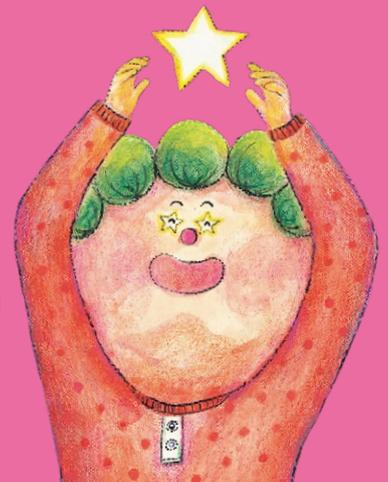


놀이 발명가

글·그림 진은영

오늘책 | 40쪽 | 13,000원 | 대상 : 7세~초등 3학년

#놀이 #상상력 #친구 #놀이터 #미끄럼틀 #성장



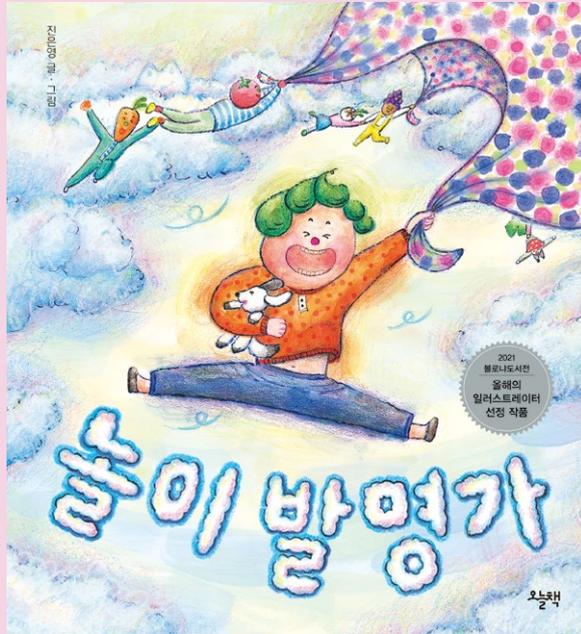
커다란 이불과 함께 펼쳐지는 무한한 상상의 나라

심심해 하던 아이 앞에 알록달록한 이불이 나타났어요. 아이는 재미있는 생각이 떠올랐어요. 커다란 이불을 어깨에 두르면 슈퍼맨의 망토가 되고, 허리에 묶고 빙그르르 돌면 우주 비행선이 되었어요. 아이가 친구들을 불러내 함께 이불을 뒤집어쓰자 꿈틀꿈틀 애벌레가 되고, 웅기웅기 모이자 드넓은 바다 위의 보트가 되기도 해요. 그러다 갑자기 비가 오기 시작해요. 더 놀고 싶은 친구들은 어떤 상상을 하게 될까요?

좋은연(좋아서 하는 어린이책 연구회)은 초등 교사들로 이루어진 어린이책 연구회입니다. 이 글은 대표 이현아 선생님이 집필하였습니다.

좋은연 x 오늘책
좋은서하는어린이책연구회

활동 1 표지 속 장면 탐험하기



1 표지에 어떤 인물들이 보이나요? 모두 찾아서 적어 보세요.

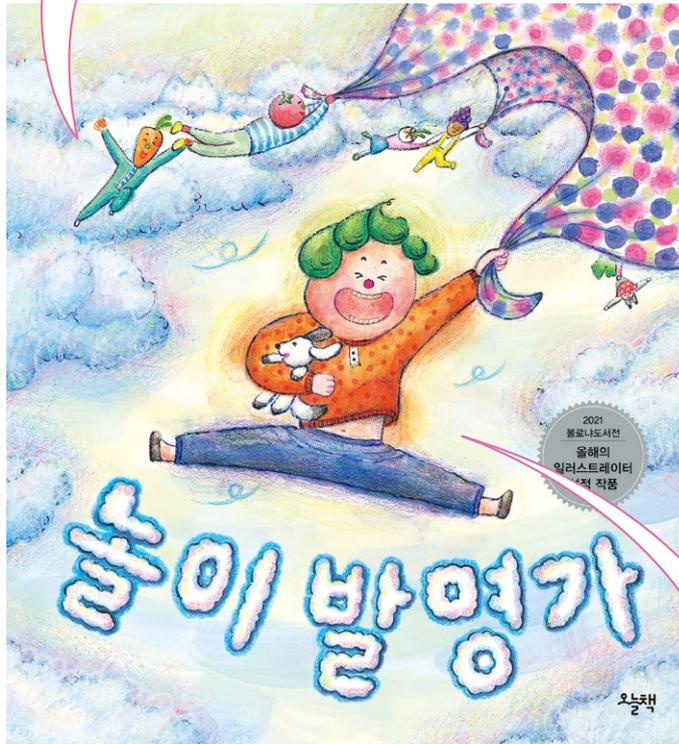
2 인물들의 표정은 어떤가요? 기분이 어때 보이나요?

