





◆안나와 동물 친구들이 바람숲 도서관에 모였어요. 다들 책을 보며 혼잣말을 하거나 이야기를 나누고 있네요. 친구들이 어떤 이야기를 하고 있는지 상상해서 말풍선에 적어 보아요.



작물·· 물

의성어 • 의태어 글짓기



◆ 《바람숲 도서관》에는 아름다운 의성어 · 의태어가 많이 나와요. 다음에 제시한 흉내말을 이용해 새로운 문장을 만들어 보아요.

솔잎을 간질이며 소곤소곤, 도토리를 토닥이며 속살속살.

소곤소곤:

속살속살:



토끼가 간질간질 장난을 쳐도, 참새가 시끄럽게 짹짹거려도, 꼼짝 않고 끝까지 읽어요.

간질간질:

짹짹:



토끼가 코를 벌름거리며 책을 읽고, 함새도 포르르 얼방울 책에 내려앉아요.

벌름(벌름벌름):

포르르:



곰이 어슬렁거리며 다가와요. 너구리도 궁금해서 기웃거려요.

어슬렁어슬렁:

기웃(기웃기웃):



키득키득 웃음이 나고, 핑그르르 눈물이 돌고,

키득키득:

핑그르르:



불끈용기가 솟고, 두근두근 꿈을 꾸어요.

불끈:

두근두근



책놀이셋 이야기 만들기



◆ 《바람숲 도서관》에는 산딸기 책, 토끼풀 책, 솔방울 책 같은 다양한 자연물 책이 나와요. 안나와 동물 친구들이 보는 책 속에는 어떤 이야기가 담겨 있을까요? 각 책에 담긴 이야기를 만들어 보아요.





솔방울 책

도토리 책

작놀이 넷 도서관 가는 길 아름답고 싱그러운 숲길이에요. 여러분이 마을 도서관으로 가는 길은 어떤 모습인가요? 우리 집에서 마을 도서관까지 가는 길을 그림 지도로 표현해 보아요. 여러분이 걷고 싶은 길을 상상해서 그려도 좋아요.



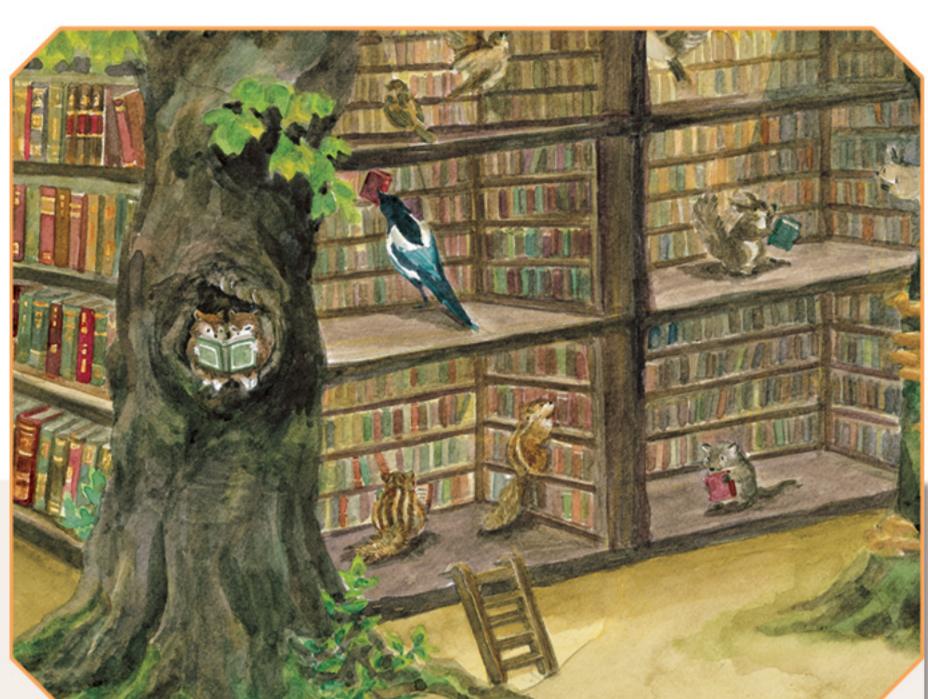
책놀이다섯 내가 꿈꾸는 도서관



◆ 《바람숲 도서관》에는 다양한 상상 속 도서관의 모습이 나와요. 여러분이 꿈꾸는 도서관은 어떤 모습인가요? 여러분이 바라는 도서관의 모습을 그려 보아요.









책들이 일곱 주인공 상상하기

◆ 여러분이 지금까지 읽은 책 속 주인공 만날 기회가 생긴다면 누구를 만나고 싶나요? 여러분이 만나고 싶은 주인공을 소개해 주세요.



주인공 이름:

주인공 특징:





◆책을 볼 때 쓸 수 있도록 예쁜 책갈피를 만들어 보아요. 그림이 없는 책갈피 속에는 멋진 그림이나 문구를 넣어 나만의 책갈피를 완성해 보세요.







