

S수학도둑 1권 독서 활동지



© NEXON Korea corp.

NO.1 수학 학습만화 <수학도둑>을 이은 <S수학도둑>!
믿고 보는 학습만화 대가의 흥미진진 수학 모험 이야기와
수학 전문가의 체계적인 콘텐츠를 만날 수 있어요.

'1권 미스터리한 소년의 등장' 편을 읽은 후
다양한 독서 활동으로 수학 모험 이야기를 떠올리며
생각을 확장하고, 창의력과 사고력을 키워 보세요.

활동1

〈S수학도독 1권〉 28쪽에 나오는 장면이에요. 에아는 '신의 계곡'에서 거대한 인공지능 챗봇을 만나 대화를 나눕니다.

여러분이라면 에아와 같은 상황에서 인공지능 챗봇에게 어떤 질문을 할지 생각하고, 말풍선 안에 적어 보세요.



활동2

〈S수학도독 1권〉에서 가장 기억에 남는 장면은 무엇인가요?
쪽수와 등장인물의 이름, 장면 설명, 장면을 선택한 이유를 적어 보세요.

쪽수 : _____

등장인물 : _____

장면 설명 : _____

이유 : _____

활동3

〈S수학도둑 1권〉을 잘 읽고, 각 장면을 설명하는 알맞은 문장을 찾아 연결해 보세요.
그리고 이야기의 순서대로 알파벳을 적어요.

A



갑자기 누군가가
에아의 김밥집에 쳐들어와
도도를 공격하기
시작해요.

B



에아는 어느 날
꿈에 나타난
물미역 귀신을 보고
깜짝 놀라요.

C

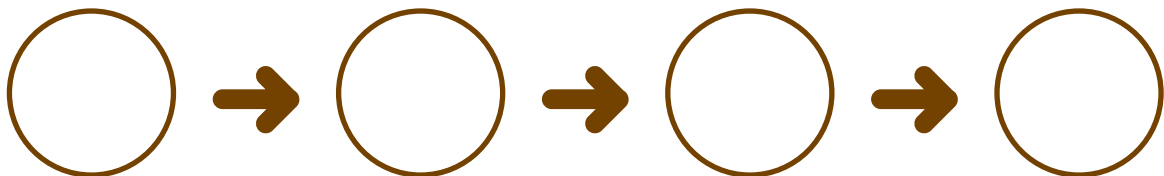


며칠 동안 도도를
찾아 헤매던 에아는
쓰러져 있는 도도를
발견해요.

D

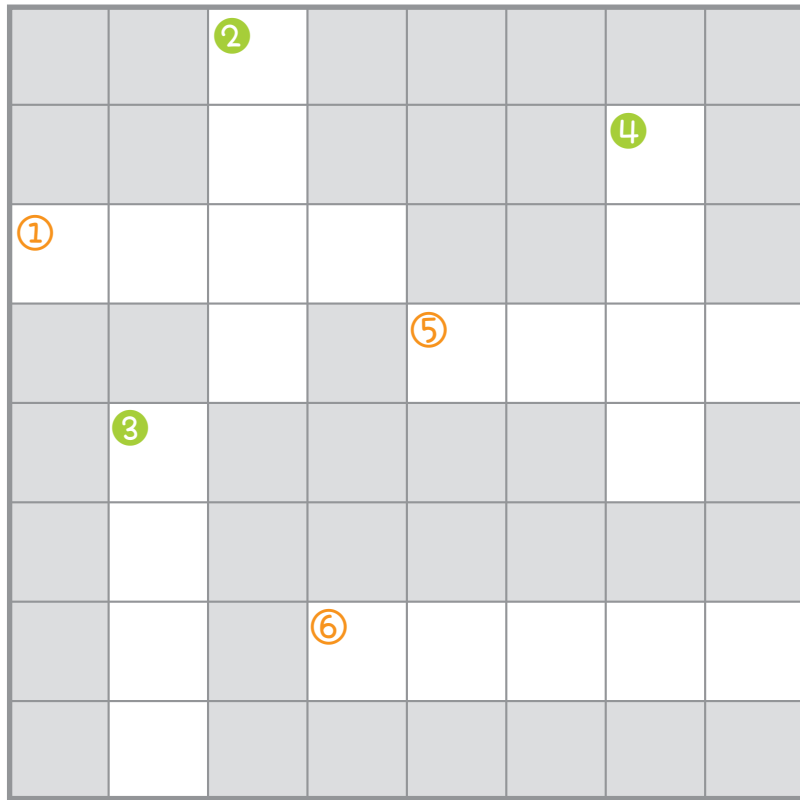


기억을 잃은 도도는
에아의 김밥집에
취직하는 데 성공해요.



활동 4

〈S수학도독 1권〉에서는 ‘인공지능’이 만화 속에 나오고, ‘선생님이 들려주는 과학·수학 뉴스’에 소개되고 있어요. 아래 낱말 뜻풀이를 잘 읽고 가로세로 낱말퍼즐을 풀어 보세요.



낱말 뜻풀이

가로 열쇠



- ① 얼굴 인식이라고도 하며, 이미지나 동영상에서 개인의 얼굴을 자동으로 식별하거나 인증하는 기술.
- ⑤ 온라인에서 전자적인 방법을 이용해 상품이나 서비스를 구매하는 것.
- ⑥ 지도를 보이거나 지름길을 찾아 자동차 운전을 도와주는 장치나 프로그램.

세로 열쇠



- ② 사람이 말하는 음성 언어의 의미를 컴퓨터 등을 사용하여 문자 데이터로 전환해 자동적으로 인식하는 것.
- ③ 인간의 지적 능력(사고, 학습, 문제해결, 추리, 적응, 논증 따위)을 모방한 컴퓨터 통신 시스템.
- ④ 물건 값을 주고받아 거래 관계를 끝내는 것.

활동 5

〈S수학도둑 1권〉의 표지 그림을 멋있게 색칠해 보세요. 도도와 친구들이 어떤 모습으로 등장했는지 떠올리고, 앞으로 어떤 이야기가 펼쳐질지 마음껏 상상해요.





〈S수학도둑 1권〉 독서 활동지 **정답**

활동 3

A



갑자기 누군가가
에아의 김밥집에 쳐들어와
도도를 공격하기
시작해요.

B



에아는 어느 날
꿈에 나타난
물미역 귀신을 보고
깜짝 놀라요.

C



머칠 동안 도도를
찾아 해매던 에아는
쓰러져 있는 도도를
발견해요.

D



기억을 잃은 도도는
에아의 김밥집에
취직하는 데 성공해요.

D → C → A → B

활동 4

		②음					
		성				①전	
①안	면	인	식			자	
		식		⑤전	자	결	재
	③인					제	
	공						
	지		⑥내	비	게	이	션
	능						

수학도둑 시리즈

1~100권



- 5단계 시스템 수학 논술 학습만화
- 흥미진진 재미있는 수학 모험
- 수학 전문가 집필, 초등 교사 추천

수학도둑 수학동화

1~10권



- 수학 자신감과 독서 습관 쑥쑥!
- 수학도둑의 숨은 이야기 대공개!
- 사고력 UP! 다양한 논술 문제!