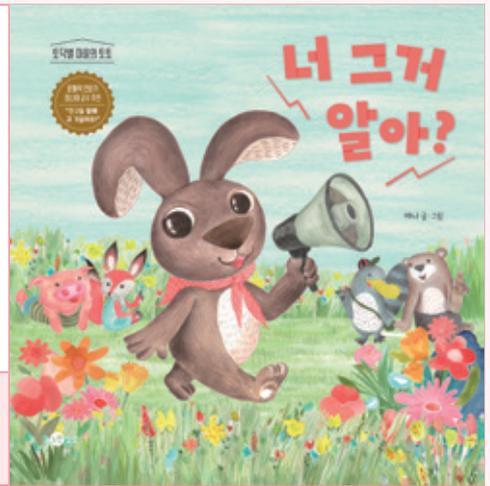


『너 그거 알아?』



저자

야나 글·그림

교육과정
성취기준

[2국02-04] 인물의 마음이나 생각을 짐작하고 이를 자신과 비교하며 글을 읽는다.
 [2국02-05] 읽기에 흥미를 가지고 즐겨 읽는 태도를 지닌다.
 [2국05-02] 작품을 듣거나 읽으면서 느끼거나 생각한 점을 말한다.
 [2국05-03] 작품 속 인물의 모습, 행동, 마음을 상상하여 시, 노래, 이야기, 그림 등으로 표현한다.

주제어

친구, 우정, 마음 표현, 습관, 대화, 행동

활동 내용

읽기 전

-표지 살펴보기

깊이 읽기

-코코의 말과 행동 알아보기
 -동물 친구들이 코코에게 바라는 점 알아보기

읽기 후

-기억에 남는 장면 그리기
 -코코에게 하고 싶은 말 쓰기

[살펴 보기]



◆ 표지를 살펴보세요.

-어떤 동물들이 있나요? 무엇을 하고 있을까요?

-주인공 토토는 손에 무엇을 들고 있나요? 왜 들고 있을까요?

-토토가 뭐라고 외치고 있나요?

-토토는 지금 무슨 얘기를 하고 싶을까요?

[깊이 보기]

◆ 토토가 자주 하는 말과 행동은 무엇인가요?

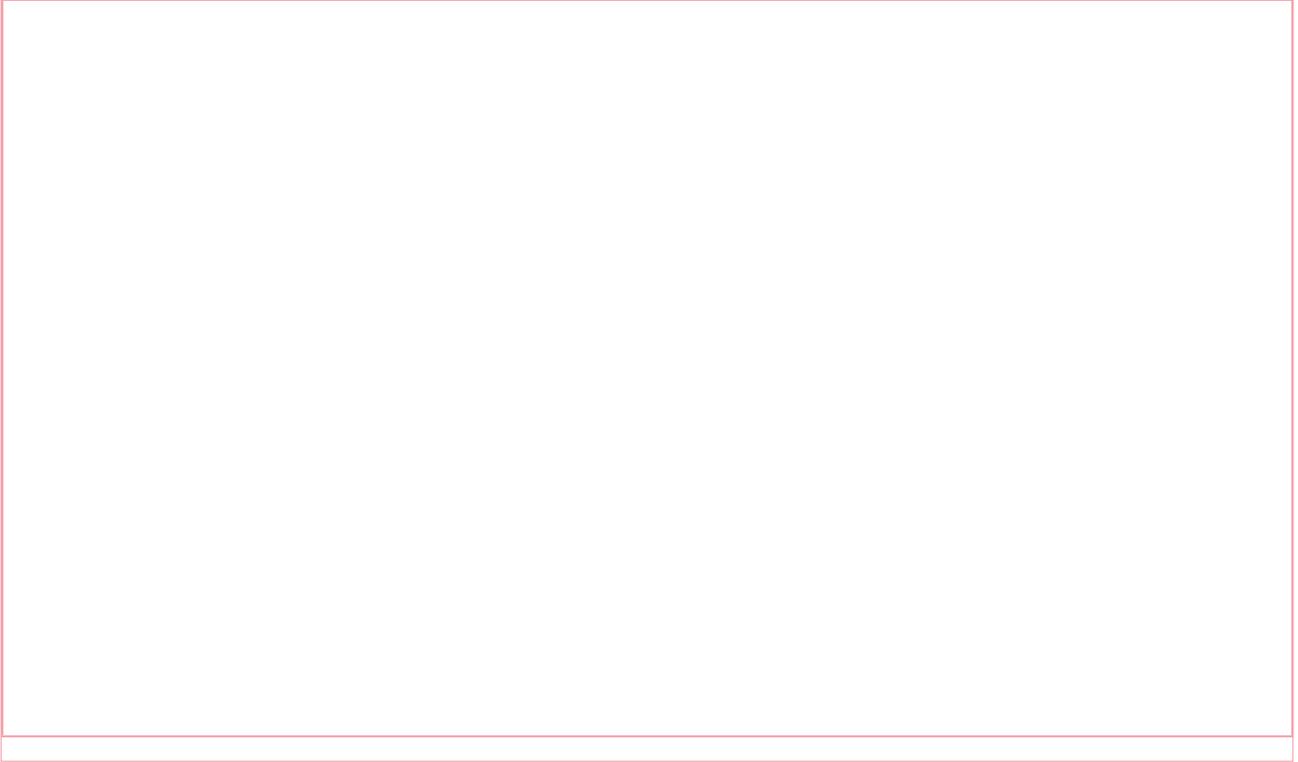
◆ 친구들이 토토에 한 이야기예요. <보기>에서 알맞은 말을 골라 빈칸을 채워 보세요.

<p><보기></p> <p>호기심 우리 말 아는 척 위험 혼자</p>	
--	--

 <p>루루</p>	토토, 네 말만 하지 말고 ()도 좀 들어 줘.
 <p>포포</p>	너 () 생각에만 빠져 있으면 제대로 얘기를 나눌 수가 없잖아.
 <p>무무</p>	() 많은 건 좋지만 그러다 ()해질 수도 있어.
 <p>리리</p>	우리도 다 아는 걸 자꾸 ()하면 뭐라고 대답할지 모르겠어.

[읽기 후]

◆ 기억에 남는 장면을 그려 보세요.



◆ 토토에게 하고 싶은 말을 써 보세요.

토토야,