

[느림북 거북]

온작품읽기

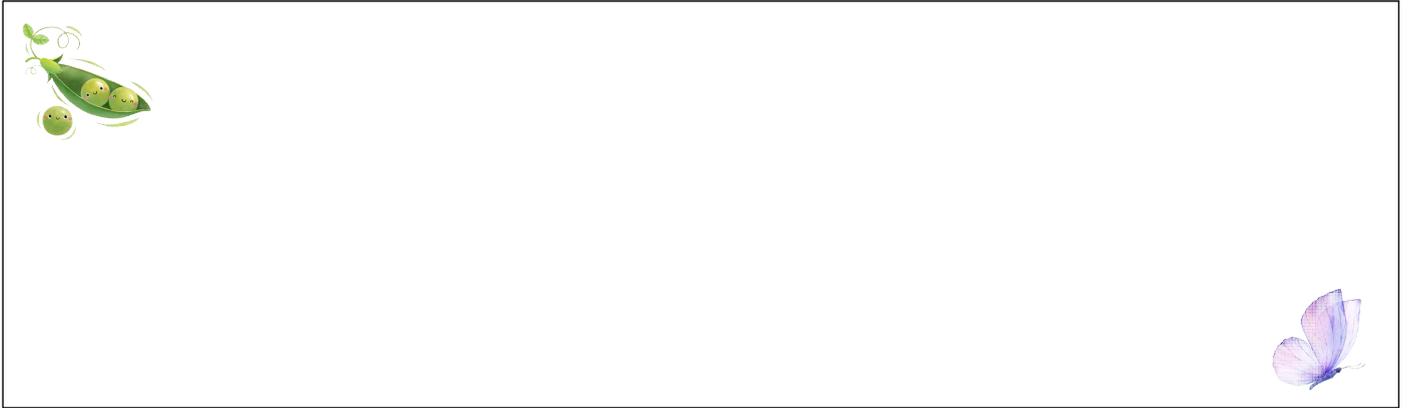


학년 반 이름:

느림book巨북 [호랑이를 부탁해]	읽기 전	- 책 표지 및 목차 살펴보기 -	학년 반 번
		표지 ~ 목차	이름 ()

1. 생명이 있는 대상을 길러본 경험이 있나요? 식물도 동물도 모두 좋아요. 그런 경험이 있다면 어떤 것들을 길렀는지, 또 기르는 중에 기억나는 일들은 무엇인지 자유롭게 적어주세요.

tip. 과학시간에 길렀던 강낭콩도 좋고, 배추흰나비도 좋아요. 집에서 애완동물을 기르고 있다면 애완동물을 소개하는 것도 좋아요.



2. 씨앗이 싹이 트거나, 생명체가 알을 깨고 부화하는 걸 본 경험은요? 기억나는 장면을 자세하게 봅시다. TV나 유튜브에서 본 경험도 좋아요.



3. 이제 표지를 살펴봅시다. 표지의 친구들은 이제 막 태어난 작은 생명을 보고 있는 중이에요. 여러분이 길러보았던 많은 생명들을 보고 있었을 때를 떠올리며 표지 속 친구들의 마음을 짐작해 봅시다.

생명이 태어난 것을 본 친구들의 마음	
표지를 보고 추측할 수 있는 것들	
궁금한 것	

느림book巨북 [호랑이를 부탁해]	읽는 중	11 일시 정지 	1부. 일시 정지	학년 반 번
			1.사건의 시작 ~ 4.우리 중 누구라도	이름 ()

3. 등장인물의 말과 행동, 설명을 통해, 인물의 성격 및 특징을 분석해 봅시다.

등장인물	말이나 행동, 설명	성격 및 특징
 이우주		
 지수진		
 노하민		
 고은별		
 검은모자		

느림book巨북 [호랑이를 부탁해]	읽는 중		1부. 일시 정지	학년 반 번
			1.사건의 시작 ~ 4.우리 중 누구라도	이름 ()

4. 우주네 반에서는 코딱지 세균 배양실험, 병아리 부화 프로젝트 등 다양한 활동을 합니다. 올해 우리 반 친구들과 함께한다면 정말 열심히 참여할 수 있고, 많이 배울 수 있는 특별한 활동은 무엇이 있을까요?

