

25시

도깨비 편의점



글 김용세·김병섭 | 그림 글시



제목 도깨비 편의점

키워드 #고민 #편의점 #판타지

초등학교 학년 반 이름:

활동 내용

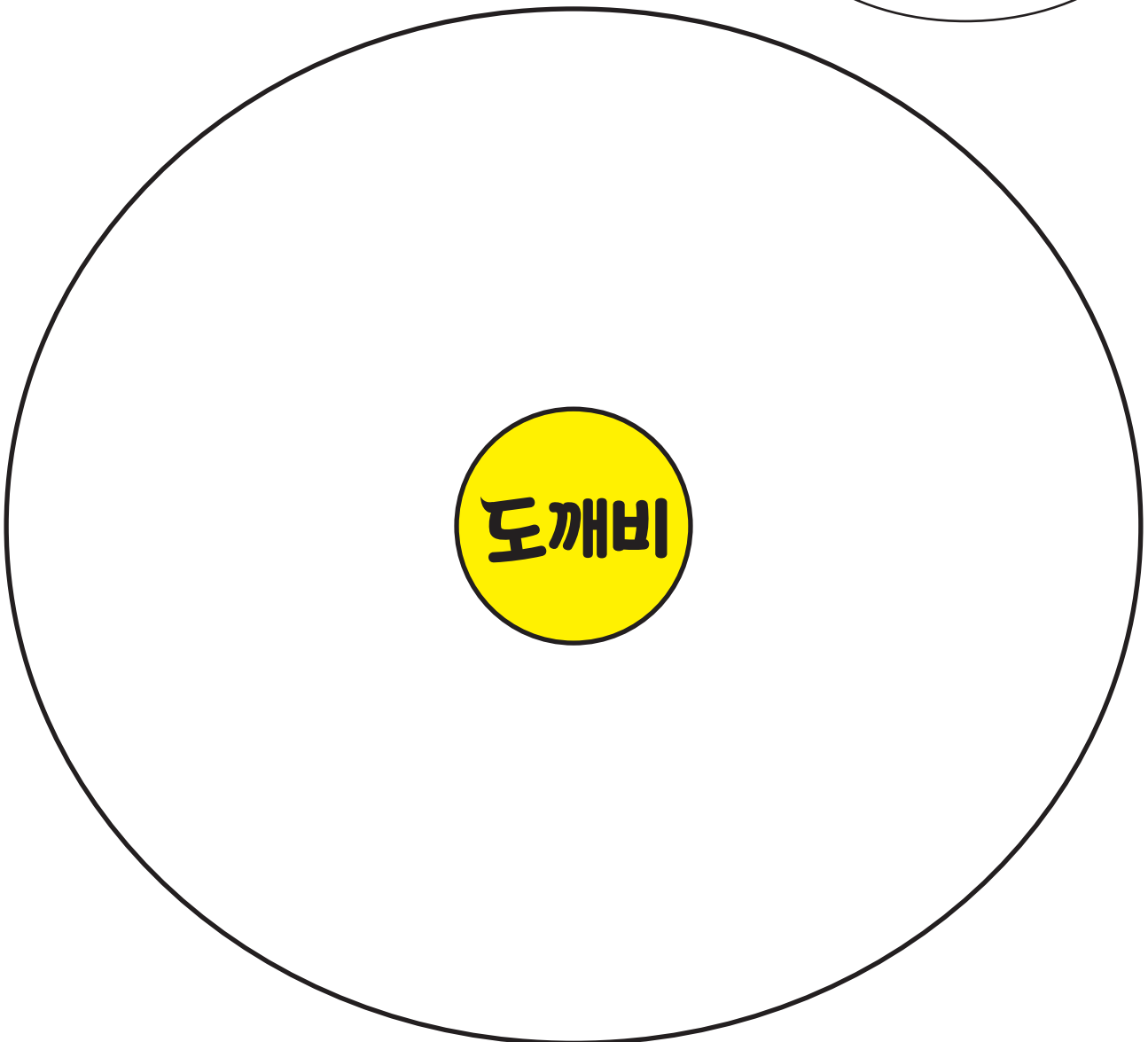
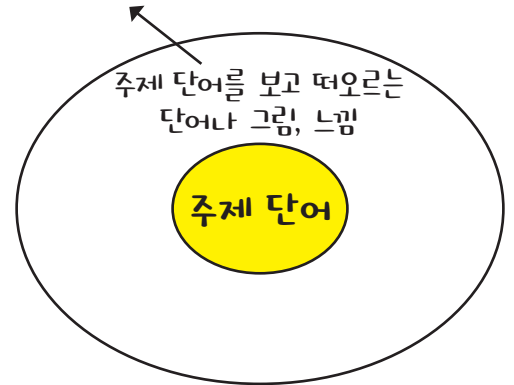
써클맵으로 브레인스토밍 하기

‘도깨비’하면 떠오르는 단어나 그림, 느낌이 있나요?
떠오르는 것이나 알고 있는 것을 써클맵에 표현해 봅시다.

