선개사 독후활동지

이름

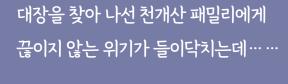
학교 | 학년

지도교사











"힘을 합하면 되지. 혼자 싸우는 게 아니라 우리가 같이 싸우면 되잖아!"



떠남과 기다림 속에서 배우는 용기와 책임감! 주체적으로 서 나가는 『천개산 패밀리』의 여섯 번째 이야기

1. 천개산 패밀리의 대장이 사라졌어요. 대장이 사라진 이유는 무엇인가요?

- *
- ① 천개산 패밀리의 대장이라는 게 싫어져서
- ② 대장으로서의 책임감이 너무 무겁고 힘들어서
- ③ 그림자의 주인을 따라가서 잘 먹고 잘 살려고
- ④ 대장의 엄마가 아파서
- ⑤ 대장이 아파서 천개산 패밀리에게 그 모습을 안 보이려고

정답[]

の品段

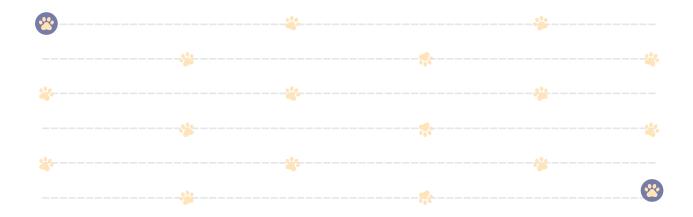
2. 『천개산 패밀리 6』에서 등장하지 않는 캐릭터는?

- *
- ① 침을 질질 흘리는 누런 개, 무적이
- ② 뭉치
- ③ 이름 없는 개
- ④ 루키
- ⑤ 파도

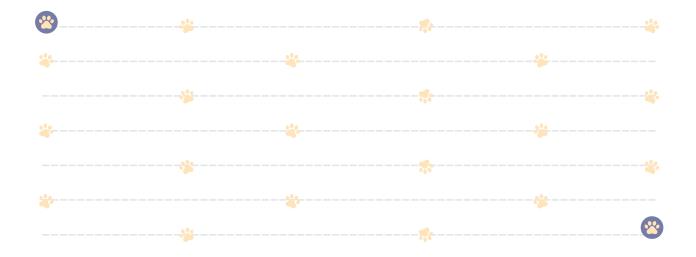
정답[]



3. 마을로 내려간 용감이와 미소는 개장수를 다시 만납니다. 용감이는 미소 앞을 막아서며 걱정하지 말고 도망치라고 하는데요. 내가 만약 용감이라면 어떻게 행동했을까요?



4. 『천개산 패밀리 6』에서는 침을 질질 흘리는 누런 개, 무적이의 사연이 나와요. 무적이에게 하고 싶은 말이 있다면 적어 보세요.



5, FA	17H2t	패밀리	6』에서 천개신	ᆘ패빌리기	. 겪은	[][10]	시간 운/	MCHE:	절리해	보세요
-------	-------	-----	----------	-------	------	---------------	-------	-------	-----	-----

윤서[]					
⑤ 번개, 미소, 용감이가 트럭 한쪽 흙을 팠다.					
④ 그림자가 나타난 얼마 뒤, 대장이 사라졌다.					
③ 무적이를 도와주려던 뭉치가 트럭 아래 갇혔다.					
② 전설의 검은 개가 나타났다.					
① 용감이가 개장수에 잖히자 루키가 나타났다.					

0000日記

6. 『천개산 패밀리 6』에서 가장 기억에 남는 장면은 무엇인가요? 그 장면이 인상적인 이유는 무엇인가요?

*	내가 가장 기억에 남는 장면은
	그 장면이 인상적인 이유는



- 7. 내가 만약 대장이라면 어떻게 행동했을까요?
- ① 아픈 엄마를 보러 갔다가 돌아온다. ② 가족들에게 간 뒤, 돌아오지 않는다.
- ③ 처음부터 엄마에게 가지 않고 천개산 패밀리와 함께 한다. 곰곰이 생각해 보고 이유를 적어 보세요.

