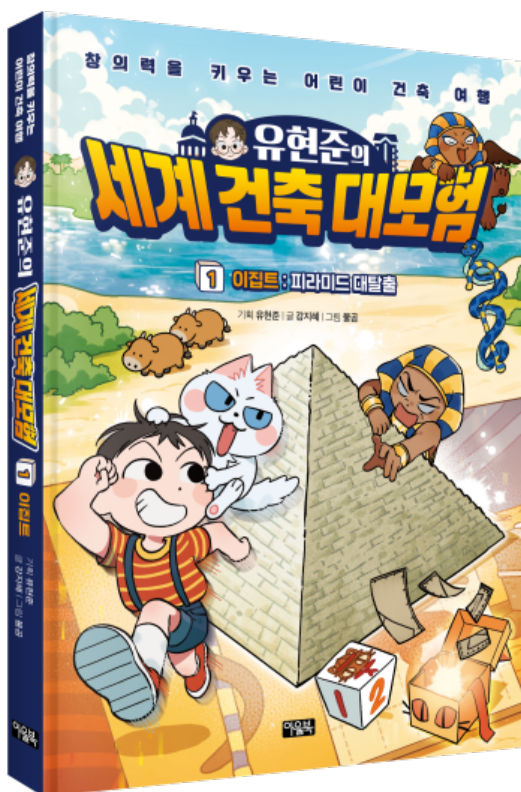




유현준의 세계건축대모험

독후 활동지



기획 유현준 | 글 감지혜 | 그림 불곰 | 152쪽

1권 이집트 : 피라미드 대탈출

건축가 현준은 어느 날 정체 모를 택배를 받는다. 택배 상자 속에 든 물건은 '랜드마블'이라는 이름의 게임 판! 게임 판에는 현준의 흥미를 돋우는 편지가 들어 있었다.

'부디 이 게임을 완료하고 랜드마크를 지켜라. 당신의 손에 인류의 운명이 달려 있다.'

평소 랜드마크에 관심이 많았던 현준은 얼떨결에 게임에 참여하게 되는데... 믿기 힘든 일이 벌어진다. 눈을 떠 보니 도착한 곳은 이집트 사막 한가운데이고, 심지어 어린아이로 변해 버린 것! 옆친 데 댄친 격으로, '아키'라는 성격 나빠 보이는 고양이랑 이 게임을 해야 한다고?

과연, 현준은 아키와 함께 랜드마크 게임을 무사히 마칠 수 있을까?

교과 연계 초등 사회 6-2 2. 세계의 다양한 삶의 모습

목차

- 1화 너, 내 집사가 돼라! (책 10~29쪽)
- 2화 악어 떼에 엉덩이를 조심할 것! (책 30~47쪽)
- 3화 노예 말고 일꾼이 필요해! (책 48~67쪽)
- 4화 피라미드 장인 마을에 도착하다 (책 68~89쪽)
- 5화 사라진 피라미드의 설계도 (책 90~107쪽)
- 6화 우리만의 피라미드를 완성해 (책 108~135쪽)

1. 너, 내 집사가 돼라!

1. 1화에 등장한 인물의 성격과 인물이 처한 상황에 어울리는 단어나 표현을 2개씩 골라 써 보세요.

천하태평	마른 하늘에 날벼락	흥미롭다
근심	못마땅하다	당당하다

현준

아키

호야

_____	_____	_____
_____	_____	_____

2. '랜드마크'의 뜻이 무엇인지 살펴보고, 내가 사는 지역의 대표적인 랜드마크를 생각나는 대로 써 보세요.

랜드마크란? 어떤 지역을 대표하거나 구별하게 하는 건축물을 말해요.

우리 동네의 대표적인 랜드마크는?

3. 피라미드와 관련된 문명의 위치를 찾아 번호를 쓰고, 이름까지 써 보세요.

1) 위치

()

2) 이름

_____ 문명



2 악어 떼에 엉덩이를 조심할 것!

1. '다리아'와 관련된 설명으로 알맞지 않은 것을 골라 O표 해 보세요.

- 1) 다리아는 반려묘를 키운 적이 있어요. ()
- 2) 다리아는 사람이나 동물이 죽으면 다른 세계로 간다고 믿어요. ()
- 3) 다리아는 파라오의 넋을 기리려고 피라미드에 가려 하고 있어요. ()

2. 현준, 아키, 다리아가 얻은 첫 번째 탐험 카드의 보상은 무엇인가요? _____

3. 고대 이집트 사람들은 1년을 세 개의 계절로 구분했어요. 계절에 따른 순서에 맞게 빈칸에 번호를 써 보세요.

- ① 검은 땅에 씨앗을 뿌린다.
- ② 곡식을 수확하고 채소를 재배한다.
- ③ 나일강이 범람한다.