[써클맵 작성법]

1. 안쪽 동그라미에 주제 단어를 적는다.
2. 바깥쪽 동그라미에 주제 단어를 보고 떠오르는 단어나 그림, 느낌을 자유롭게 표현한다.
3. 원 바깥 빈 공간에 단어나 그림, 느낌과 관련된 설명을 적는다.

단어나 그림, 느낌에 대한 설명



활동 내용

소개하는 글쓰기

‘도깨비’하면 떠오르는 단어나 그림, 느낌이 있나요?
떠오르는 것이나 알고 있는 것을 써클맵에 표현해 봅시다.

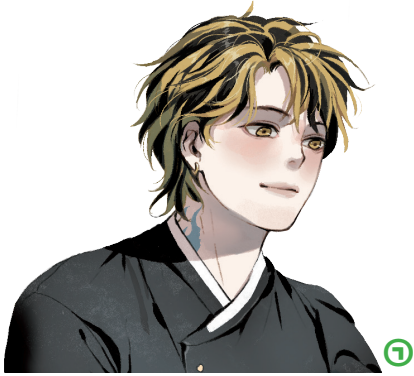
1. 내가 편의점에서 자주 구매하는 음식, 물건에는 어떤 게 있나요?
친구들에게 음식(물건)을 추천하는 글을 써 봅시다.

〈편의점에서 자주 사는 것 그리기〉

활동 내용

인물에 대한 정보 정리하기, 내용 확인하기

1. 등장인물에 대한 정보를 정리해 봅시다.



이름:

1. 두 사람이 만난 장소는?
3. 왜 서로 어색함이 느껴지지 않았을까?



인간 이름:

또 다른 이름:

2. ㉠이 ㉡에게 제안한 것은?

2. 7 ~ 31쪽을 읽고 다음 물음에 답해 봅시다.

(1) 비행이 일을 하는 장소는 어디인가요?

(2) 비행이 보여 준 특별한 능력은 무엇인가요?

(3) 비행과 계약을 하며 은행앞에 이름을 쓴 뒤 어떤 일이 일어났나요?



활동 내용

가족에게 대접할 음식, 내가 비행이라면?

3. 가족에게 감사하는 마음을 표현하기 위해 어떤 음식을 대접하고 싶나요?
음식의 그림을 그리고 왜 그 음식을 선택했는지 이유를 적어 봅시다.

♥가족을 위해 대접할 음식♥

누구에게?

이 음식을 선택한 이유?

4. 내가 비행처럼 신비한 능력을 가지고 있다면 무엇을 해 보고 싶나요?



활동 내용

[읽기 중 활동] 글의 내용 파악하기, 나의 선택은?

1. 32 ~ 84쪽을 읽고 다음 물음에 답해 봅시다.

(1) 민혜의 엄마가 지갑을 들고 빨리 분식점으로 오라고 한 이유는 무엇인가요?

(2) '도깨비 편의점'에서는 어떤 방법으로 물건을 살 수 있나요?

(3) '5분 삼각김밥'을 사용한 뒤 민혜는 어떤 선택을 했나요?



2. 내가 민혜라면 '일확천금 삼각 김밥'과 '5분 삼각 김밥' 중
어떤 것을 선택할 것인가요? 그 삼각 김밥을 먹고 무엇을 하고 싶나요?



내가 선택한 삼각 김밥 :

특별한 삼각 김밥으로 무엇을 하고 싶나요?

활동 내용

[읽기 중 활동] 도깨비 편의점 정보, 인물의 마음 짐작하기

3. '도깨비 편의점'의 정보를 찾아 정리해 봅시다.



편의점이 열리는 시간 :

편의점에 들어가는 방법 :

붉은색 코트를 입은 소녀 :

장미 향기 :

4. 시간의 흐름에 따른 민혜의 마음 변화에 어울리는 표정을 그리고 알맞은 감정 단어를 적어 봅시다.

상황	다른 사람들이 가족들에 대해 무시하는 말을 할 때 (32~35쪽)	엄마가 다른 아줌마에게 사과를 하는 것을 볼 때 (38쪽)	도깨비 편의점에서 5분 전으로 돌아갈 수 있다는 것을 알았을 때 (63~66쪽)
민혜의 표정			
감정 단어			

활동 내용

책 속 장면 완성하기

5. 민혜처럼 정성을 담은 음식을 먹어 본 기억이 있나요?
행복했던 경험을 떠올리며 도시락을 완성해 봅시다.



활동 내용

글의 내용 파악하기, 등장인물에게 편지 쓰기

6. 길달이 민혜에게 베푼 호의 두 가지를 찾아 써 보세요.