*	()이유:

8. 내가 상상한 '전설의 검은 개'를 그려볼까요.

9. 『천개산 패밀리』 시리즈에 등장했던 캐릭터들을 생각하며 연결해 보세요.

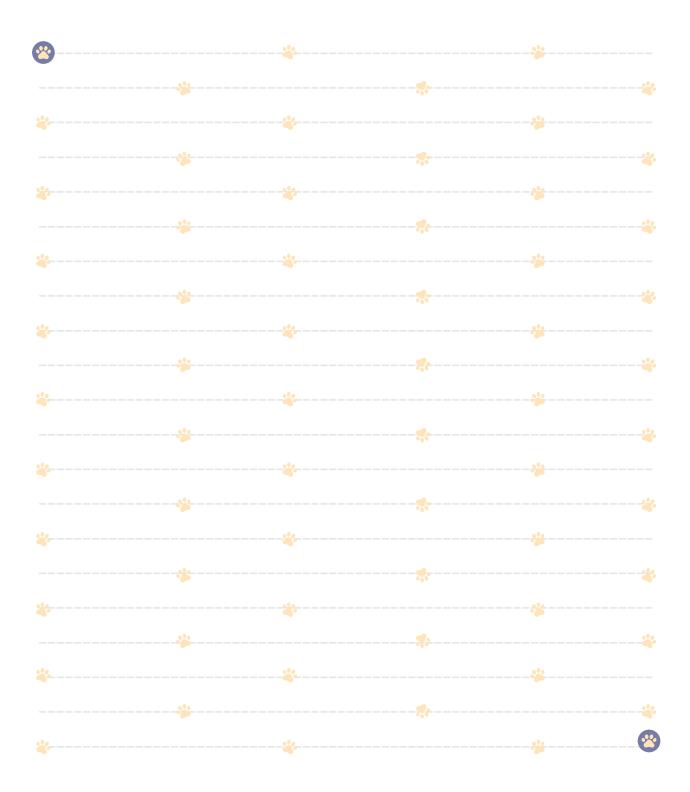
① 대상 •	•	① 신비로운 푸른 눈의 고양이. 냉정해 보이지 만 결정적인 순간에 힘을 주는 숨은 영웅
② 번개 •	•	○ 개 농장을 탈출한 이름 없는 개. 친구를 구 하고 이름이 생김
③ 용감이 ●	•	© 천개산 산66번지에 합류한 새가족. 천진난 만하고 솔직한 강아지
④ 미소 •	•	② 착하고 여리며 조심성 많은 개. 똥 더미에 묶여 있다가 대상과 번개 도움으로 탈출함
⑤ 뭉치 •	•	마소심이 세고 퉁명스럽지만 의리 있고 다 정함이 있는 진돗개
⑥루키 •	•	◎ 주인이 산속에 버리고 간 묶은 머리 강아지. 아파서 세상을 떠남
⑦무적이 ●	•	○ 책임감과 따뜻함을 지닌, 천개산 산66번지 의 진정한 리더
⑧ ⊌├┖├ ●	•	◎ 천개산 패밀리를 시기하던 비열한 개. 숨은 사연이 있는 떠돌이 개
⑨ 파도 •	•	② 마을과 천개산을 자 유롭 게 오가며 홀로 살

을 도우려는 따뜻한 마음을 지님

아가는 강아지. 조용하고 신중하며 친구들



10. 『천개산 패밀리』 시리즈에서 가장 마음에 드는 들개 캐릭터는 누구인가요? 그 이유를 생각해 보고 편지를 써 볼까요?





11. 우리는 결국 스스로 살아가야 합니다. 어른이 되어가는 과정은 조금씩 천천히 진행되지요. 친구들은 아찍 배워야 할 게 많답니다. 내가 스스로 해야 할 일이지만 미루고 있는 습관이 있나요? 미루는 습관을 돌아보고, 개선하기 위해 노력해 보세요. (국복하기 위해서 노력하는 친구들이 되기를 응원합니다!)

*	미루는 슪관 1
	다짐
	미루는 슪관 2
	다짐
	미루는 슪관 3
	다짐