

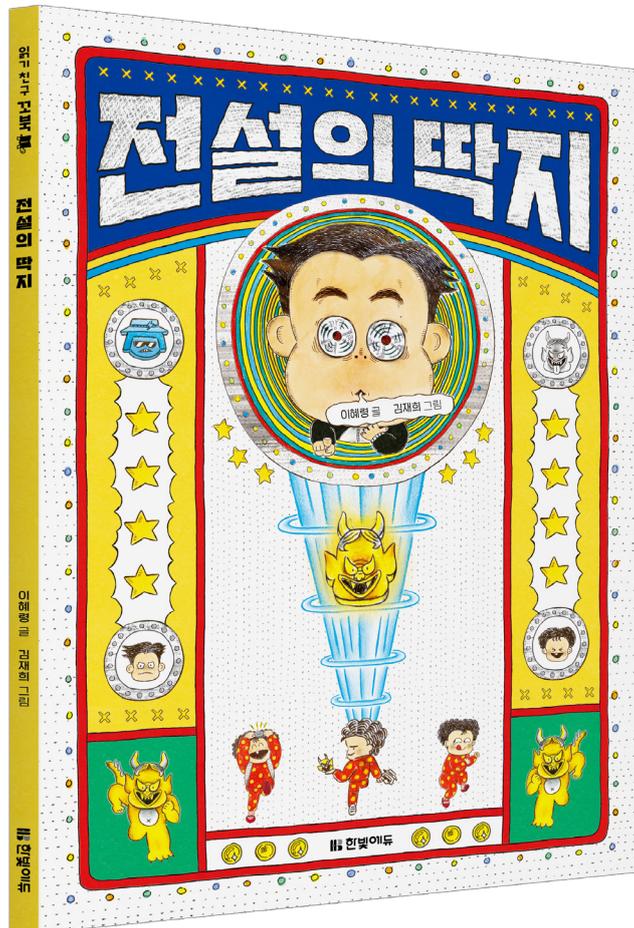


# 독후 활동지



읽기 친구

절대로 뒤집히지 않는 전설의 딱지!  
전설의 딱지를 뽑는 자, 딱지 신이 되리라!



## 전설의 딱지

이혜령 글 | 김재희 그림

### 키워드

#읽기 #어린이문학 #어린이동화 #초등저학년동화 #판타지 #전설 #친구 #우정

### 교과 연계

국어 1학년 2학기 4. 감동을 나누어요.  
국어 1학년 2학기 5. 생각을 키워요.  
국어 2학년 2학기 1. 장면을 상상하며  
국어 3학년 1학기 3. 짜임새 있는 글, 재미와 감동이 있는 글

# 표지만 보고 책의 내용 상상하기

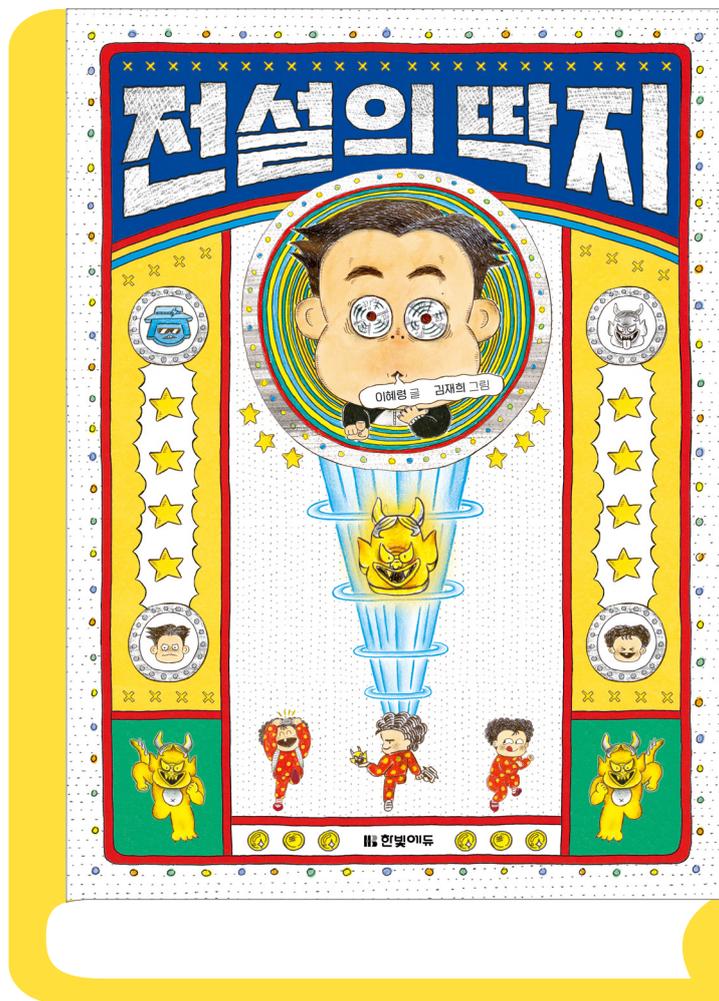


▼ 제목에 나와 있는 '전설의 딱지'는 어떤 딱지인지 상상해서 빈칸에 적어 보세요.