하고 싶은 활동 이름	
어떤 활동인지 친구에게 말하듯 자세히 설명하기	
이 활동을 하면 좋은 점.	
이 활동을 하기 위해 우리가 노력해야 하는 점.	

5. [그림마피아게임] 누군가 우리 반이 함께 쓰는 물건을 망가뜨리고 도망쳤습니다. 우리는 CCTV를 확인하여 몇 명의 용의자를 찾을 수 있었습니다. 이제 우리는 우리들 속에 숨어 있는 범인을 찾아내어야 합니다. 선생님의 지시에 따라 범인을 찾아주세요.

<p>그림마피아 게임 방법</p> <p>1. 선생님이 나눠주시는 종이를 받으세요. 우리반 친구에게는 어떤 ‘키워드’가 숨어 있는 범인에게는 ‘범인’이라는 글자가 쓰여 있습니다. (범인은 10명당 1명 정도가 적당합니다.)</p> <p>2. 선생님이 첫 번째 그림을 그릴 학생을 정합니다.</p> <p>3. 그림을 그리는 학생은 칠판에 키워드에 대한 내용을 그립니다.</p> <table border="1" data-bbox="119 1563 1468 1832"> <tr> <td> <p>1) 한 붓 그리기로 그립니다. (분필이 칠판에서 떨어지면 끝!)</p> <p>2) 너무 자세히 그리면 마피아가 우리 반만의 키워드를 알아차리게 됩니다.</p> <p>3) 그렇다고 너무 대충 그리면 나는 키워드를 모르는 마피아로 의심받게 됩니다.</p> <p>4) 마피아는 칠판의 그림을 보고 키워드를 유추하고 있습니다. 친구들의 반응을 살피세요.</p> <p>5) 그림을 다 그린 친구는 다음에 그럴 친구를 고를 수 있습니다. 의심되는 친구. 아무것도 모르는 표정의 친구를 찾으세요.</p> </td> </tr> </table> <p>4. 우리 반 인원의 절반이 그림을 그리고 나면 범인을 잡아야 합니다. 의심 가는 친구를 말하고 투표로 1명을 뽑습니다.</p> <p>5. 범인을 못 맞췄다면 범인의 승리. 범인을 맞췄더라도 아직 범인에게는 한 번의 기회가 남았습니다.</p> <p>6. 친구들이 범인을 잘 찾았더라도 범인이 키워드를 정확하게 맞춘다면 범인의 승리입니다.(그림을 너무 자세하게 그리면 안 되겠죠? 범인은 모르고 우리만 알 수 있는 그림을 그려주세요.)</p>	<p>1) 한 붓 그리기로 그립니다. (분필이 칠판에서 떨어지면 끝!)</p> <p>2) 너무 자세히 그리면 마피아가 우리 반만의 키워드를 알아차리게 됩니다.</p> <p>3) 그렇다고 너무 대충 그리면 나는 키워드를 모르는 마피아로 의심받게 됩니다.</p> <p>4) 마피아는 칠판의 그림을 보고 키워드를 유추하고 있습니다. 친구들의 반응을 살피세요.</p> <p>5) 그림을 다 그린 친구는 다음에 그럴 친구를 고를 수 있습니다. 의심되는 친구. 아무것도 모르는 표정의 친구를 찾으세요.</p>
<p>1) 한 붓 그리기로 그립니다. (분필이 칠판에서 떨어지면 끝!)</p> <p>2) 너무 자세히 그리면 마피아가 우리 반만의 키워드를 알아차리게 됩니다.</p> <p>3) 그렇다고 너무 대충 그리면 나는 키워드를 모르는 마피아로 의심받게 됩니다.</p> <p>4) 마피아는 칠판의 그림을 보고 키워드를 유추하고 있습니다. 친구들의 반응을 살피세요.</p> <p>5) 그림을 다 그린 친구는 다음에 그럴 친구를 고를 수 있습니다. 의심되는 친구. 아무것도 모르는 표정의 친구를 찾으세요.</p>	

느림book巨북 [호랑이를 부탁해]	읽는 중	2부 우연과 우연 	2부. 우연과 우연	학년 반 번
			5.검은 모자님 ~ 7.우리 호랑이	이름 ()

※ 다음 글을 읽고 물음에 답하시오. (1-3)

“근데 있잖아, 애들아. 무정란이나 죽은 알이 계속 부화기 속에 있었으면 어떤 일이 일어났을까?”
 “알이 썩기 시작해. 아까 우주가 깨진 알에서 고약한 냄새가 났다고 했지? 썩은 알에서는 유독한 가스가 나오게 되는데, 다른 알 속에 든 병아리들이 호흡하면서 그 유독한 가스를 마시는 일이 생길 수도 있었어. 만약 오늘 호랑이가 깨지지 않았다면 썩은 알에서 나오는 가스 때문에 다른 알에서 태어날 병아리들이 모두 죽을 수도 있었다는 이야기야.”

