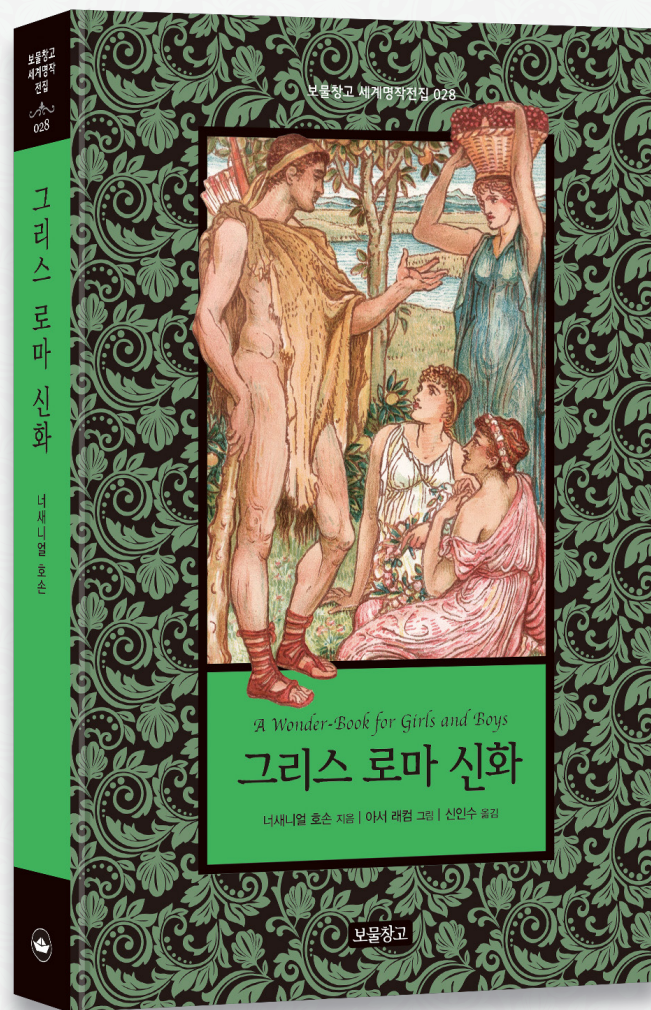


|어린이, 청소년|

보물창고 세계명작전집 28

〈그리스 로마 신화〉

너새니얼 호손 글 | 아서 래컴 그림 | 신인수 옮김 | 보물창고 펴냄



너새니얼 호손은 〈그리스 로마 신화〉 중 많은 이야기들이 아이들에게 좋은 읽을거리가 되도록 다시 써 볼 만 하다는 오랜 생각을 품고, 아이들에게 꼭 들려주고 싶은 신화를 골라 새롭게 탄생시킨 것이 바로 보물창고 세계명작전집 『그리스 로마 신화』이다.

호손은 낯고 무거운 〈그리스 로마 신화〉의 외피를 시원스레 벗기고, 웃다가 울리고, 두려움에 벌벌 떨다가 손에 땀을 쥐게 만드는 흥미진진한 이야기 6편을 골라 『그리스 로마 신화』에 담았다. 원작의 뼈대는 충실히 살리면서 작가 특유의 상상을 곁들여, 새롭고 재미난 『그리스 로마 신화』로 재창조한 이 작품은 어린 독자들과 〈그리스 로마 신화〉를 어렵게만 느끼는 일반 독자들을 그 옛날, 신과 영웅과 괴물이 공존하던 세상으로 초대한다.

읽기 전 활동

1. <그리스 로마 신화>에 대해 알고 있는 것을 자유롭게 이야기해 보세요.
2. 앞, 뒤표지를 살펴보고, 앞표지의 그림은 어떤 이야기의 어떤 장면인지 적어 보세요.
3. 내가 알고 있는 <그리스 로마 신화>의 이야기 속에 등장하는 영웅이나 신들 중에서 내가 좋아하는 인물에 대해 소개해 보세요.