-----  
-----

▶ 머리에 뿔이 달린 황금빛 얼굴의 정체는 무엇일까요?

-----  
-----  
-----



◀ 이 아이는 무엇을 보고 눈이 휘둥그레진 걸까요?

-----  
-----  
-----

▲ 아래쪽에 있는 아이는 위쪽 아이보다 기분이 좋아 보입니다. 왜 그런지 상상한 뒤 빈칸에 적어 보세요.

-----  
-----

# 나와 닮은 등장인물 찾기



책의 주인공은 단짝 친구 사이인 명수와 주호입니다. 둘은 생김새부터 성격까지 다른 점이 참 많아요. 아래 표에 나와 있는 7개의 특징 가운데 나와 더 비슷한 쪽에 체크해 보세요. 체크한 개수가 더 많은 쪽이 주호인가요, 명수인가요?

	이주호	심명수
1	<input type="checkbox"/> 아담한 키에 뽀글 머리.	<input type="checkbox"/> 큰 키에 잘 뽀치는 머리.
2	<input type="checkbox"/> 색깔이 알록달록한 옷을 좋아한다.	<input type="checkbox"/> 검정, 하양 같은 무채색 옷을 좋아한다.
3	<input type="checkbox"/> 무거운 가방을 드는 건 정말 싫다.	<input type="checkbox"/> 무거운 가방 들어 주는 건 별일 아니다.
4	<input type="checkbox"/> 돈이 생기면 간식을 사 먹는다.	<input type="checkbox"/> 돈이 생기면 왕딱지를 산다.
5	<input type="checkbox"/> 뽑기만 하면 빵이 나온다.	<input type="checkbox"/> 뽑기 운이 좋다.
6	<input type="checkbox"/> 딱지치기는 부담 없는 '가판'이 좋다.	<input type="checkbox"/> 딱지치기는 무조건 '진판'이 좋다.
7	<input type="checkbox"/> 친구 사이의 일을 엄마한테 다 얘기한다.	<input type="checkbox"/> 친구 사이의 일은 엄마한테 비밀이다.

# 친구의 속마음 상상하기



이상한 뽑기 기계에서 전설의 딱지를 뽑은 뒤로 명수와 주호는 자꾸만 다들 일이 생겨요. 그럴 때마다 명수와 주호의 기분이 어땠을지, 이유는 무엇인지 생각해서 빈칸에 써 보세요.

### 명수의 기분

(예) 엄청 기쁘다.

### 주호의 기분

-----

-----

### 이유

(예) 딱지를 전부 뺐으니까.

### 이유

-----

-----



### 명수의 기분

-----

-----

### 주호의 기분

(예) 화나고 창피하다.

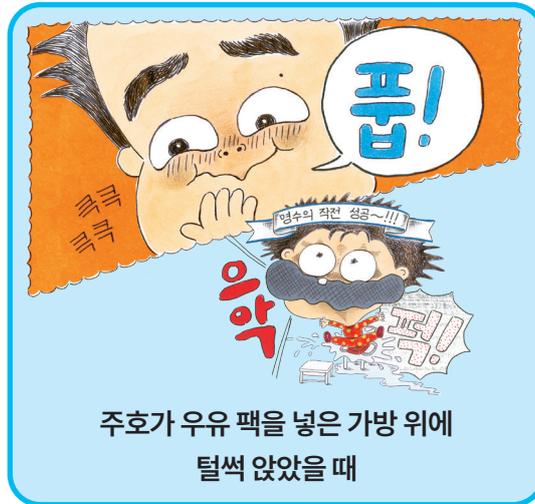
### 이유

-----

-----

### 이유

(예) 우유 팩이 터져 옷이 다 젖었다.



### 명수의 기분

-----

-----

### 주호의 기분

-----

-----

### 이유

-----

-----

### 이유

-----

-----



# 빈칸에 들어갈 낱말 찾기



책 내용이 담긴 아래 문장을 읽고, 빈칸에 들어갈 낱말을 퍼즐에서 찾아 칸을 색칠하세요.

- 1 어느 날 아침, 명수와 주호는 길에 떨어진    을 발견한다.
- 2 둘이 학교 가는 길에 자주 들르는 가게의 이름은 모닝    이다.
- 3 명수는 낫선   기계의 버튼을 눌러 전설의 딱지를 뽑는다.
- 4 '봉벤저스'는   하는 어벤저스의 줄임말이다.
- 5 명수는 딱지를 잃고 화가 나    로 주호의 숙제를 지워 버린다.
- 6 명수의 두 번째 장난은   팩 넣은 가방을 주호의 의자에 올려놓은 것이다.
- 7 명수가 던진 딱지에 맞아 주호는   가 난다.
- 8 딱지 괴물과의 승부는 명수의    로 끝이 난다.