(중략)

호랑이가 무정란이어서 부화할 수 없다는 소식을 그냥 들었다면 그건 슬픈 일이었을 것이다. 4조 아이들은 정말 실망했을 것이고 누군가는 또 눈물을 흘렸을지도 모른다. 그런 데 오늘처럼 알이 깨졌는데, 그게 다행스럽게도 무정란이었다 면 기뻐해야 하는 걸까? 슬퍼해야 하는 걸까?

1. 윗글을 읽고, 우주네 교실에서 일어난 상황을 순서대로 나열해봅시다. (, , ,)
 ① 병아리 부화를 시작한 지 일주일쯤 후, 검은 모자 사건이 일어나 ‘호랑이’라고 적힌 달걀이 깨짐.
 ② 깨어진 ‘호랑이’ 달걀이 병아리가 될 수 없는 ‘무정란’임이 밝혀짐.
 ③ 화가 나고 슬픈 마음에 범인을 찾으려 하고, 호랑이를 물어줌.
 ④ ‘무정란’을 골라내지 않으면, 유독가스가 발생해 부화기 속 달걀들이 모두 죽을 것이라는 것을 알게 됨.
 ⑤ 우주네 반에서는 병아리 부화 장치를 만들어서, 달걀 부화를 시작함.
2. “화가 바뀌어 오히려 복이 된다”는 뜻으로, 불행하거나 재앙 같은 일이 노력과 의지에 따라 행복한 일로 전환될 수 있음을 의미하는 사자성어. 비슷한 요즘 말로는 ‘오히려 좋아.’, ‘이거 완전 럭키비키잖아.’가 있다.

轉	禍	爲	福
구르다, 바뀌다.	재앙, 재난	하다, 되다.	복, 행복.

=

화가 바뀌어 오히려 복이 된다.			

3. 나에게 왔던 轉禍爲福, ‘오히려 좋아.’, ‘럭키비키’의 순간을 떠올려 봅시다.

~해서 ~한 기분이었는데,	상황이 ~하게 바뀌어, 이런 기분이 되었다.

느림book巨북 [호랑이를 부탁해]	읽는 중	2부 우연과 우연 	2부. 우연과 우연	학년 반 번
			5.검은 모자님 ~ 7.우리 호랑이	이름 ()

4. 모두 달걀 껍데기 속이 어떻게 생겼는지는 잘 알고 있죠?
그렇다면 여기서 질문. 달걀의 어느 부분이 병아리가 될까요? (노른자, 흰자)

	<p>정답은? https://youtu.be/PnREk7cGh9I (간단,1분) 달걀해부 실험 영상 https://youtu.be/VA-UTnT_UGI?t=66 (자세히,3분)</p>	
---	---	---

5. 영상 재미있게 봤나요? 그럼 실제로 우주네 반에서 진행했던 달걀 부화 프로젝트를 잠깐만 살펴볼까요?

			
	부화기 내부	부화기 외부	설정된 온도 이상이 되면 전구가 꺼짐.
			
마이크 장비 이용 검란	부화_파각	부화_파각	부화

6. “나도 멈추고 지수진도 멈추고 온 세상이 멈췄는데 “삐악! 삐악!” 하는 소리가 들렸다.”
우주의 세상이 멈춘 것처럼 느껴진 것은 우주가 결정적 경험을 했기 때문입니다.

결정적 경험(Critical Experience)은 개인의 삶에서 유난히 강렬하고 기억에 오래 남는 순간이나 사건을 의미합니다. 이러한 경험은 우리의 정체성, 가치관, 또는 삶의 방향에 중요한 영향을 미칠 수 있습니다.

나의 삶에서 뇌리에 박힐 만큼 강렬한 기억이 있나요? 눈을 감고 한번 떠올려 봅시다.
예시) 놀이기구를 탔을 때, 상 받았을 때, 신기한 것을 본 경험.

느림book巨북 [호랑이를 부탁해]	읽는 중	2부 우연과 우연 	2부. 우연과 우연	학년 반 번
			5.검은 모자님 ~ 7.우리 호랑이	이름 ()

7. 병아리 집을 만들어 봅시다.



— 병아리 집은 플라스틱 파이프를 잘라서 만들 거예요. 가로 100센티, 세로 80센티, 높이 70센티의 상자 모양으로 만들기로 했습니다. 필요한 파이프의 길이는 얼마인가요?

— 철물점에서 파는 파이프는 길이가 하나에 250센티입니다. 병아리 집을 만들 때 총 몇 개의 파이프가 필요한가요?

— 파이프는 하나에 8,000원입니다. 또 병아리 집을 둘러쌀 그물은 한 롤이면 충분합니다. 그물은 한 롤에 15,000원이에요. 나사와 톱 등 다른 도구들은 학교에서 빌렸어요. 재료를 사는 데 모두 얼마가 필요하죠?

1) 필요한 파이프의 길이를 구해 봅시다.

병아리 집은 가로 100센티, 세로 80센티, 높이 70센티의 상자 모양입니다.
가로 막대가 4개, 세로 막대 4개, 높이 막대가 4개 총 12개의 막대가 필요합니다.

식: _____ 답: _____ cm

2) 철물점에 가니 파이프를 250cm씩 잘라서 팔고 있습니다. 몇 개를 사야 할까요?

식: _____ 답: _____ 개

3) 파이프를 몇 개 사야 하는지 구했나요? 파이프 한 개는 8,000원입니다. 그리고 그물도 1롤도 사야 하네요. 그물은 15,000원입니다. 모두 얼마일까요?

식: (_____) 답: _____ 원

8. 1장부터 7장까지 읽은 후, 나온 단어를 이용해서 ‘질문으로 단어 맞추기’ 놀이를 해 봅시다.

1장부터 7장까지 찾은 주요 단어

<질문으로 단어 맞추기 놀이>

- ① 문제 3에서 1장부터 4장까지의 주요 단어, 이름, 낱말을 찾아봅시다.
- ② 짝이 보지 못하도록 그중 하나의 단어를 쓴 후 짝의 등에 단어를 붙입니다.
- ③ 자신의 등 뒤에 있는 단어를 맞추기 위해 어떤 질문을 하면 좋을지 생각해 보고 짝에게 세 가지 질문을 합니다.
- ④ 답을 맞히면 자리에 돌아와 앉고 맞히지 못하면 새로운 짝을 찾아 다시 질문 세 가지를 합니다.

느림book巨북 [호랑이를 부탁해]	읽는 중	3부 호랑이를 부탁해 	3부. 호랑이를 부탁해	학년 반 번
			8.1퍼센트 ~ 11.누군지 알 것 같은데?	이름 ()

1. 노하민은 호랑이송을 만들어 주변 사람들을 중독시켜 버렸어요.

“삐악~ 삐악! 호랑이! 삐악~ 삐악! 호랑이! 삐악~ 삐악~ 호랑이. 삐악삐악 우리 호랑이!”

혹시 여러분도 중독되지는 않았나요? (https://youtu.be/uTrvB_o7D98?t=6)

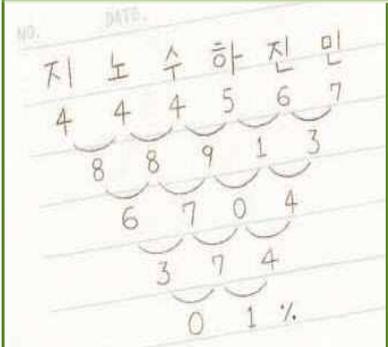
중독성 강한 '작은 동물원' 노래를 기발하게 바꿔볼게요. 주제는 자유. 단, 다른 사람을 비방하거나 기분 나빠할 내용은 사용하지 않아요.

C	G ⁷			C	F	C	G ⁷	C
삐악 삐악 병아리	음매 음매 송아지	따땅 따당 사냥꾼	뒤뚱 뒤뚱 물오리					

F	C	G ⁷	C	F	G ⁷	C
푸 푸 개 구 리	집게집게집게 가제	푸르르르르르 물풀	(따당따당땅) 소라			

2. 혹시 이름점을 알고 있나요?

<이름점 보는 방법>



이름 적기: 자신의 이름과 상대방의 이름을 한 글자씩 교차하여 나란히 적습니다.
 획수 계산: 각 글자의 획수를 계산합니다. 이때 십의 자리 숫자는 버리고 일의 자리 숫자만 남깁니다.
 숫자 더하기: 계산된 숫자를 순서대로 더합니다. 일의 자리 숫자만 남깁니다.
 최종 숫자 도출: 이 과정을 반복하여 두 개의 숫자가 남을 때까지 진행합니다. 마지막으로 나온 두 숫자를 조합해 퍼센트로 표현합니다.

※ 이름의 순서에 따라 결과가 달라질 수 있으므로, 순서를 바꿔 테스트해보는 것도 가능합니다

부모님 이름이나 연예인 이름을 넣어서 한번 해볼까요? (과학적 근거는 없어요. 재미로만 활용하기)

--	--	--	--	--	--	--	--

--	--	--	--	--	--	--	--

느림book巨북 [호랑이를 부탁해]	읽는 중		3부. 호랑이를 부탁해	학년 반 번
			8.1퍼센트 ~ 11.누군지 알 것 같은데?	이름 ()

3. 진정한 친구란 무엇일까요? 우주는 하민이의 비밀을 알고 끝까지 지킵니다. 하민이는 우주에게만은 속마음을 털어놓죠. 수진이는 아픈 친구 리아를 항상 걱정하고, 리아는 다른 친구들은 조용하다며 조심스레 대하는 수진이를 아주 편하게 대합니다. 내가 생각하는 진정한 친구의 조건을 떠올려봅시다.

이름	진정한 친구의 조건
우주, 하민, 수진, 리아	친구의 비밀을 끝까지 지켜주는 것, 서로의 진짜 모습을 보여주는 것. 잘되기를 바라고, 걱정되는 것. 서로를 대하는 것이 누구보다 편한 것.
나	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
(모둠)	<input type="checkbox"/>
(모둠)	<input type="checkbox"/>
(모둠)	<input type="checkbox"/>

4. 우리는 모두 실수를 하고, 의도치 않게 잘못을 하며 살아갑니다. 실수로 물을 쏟고, 실수로 유리잔을 떨어뜨려 깨뜨리기도 하고, 어쩔 땐 실수로 다른 사람을 다치게 하는 경우도 있어요. 중요한 건 모두가 이런 실수를 하면서 살아간다는 겁니다. 그런 데 어떤 때는 실수를 저지른 게 두려운 나머지 올바르게 여기서 벗어나지 못하는 경우도 있어요.

- 실수한 게 너무 두려워서 자기를 나쁜 사람으로 여기거나
- 내가 한 실수로 인해 다른 사람들이 나를 형편없게 생각할 거라고 믿거나
- 실수를 인정하지 못하고 변명하거나
- 모른 척 도망치거나

내가 했던 실수 [포스트잇에 적고 칠판에 붙여 함께 이야기 나누어요.]

- ① 내가 했던 실수를 떠올려 봅시다.
- ② 실수에서 잘 벗어났다면 '실수에서 배웠던 점'을 적어봅시다.
- ③ 아직 실수에서 벗어나지 못해 부정적인 감정이 떠오른다면, 위에 적힌 네 가지 경우 중 어떤 경우에 속하는지 구분해봅시다. 그리고 어떻게 하면 이 불편한 감정에서 벗어날 수 있을지 답을 찾아봅시다.

느림book巨북 [호랑이를 부탁해]	읽는 중	4부 같은 시간, 같은 장소에서	4부. 같은 시간 같은 장소에서	학년 반 번 이름 ()
			12.그날의 이야기 ~ 14.새로운 시작	

1. 『호랑이를 부탁해』에서 가장 기억에 남는 장면이나 대사 BEST3와 그 이유를 적어봅시다.

	장면 혹은 대사	이유
1		
2		
3		

2. 『호랑이를 부탁해』에서 글쓴이가 말하고자 한 것이 무엇인지 짐작해 봅시다.