민혜의 엄마가 차에 치였을 때	
민혜가 구급차에 실타러 갔을 때	

7. 등장 인물 중 편지를 전하고 싶은 인물을 택하여 편지를 써 봅시다.



〈민혜〉



〈민혜 엄마〉



〈비형〉



〈길달〉

활동 내용

인물 파악하기, 내용 확인하기

1. 85 ~ 151쪽을 읽고 다음 물음에 답해 봅시다.

(1) 인물들에 대한 정보를 빈칸에 알맞게 채워 봅시다.

인물 1	구분	인물 2
	모습	
	이름	
	사는 곳	

(2) '진심 사탕'의 효능은 무엇인가요?

(3) '진심 사탕'에 쓰여 있는 숫자는 무엇을 의미하나요?

(4) 왜 시간이 지난 뒤에도 등장인물은 '진심 사탕'의 부작용을 계속 갖게 되었던 걸까요??

활동 내용

진심 사탕 알아보기

2. 진심 사탕의 정보를 정리하며 선을 이어 봅시다.
또 내가 진심 사탕을 갖게 된다면 누구의 마음이 진실인지,
거짓인지 알아보고 싶나요?

인물



사탕

진심을 말하지
않았을 때등이
간지러움

기침을 함



머리가 길어짐

누구의 진심을 알고 싶나요? :

왜 그 사람의 진심이 궁금한가요?

활동 내용

상황에 어울리는 속담, 가치수직선

3. 다음은 85~151쪽을 읽은 독자들의 반응입니다.

<보기>에서 대화에 어울리는 속담을 찾아 빈칸에 알맞게 적어 봅시다.

<보기>

평 먹고 알 먹고, 뜯구름 잡는 소리, 열길 물속은 알아도 한길 사람 속은 모른다

연서는 겉으로는 녹두 친구들을 위해 주는 척 하면서
공짜라면 사족을 못 쓴다며 이야기 뒷얘기를 했어.
()더니...



만약 누군가 도깨비 편의점에 갔다 온 것을 나에게
이야기해주면, 나는 ()하지 말라고 할 것 같아.

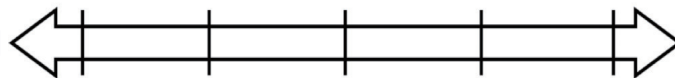
옛날부터 () (이)라는 말이 있잖아.
우연히 도깨비 방망이를 얻은 엄마는 최신형 세탁기
에, 냉장고까지 한꺼번에 두 개나 얻었네.



4. '진실을 덮어 주는 것도 진심이다'라는 말에 동의하나요?

수직선에 ●표시해 보고 그렇게 생각한 까닭을 적어 봅시다.

동의한다



동의하지 않는다

나는

라고 생각한다.

왜냐하면

활동 내용

드러나지 않은 내용 짐작하기

5. 이야기를 읽고 드러나지 않은 내용을 짐작해 봅시다.

에필로그 중	내가 짐작한 내용
황금 카드는 어떨 때 황금 가루로 변하는 걸까요?	
모래시계에 가루가 가득 모이면 어떻게 될까요?	

6. 나에게 도깨비 방망이가 생기면 무엇을 하고 싶나요? 네컷 만화로 그려 봅시다.

①

②

③

④

활동 내용

물레방아 퀴즈 놀이

1. 『25시 도깨비 편의점 1』을 읽고 물레방아 퀴즈 놀이를 해 봅시다.

[활동 방법]

1. 문제 만들기 ➡ 2. 자리 이동하기 ➡ 3. 문제 풀기

1. 이야기를 읽고 풀 수 있는 문제 3개를 출제하여 아래의 각 칸에 작성합니다.
2. 자신의 활동지는 자리에 두고, 진행자의 요청에 따라 필기구만 들고 자리를 이동합니다.
(: “왼쪽으로 2칸”을 외칠 시 모두 함께 자리 왼쪽으로 2칸 이동)
3. 이동한 자리의 활동지에 있는 문제를 읽고, 자신의 이름을 적은 뒤 답을 적습니다.

*** 3번 진행 후, 자기 자리로 돌아와 친구가 작성한 정답을 채점해 봅시다. ***

[문제1]

[작성자:]

[문제2]

[작성자:]

[문제3]

[작성자:]

활동 내용

내용 만약 내가 도개비 편의점 간다면

2. 1권에서 능력이 드러나지 않은 물건 중 하나를 선택해 ○하고 그 물건의 능력을 추측해 봅시다.

물건의 종류	물건의 생김새 그리기
기절 방귀 젤리 진실을 알려주는 초코칩 둘이서 라면 고음 생수	
물건이 가진 능력	

기절 방귀 젤리
진실을 알려주는 초코칩
둘이서 라면
고음 생수

25세

도깨비 편의점 1

글 김용세·김병섭 | 그림 글시