읽기 중 활동

1. 「고르곤의 머리」를 읽고 답하세요.
 - 1) '백발의 세 할멈'은 어떤 방식으로 세상을 봤나요?
 - 2) '백발의 세 할멈'처럼 형제자매나 가족과 나의 소중한 무엇을 공유했던 경험이 있나요? 어떤 것이었는지 이야기해 보세요.
 - 3) 페르세우스가 왕에게 가져가야 하는 것은 고르곤의 머리 중 어떤 특징을 지닌 것이었나요?
 - 4) 페르세우스가 고르곤의 머리를 베는 데 성공할 수 있도록 도움을 준 물건들은 무엇이며, 각각 어떤 특징이 있나요?
2. 「황금을 만드는 손길」을 읽고 답하세요.
 - 1) 미다스 왕처럼 무엇이든 황금으로 바꿀 수 있는 능력이 생긴다면, 나는 어떻게 하고 싶은지 상상해서 써 보세요.
 - 2) 미다스 왕이 더 이상 '황금을 만드는 손'을 원하지 않은 이유는 무엇인가요? 왕의 모습을 보고 각자 느낀 점을 자유롭게 이야기해 보세요.

3. 「아이들의 천국」을 읽고 답하세요.

- 1) 내가 생각하는 ‘아이들의 천국’은 어떤 곳인지 상상해 보고, ‘나만의 천국’을 묘사하는 글로 써 보세요.
- 2) 내가 판도라였다면, 상자를 두고 어떤 판단을 내렸을지 또 어떻게 행동했을지 생각해 보세요. 친구들의 경우도 들어 보고, ‘옳고 그름’ 또는 ‘찬성과 반대’로 나누어 서로 의견을 나누어 보세요.
- 3) 판도라가 끝까지 상자를 열지 않고 ‘골칫거리’들이 세상으로 나오지 않았다면, 지금은 어떤 세상일지 상상해서 써 보세요.

4. 「황금 사과 세 개」를 읽고 답하세요.

- 1) 유스터스 브라이트는 모든 이야기를 아이들에게 들려주었지만, 이 이야기를 할 때는 어른도 함께 있었어요. 그 어른은 누구이며, 유스터스는 왜 어른 앞에서 이야기를 하게 되었나요?
- 2) 아가씨들이 헤라클레스에게 ‘바다의 노인’을 절대 놓치지 말고 꼭 붙잡고 있어야 한다고 한 이유는 무엇인가요?
- 3) 헤라클레스 대신 황금 사과를 따러 간 아틀라스가 돌아오지 않았다면 이야기는 어떻게 달라졌을지 뒷이야기를 만들어 보세요.

5. 「신기한 주전자」를 읽고 답하세요.

- 1) 필레몬 부부가 마을 끝에서 아이들이 소리치고 개가 짖는 소리를 듣고 왜 슬퍼했나요?
- 2) 가난한 필레몬 부부가 집으로 맞아들인 나그네들에게 저녁 식사로 대접한 것은 무엇인가요?
- 3) 만약 ‘신기한 주전자’를 갖게 된다면, 나는 어떤 음식을 넣고 어떻게 사용할지 이야기해 보세요.
- 4) 이야기의 결말에, 못된 마을 사람들과 필레몬 부부는 각각 어떻게 되었나요?

6. 「키마이라」를 읽고 답하세요.

- 1) 벨레로폰이 페가수스를 찾으러 멀리까지 간 이유는 무엇인가요?
- 2) 벨레로폰과 페가수스는 어떻게 친구가 되었나요?
- 3) 내가 반려동물과 감정을 나누는 나만의 방법을 이야기해 보세요.

읽은 후 활동

1. 여섯 편의 이야기 중에서 가장 기억에 남는 이야기는 무엇인지, 그 이유는 무엇인지 적어 보고 친구들과 함께 나누어 보세요.
2. 위 1번에서 고른 이야기를 내가 유스터스 브라이트가 되었다고 상상하며, 나만의 방식으로 친구들에게 들려주세요.
3. 이 책에 나온 신이나 영웅들 중에서 내가 가장 닮고 싶거나 되고 싶은 인물은 누구인가요? 그 이유는 무엇인가요?
4. 우리 주위에서 <그리스 로마 신화> 속 신이나 영웅의 이름을 붙인 상표나 물건들을 찾아 보세요. (*이 책에 나오지 않은 이름들도 괜찮아요.)