3 인물들이 들고 있는 물건이나 함께 있는 친구(강아지, 채소 캐릭터 등)를 찾아 써 보세요.

활동 2 상상 만화 말풍선 넣기

- 1 표지 그림 속 주인공이나 친구들의 속마음을 상상해 보고 말풍선을 채워 보세요.

하늘을 나는 친구들은 뭐라고 외칠까요?



주인공은 지금 무슨 말을 하고 있을까요?

활동 3 책의 내용 확인하기

1 책을 읽고 나서 내용을 확인하여 질문에 ○, X로 답해 보세요.

1 아이는 알록달록한 이불을 어깨에 두르고 하늘로
점프하며 “나는야, 슈퍼맨!” 하고 외쳤다.

○	X
---	---

2 이불을 허리에 두르자, 아이는 빙그르르 도는
우주 비행선이 되어 화성까지 날아가려고 했다.

○	X
---	---

3 이불을 뒤집어쓰자 세상이 환해지고, 아이는
“나는 태양이다!”라고 말했다.

○	X
---	---

4 친구들과 함께 이불 속에 들어가자, 아이들은 몸을
꿈틀꿈틀 움직이며 애벌레 놀이를 했다.

○	X
---	---

5 이불 보트를 타고 떠난 아이들은 커다란 파도가 밀려오자,
겁이 나서 돌아가자고 했다.

○	X
---	---

2 책을 읽고 빈칸에 들어갈 말을 써 보세요.

1 이불을 몸에 칭칭 감고 거꾸로 매달리자,
아이는 처럼 놀고 싶어졌어요.

2 박쥐가 무리로 다닌다는 걸 떠올린 아이는
 들을 불렀어요.

3 아이들은 이불 속에서 미끄럼틀을 타며
즐겁게 놀았어요.

4 아이들은 밤하늘에서 을 가득 모아 은하수를
따라 출발했어요.

5 이야기의 마지막에서 아이들은 “다음에 또 !” 하고
약속했어요.

활동 4

변신 장면 따라 감정 여행하기

1 책 속에서 주인공은 이불을 가지고 슈퍼맨, 우주 비행선, 유령 등으로 다양하게 변신했어요. 변신할 때마다 주인공의 기분은 어떻게 달라졌을까요?

장면	무엇으로 변신했나요?	이때 주인공은 어떤 말을 했나요?	이때 주인공의 기분은 어땠을까요?
			
			
			
			
			

2 무엇이든 변신하는 장면이 가장 재미있어 보이나요? 이유도 적어 보세요.

3 주인공의 감정 중 내가 제일 부러웠던 감정은 무엇인가요?

활동 5

혼자 놀 때 함께 놀 때

책 속 주인공은 처음엔 혼자 놀다가, 점점 친구들을 불러 함께 놀았어요. 혼자일 때와 함께일 때 놀이가 어떻게 달라졌는지 자세히 살펴보세요.

1 놀이 장면 분류하기

• 책 속 장면을 떠올리며, 주인공이 혼자 한 놀이와 친구들과 함께 한 놀이를 나눠 보세요.

혼자 한 놀이	함께 한 놀이
슈퍼맨	애벌레

2 감정 추측하기

• 주인공이 혼자 놀 때와 친구들과 함께 놀 때 기분은 어떻게 달라졌을까요? 빈칸을 채우면서 생각해 보세요.

상황	기분	이유
혼자 슈퍼맨 놀이		
함께 애벌레 놀이		

3 나의 경험과 연결하기

• 내가 혼자 있을 때 가장 즐겁게 했던 놀이는 무엇이었나요?