() ▶ () ▶ ()



4. 나일강이 사람들에게 어떤 도움이 되는지 써 보세요.



3 노예 말고 일꾼이 필요해!

1. 3화에서 현준, 아키, 다리아가 도착한 곳은 채석장이에요. 채석장에 대한 바른 설명을 골라 O표 해 보세요.

석탄을 캐내는 광산

건설 등에 필요한 돌을
캐거나 떼 내는 곳

원료나 재료를 가공하여
물건을 만들어 내는 곳

2. 다음 상황에 어울리는 사자성어를 골라 써 보세요.



파죽지세

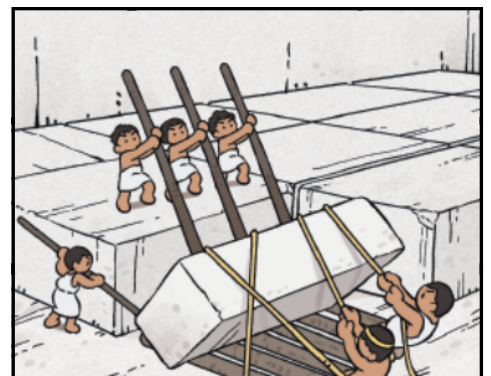
일촉즉발

청출어람

전화위복

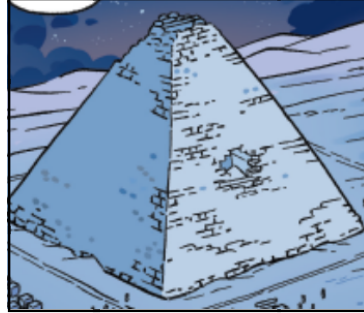
일석이조

3. 고대 이집트 사람들이 피라미드를 지을 때 큰 돌을 쪼개고 옮기기 위해 어떤 도구와 방법을 사용했는지 써 보세요.



4 피라미드 장인 마을에 도착하다

1. 다음 피라미드가 어떤 왕을 위해 지어진 것인지인지 각각 알맞은 왕의 이름을 찾아 써 보세요.



2. 쿠푸 피라미드의 시작점은 '붉은 피라미드'였어요.
쿠푸 피라미드가 '붉은 피라미드'로 불리는 이유는 무엇
인가요? ()

- ① 붉은색이 파라오를 상징하는 색이기 때문이에요.
- ② 피라미드를 다 짓고 걸면을 붉은색 연료로 칠했기 때문이에요.
- ③ 피라미드를 짓는 데 쓰인 주 재료인 석회암이 붉은 색이기 때문이에요.



3. 현준은 가랑비에 옷 젖듯 아키와 정이 들어요. 여러분에게도 정이 든 사람이나 반려동물, 또는 물건이 있나요? 있다면 무엇인지 쓰고, 정이 든 이유를 써 보세요.

5 사라진 피라미드의 설계도

1. 이집트에 피라미드가 있다면, 한국에는 고인돌이 있어요. 고인돌에 대한 설명을 읽고, 고인돌과 피라미드의 공통점과 차이점을 써 보세요.



한국의 고인돌

청동기 시대의 대표적인 무덤으로, 무덤 위에 큰 돌을 올려놓거나 큰 돌을 관의 뚜껑으로 사용했어요.

땅을 파서 받침돌을 세운 뒤, 받침돌 주변에 흙을 쌓아 경사지게 하여 통나무를 이용해 덮개돌을 끌어올려 만들었어요.

1) 공통점

2) 차이점

2. 오른쪽 사진 속 물체는 무엇일까요? 책에서 찾아 써 보세요.



3. 고대 이집트 사람들은 피라미드에 시신을 미라로 만들어서 안치했어요. 미라를 만드는 방법으로 알맞은 순서대로 번호를 써 보세요.

마른 시신을 봉대로 잘 감는다.

()

죽은 사람의 몸에서 뇌와 내장을 꺼낸다.

()

봉대로 감은 시신을 카노푸스 단지와 함께 묻는다.

()

시신을 소금으로 덮어서 물기를 모두 말린다.

()

6. 우리만의 피라미드를 완성해

1. 현준은 파라오로부터 설계도를 되찾기 위해 무엇을 했나요?

()

- ① 파라오의 반려묘를 돌보았어요.
- ② 기존 설계도를 똑같이 그려 냈어요.
- ③ 파라오가 내는 문제를 모두 맞혔어요.
- ④ 숨어 있던 설계도의 복제본을 찾아 쫓았어요.

2. 피라미드의 가장 꼭대기에 올리는 머릿돌을 무엇이라고 부르나요?

3. 고대 이집트의 계급 중 가장 높은 계급은 무엇인지 써 보세요.



4. 만약 죽어서 나만의 무덤을 만들 수 있다면, 어떤 무덤을 만들고 싶나요? 자유롭게 그리고 이름도 지어 보세요.

이름:
