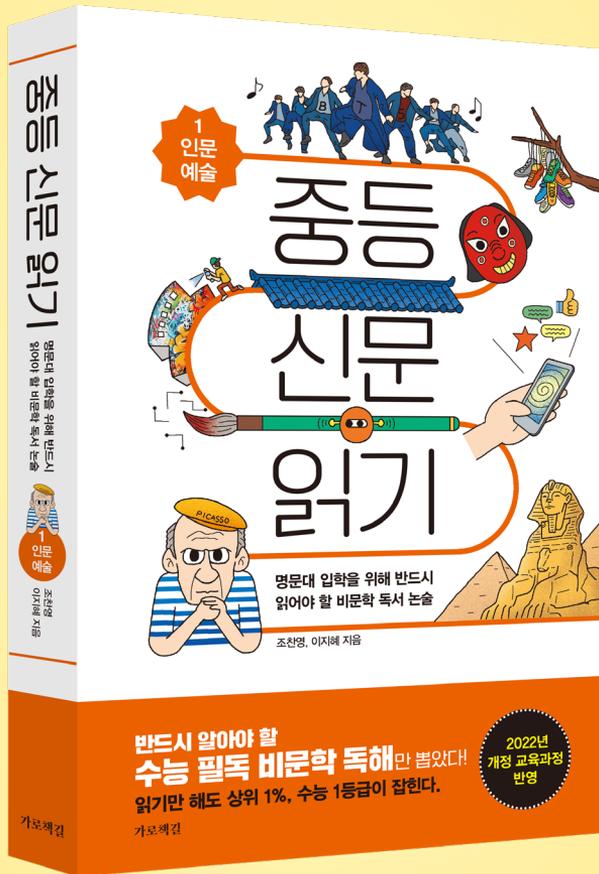


# 1% 국어 영재의 선택★

명문대가 원하는 **통합적 사고 능력**과  
**수능 필독 비문학 독해만 뽑았다!**



“수능·논술·내신 **비문학 만점왕**이  
되고 싶으면 **이 책으로 꼭 시작하세요!**”

**독후 활동지**



# 중등 신문 읽기 1-인문·예술편에 관심이 있는 사람 모이세요!

## 1 한옥의 특징과 현대적 재해석에 관한 설명으로 적절하지 않은 것은? (본문 12~14쪽 참고)

- ① 한옥은 자연 재료를 사용해 주변 환경과 조화를 이루며 친환경적이다.
- ② 한옥의 남향 배치는 햇빛 활용도를 높이고 계절별 실내 온도 조절을 가능하게 한다.
- ③ 현대적 한옥은 전통적 외관을 유지하면서도 편리한 현대적 기능을 결합한 사례가 많다.
- ④ 한옥의 현대적 활용은 주거 공간에 국한되며 관광 산업에는 기여하지 못한다.
- ⑤ 서울 북촌의 '설화수의 집'은 한옥이 채광효과를 극대화하여 현대적 공간 활용성을 갖출 수 있음을 보여주는 사례이다.



설화수의 집

## 2 '스니커즈 문화가 청년층의 자아 정체성 형성에 어떤 영향을 줄 수 있을까'에 대한 생각을 서술하시오. (본문 36~38쪽 참고)



앤디 워홀 파운데이션을 협업한  
척 테일러 올스타

### 3 <보기>의 내용을 바탕으로 도파민 중독에 해당하지 않는 사례는? (본문 68~70쪽 참고)



- ① 혜인: TikTok과 같은 플랫폼에서 사용자는 5분만 보려 했던 영상을 새벽까지 시청하게 되는 경우가 많아.
- ② 종식: 게임 내에서 보상을 받거나 레벨을 올리는 과정에서 재미를 느끼다 보니 시간 가는 줄 모르고 계속해서 게임을 하게 되네.
- ③ 상현: 새로 시작한 소셜 미디어의 '좋아요', 새로운 콘텐츠 업데이트 등의 피드백을 보다 보니 요즘 부쩍 스마트폰을 자주 확인하게 되었어.
- ④ 정현: 요즘 친구랑 카페에서 케익 먹고 대화 하는 것에 재미가 생겨서 매일 카페에 가.
- ⑤ 홍제: 스마트폰을 사용하면서 수면 시간을 줄이거나, 잠자기 전까지 스마트폰을 사용하는 경우가 많은거 같아.

### 4 본문에서 언급된 심리적 탄력성이 개인과 사회에 미치는 영향을 서술하시오. (본문 76~77쪽 참고)

**5** 다음 '동서양 철학의 융합은 현대 사회 문제 해결에 필수적이다'라는 논제를 바탕으로 찬성과 반대의 생각을 서술하시오. (본문 60~62쪽 참고)

찬성

반대

**6** 베르사유 궁전은 프랑스의 상징적인 건축물로 불리는 이유가 무엇일까에 대해 생각을 서술하시오. (본문 156~158쪽 참고)



베르사유 궁전 속 '거울의 방'

7 다음 중 BTS의 국악 활용과 관련하여 적절하지 않은 것은? (본문 164~166쪽 참고)



방탄소년단(BTS)이 빌보드 뮤직 어워드에 참석하여 포즈를 취하고 있다.

- ① BTS는 국악 요소를 활용한 퍼포먼스를 통해 한국 전통 문화를 세계적으로 알리는 데 기여했다.
- ② BTS의 '대취타'는 조선시대 전통 군악을 현대적 힙합과 결합한 곡이다.
- ③ BTS가 국악을 활용한 사례는 MMA(멜론뮤직어워드) 공연과 '대취타' 외에는 존재하지 않는다.
- ④ 국악과 현대 음악의 결합은 전통을 현대적으로 해석하는 중요한 과정이다.
- ⑤ BTS의 영향력 덕분에 해외 팬들도 태평소, 사물놀이, 부채춤 등의 전통 요소에 관심을 가지기 시작했다.

8 르네상스 화가들이 인체 해부학을 연구한 것이 예술에 미친 긍정적 영향과, 이러한 시도가 현대 예술에도 주는 교훈에 대해 서술하시오. (본문 180~182쪽 참고)

9 'AI가 만든 예술 작품이 예술로 인정받을 수 있는가?'에 대한 자신의 견해를 서론, 본론, 결론의 형식으로 서술하시오. (본문 196~198쪽 참고)

-----

-----

-----

-----

-----

-----

-----

-----

-----

-----

-----

-----

-----

-----

-----

-----

-----

-----

-----

-----

-----

-----

-----

-----



이용자의 프롬프트에 따라 미드저니가 창조한 슬라펑크 아트웍의 4가지 버전

-----

-----

-----

-----

-----

-----

-----

-----

-----

-----

-----

-----

-----

-----

-----

-----

-----

-----

-----

-----

-----

-----

-----

-----

**10** 다음 '전통 악기는 현대 음악과의 융합을 통해 새로운 창작의 가능성을 열수 있는가'라는 논제를 바탕으로 찬성과 반대의 생각을 서술하시오. (본문 204~206쪽 참고)

| 찬성 | 반대 |
|----|----|
|    |    |

**11** 'K-예술이 세계적으로 성공할 수 있었던 가장 중요한 요인은 무엇이라고 생각하는가?'에 대해서 본인의 견해를 구체적인 사례를 들어 서술하시오. (본문 228~230쪽 참고)



오징어게임2      ©넷플릭스