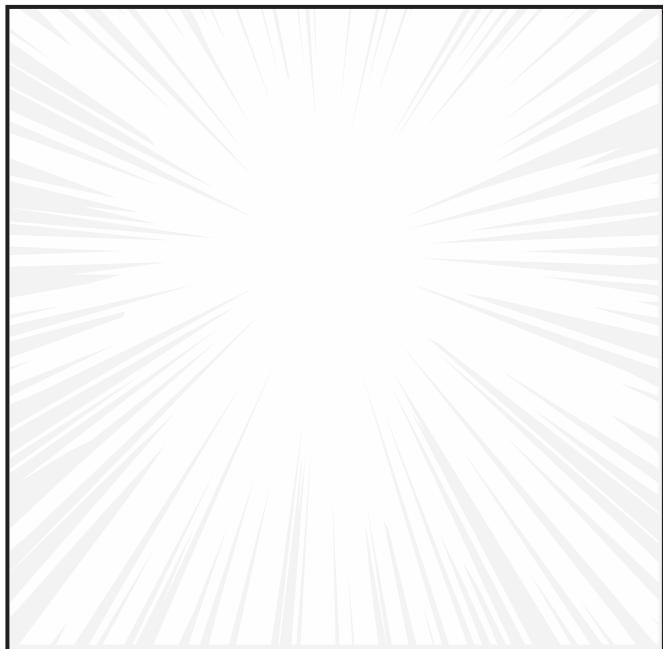
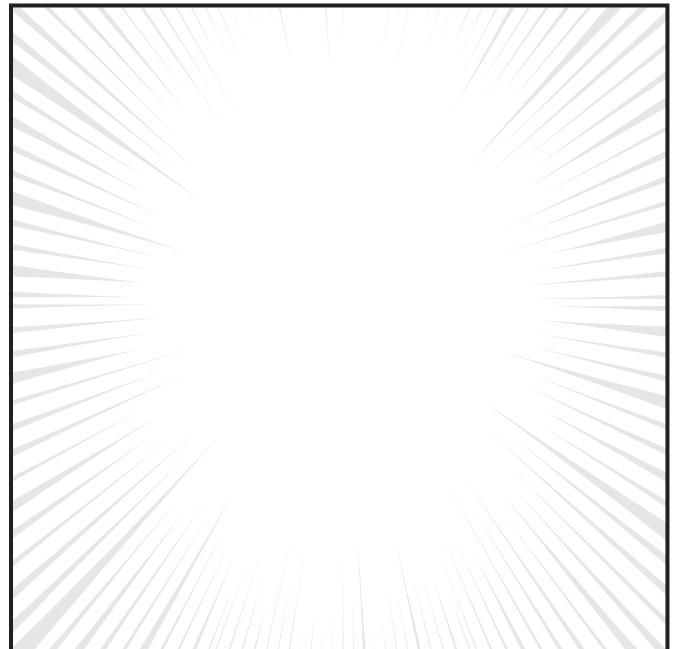
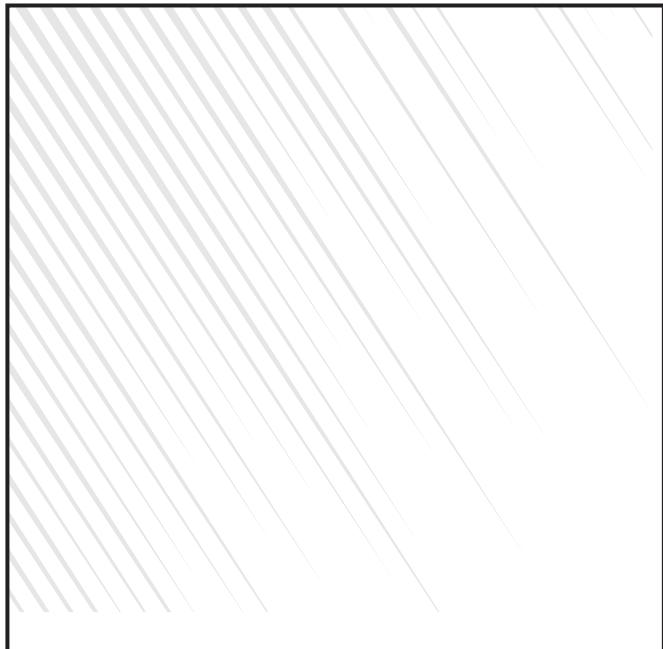
이야기가 전개됨에 따라 거니와 주니의 얼굴 표정이 어떻게 바뀌어 가는지 그림으로 그려요.

그리고 무슨 말을 할지 상상하여 글로 표현해 보세요.



만화로 그려요!

《팜 과학편 1: 지하 농장》의 핵심 줄거리를 4칸 만화로 표현하거나
가장 인상에 남는 장면을 떠올려 4칸 만화로 그려보세요.



사람의 품성은 그가 읽는 책에 의해서 이를 알 수가 있다. – 스마일즈

책 속 낱말을 활용해 짧은 글짓기

『팜 과학편 1: 지하 농장』을 읽고 기억에 남는 낱말이 있나요?

책 속에서 기억에 남는 낱말을 모아 쓰고, 그 낱말을 넣어 짧은 글로 표현해 보세요.

낱말

글

낱말

글

낱말

글

낱말

글

독서는 정신의 음악이다. – 소크라테스

등장 인물에게 선물 주기

《팜 과학편 1: 지하 농장》을 읽고 등장 인물에게 주고 싶은 선물을 찾아보세요.

그리고 그 선물이 좋겠다고 생각한 까닭은 써 보세요.

- ◆ 등장인물 중에서 누구에게 주고 싶나요?

- ◆ 주고 싶은 선물은 무엇인가요?

- ◆ 이 선물을 주고 싶은 까닭을 써 보세요.

- ◆ 주고 싶은 선물을 그림으로 그려보세요.



“독서의 참다운 기쁨은 몇 번이고 다시 읽는 것이다.” – 로렌스