답	김	에	적	데	견	뺨
오	백	원	농	발	차	기
겨	삽	읽	덕	있	각	어
서	봉	사	낭	더	터	다
는	라	하	문	방	구	할
지	우	개	린	것	잠	참
승	유	하	감	코	피	여

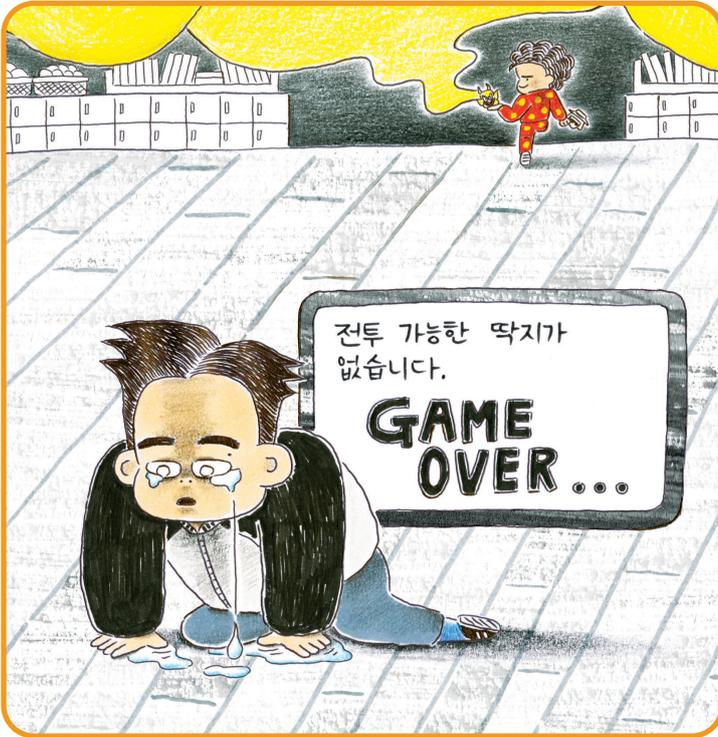
<정답>

하	피	핀	문	후	승	우
읽	문	준	김	해	ㅎ	야
류	산	유	곰	후	리	극
다	하	하	유	하	움	하
하	하	영	하	하	류	하
하	하	류	후	하	하	하
하	하	하	하	하	하	하

# 나라면 어떻게 말할까



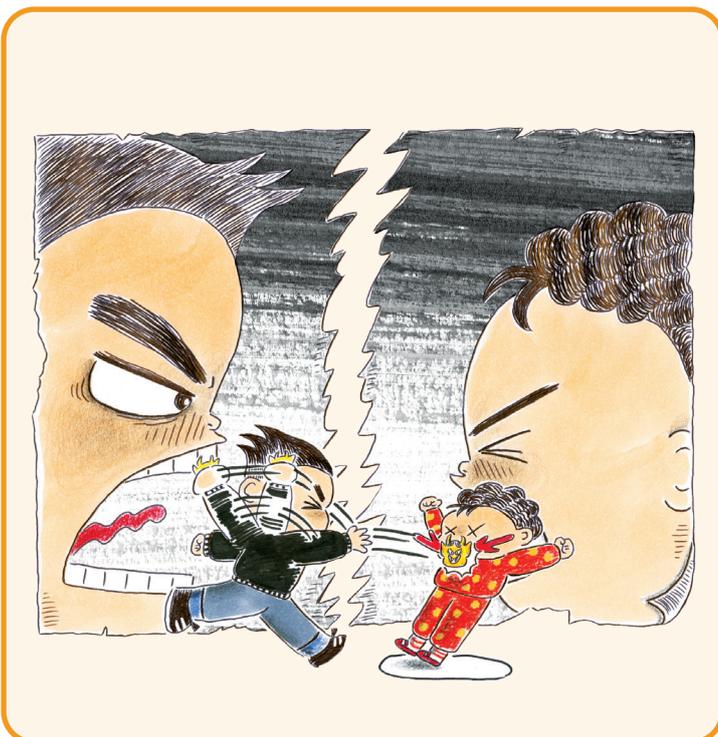
친구와 다투다 보면 서로에게 상처 주는 말이 튀어나올 때가 있어요. 명수와 주호가 다투면서 주고받은 말을 다시 한번 살펴보세요. 그리고 내가 주호나 명수의 입장이라면 어떻게 말하는 게 좋을지 생각한 뒤 빈칸에 써 보세요.



주호야, 그거 우리 형이 제일 좋아하는 딱지야. 돌려줘.

쳇, 너도 안 돌려줬잖아. 맨날 내 것만 뺏으려고 하나.

(내가 주호라면)



넌 이 괴물 딱지가 친구보다 좋냐?

그래, 좋다. 너보다 백배 천배 좋다. 어쩔래?

쳇, 그렇게 좋으면 딱지나 돼 버리든가!

(내가 명수라면)

# 나만의 딱지 그리기



딱지치기를 할 때, 어떤 모양의 딱지로 대결하고 싶은가요? 명수네 형이 물려준 '절대 딱지'보다, 주호가 얻은 '전설의 딱지'보다 더 멋진 나만의 딱지를 빈칸에 그려 보세요. 내 얼굴을 만화처럼 그려도 좋고, 초능력을 가진 히어로나 귀여운 고양이 얼굴을 그려도 좋아요.