• 친구랑 함께해서 더 즐거웠던 놀이는 무엇이었나요?

• 친구랑 하면 더 좋지만, 혼자라서 특별했던 경험도 있나요?

활동 6 나만의 놀이 만들기

1 사물 고르기

- 내 주변에서 마음에 드는 물건 하나를 고르세요.
(예시: 우산, 의자, 책상, 종이 상자, 베개, 손수건, 플라스틱 통 등)

2 놀이 이름 정하기

- 고른 물건을 이용해 만든 놀이의 이름을 지어 보세요. 이름을 크게 쓰고 꾸며 보세요.
(예시: 우산 번개 자동차, 베개 산 점프, 종이 상자 미로 탐험)

3 놀이하는 모습 그리기

- 내가 만든 놀이로 즐겁게 노는 모습을 그림으로 직접 그려 보세요.

활동 7 “같이 놀자!” 초대장 만들기

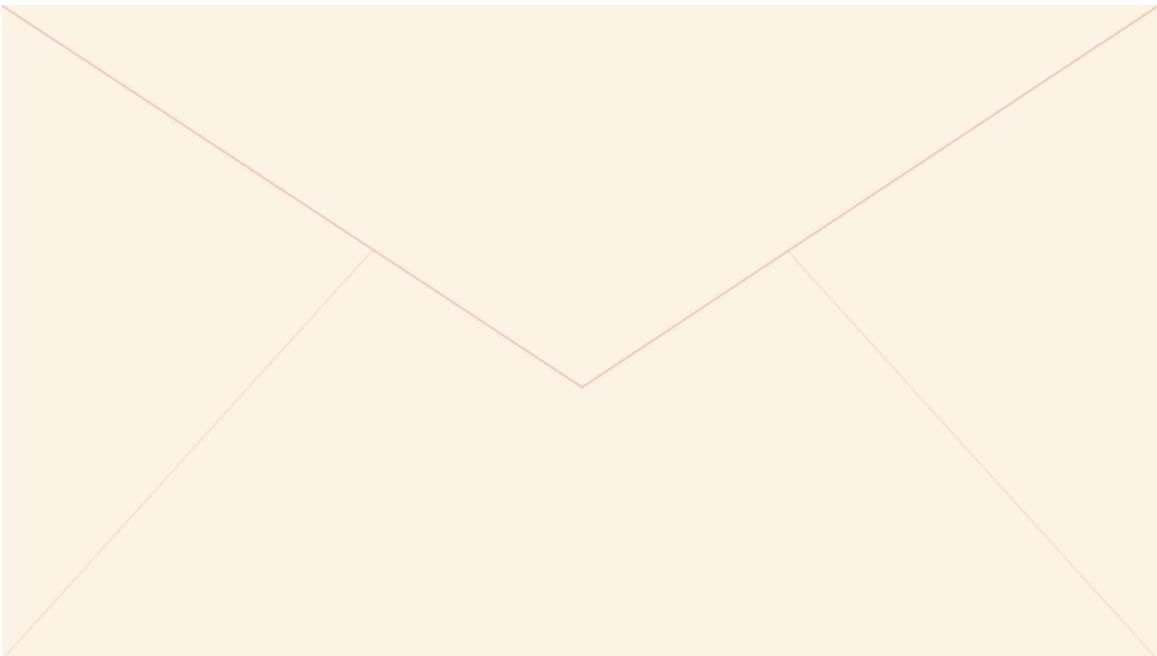
책 속 주인공은 박쥐 놀이를 하다 “얘들아, 같이 놀자!” 하고 친구들을 불렀어요.
나도 친구에게 보내는 특별한 놀이 초대장을 만들어 보아요.

1 놀이 정하기

- 친구와 함께 하고 싶은 놀이를 떠올려 보세요.
(예시: 종이 상자 로봇 놀이, 우산 자동차 놀이 등)

2 초대장 겉면 꾸미기

- 활동지에 그려진 초대장 봉투를 알록달록 꾸며 보세요. 스티커, 색연필, 사인펜으로 내가 발명한 놀이와 어울리는 그림을 넣어 보세요.



3 초대장 편지 내용 쓰기

친구 이름: _____

내가 하고 싶은 놀이: _____

놀이 시간: _____ 월 _____ 일 _____ 시

놀이 장소: _____

친구에게 하고 싶은 말: _____
