

『옛날 옛적 시간을 굽는 빵집』



저자

김주현 글 · 도아마 그림

교육과정
성취기준

[2국02-04] 인물의 마음이나 생각을 짐작하고 이를 자신과 비교하며 글을 읽는다.
[2국02-05] 읽기에 흥미를 가지고 즐겨 읽는 태도를 지닌다.
[2국05-02] 작품을 듣거나 읽으면서 느끼거나 생각한 점을 말한다.
[2국05-03] 작품 속 인물의 모습, 행동, 마음을 상상하여 시, 노래, 이야기, 그림 등으로 표현한다.

주제어

빵집, 고양이, 시간, 옛이야기, 추억

활동 내용

읽기 전

- 좋아하는 빵 소개하기
- 표지, 면지 살펴보기
- 제목의 의미 생각해 보기

깊이 읽기

- 손님들이 주문한 빵 알아보기
- 등장인물 인터뷰하기

읽기 후

- 주인공이 되어 그림일기 쓰기
- 내가 굽고 싶은 빵 그리기

[살펴 보기]

◆ 여러분은 어떤 빵을 좋아하나요? 좋아하는 빵을 소개해 보세요.

◆ 표지를 살펴보세요.

-고양이가 무엇을 하고 있나요?

-어떤 물건들이 있나요?

-여기는 어디일까요?



◆ 이 책의 제목은 <옛날 옛적 시간을 굽는 빵집>입니다.

시간을 굽는다는 것은 무엇을 의미할까요?

[깊이 보기]

◆ 빵집에 찾아온 손님이 주문한 빵을 찾아 선으로 연결해 보세요.

벌거벗은 왕



•

• 황금알 빵

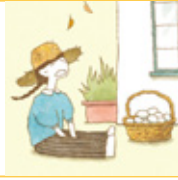
거울을 든 여왕



•

• 절대 권력의 빵

농사를 짓던 여인



•

• 최고급 빵

검은 양복을 입은 사내



•

• 아름다움의 빵

◆ 손님들이 빵을 주문한 이유는 무엇일까요?

◆ 고양이가 만난 아이는 어떤 빵을 굽고 싶다고 했나요?

◆ 그 이유는 무엇일까요?

◆ 등장인물을 인터뷰한다면 하고 싶은 질문을 써 보세요.

등장인물	
질문	

[읽기 후]

◆ 빵집 주인 고양이가 되어 그림일기를 써 보세요.

◆ 가장 갖고 싶은 걸 빵으로 만들 수 있다면 어떤 빵을 굽고 싶나요?

내가 굽고 싶은 빵을 그려보세요. 점토로 만들 수도 있어요.

빵 이름	
굽고 싶은 이유	