많이 나왔던 단어
실수 / 사랑 / 우정 / 병아리 / 달걀 / 깨트림 / 도망 / 용서 / 용서 / 친구 / 팬찮아 / 부화 / 교실 / 호랑이
내가 생각하는 『호랑이를 부탁해』의 주제

3. 등장인물 중 한 사람을 정해 자신의 생각이나 느낌을 담아 편지를 써 봅시다.

에게,

년 월 일, 가.

느림book巨북 [호랑이를 부탁해]	읽는 중	<div style="text-align: center;"> <small>4부</small> 같은 시간, 같은 장소에서  </div>	4부. 같은 시간 같은 장소에서	학년 반 번
			12.그날의 이야기 ~ 14.새로운 시작	이름 ()

4. 『호랑이를 부탁해』를 모두 읽어 보았습니다. 전체 이야기에서 중요하다고 생각하는 사건 세 가지를 찾아 차례대로 표를 완성해 보세요.

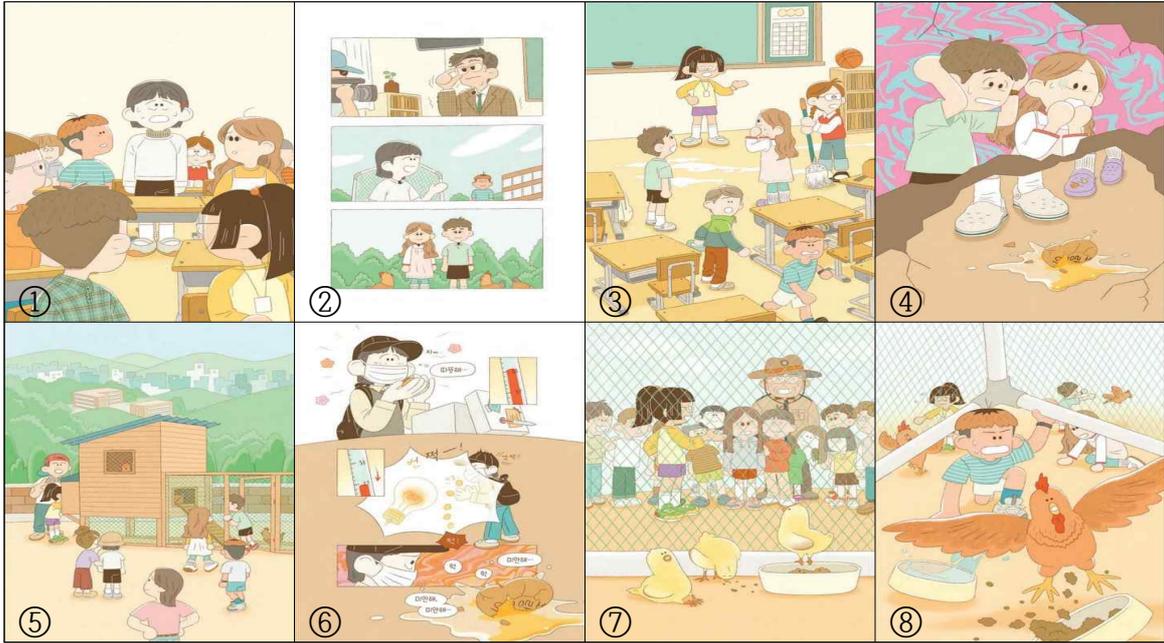
	일어난 일	때와 장소	이 일에 대한 나의 마음
1			
2			
3			

5. ‘1-14장’ 중에서 한 장을 골라 4컷 만화로 표현해 봅시다.

1)	2)
3)	4)

느림book巨북 [호랑이를 부탁해]	읽는 중	4부 같은 시간, 같은 장소에서	4부. 같은 시간 같은 장소에서	학년 반 번
			12.그날의 이야기 ~ 14.새로운 시작	이름 ()

6. 『호랑이를 부탁해』를 열심히 읽은 친구들에게만 공개되는 숨겨진 에필로그가 있다고 합니다. 그런데 비밀번호를 잊어버렸지 뭐예요. 일이 일어난 순서대로 나열하면 숨겨진 페이지의 비밀번호가 나온다고 하는데... 우주와 친구들, 그리고 호랑이는 어떻게 되었을까요? 숨겨진 에필로그를 확인해 주세요.



⑥ - ○ - ○ - ○ - ○ - ○ - ○ - ②



7. [독서골든벨] 문제 만들기

좋은 문제는 골라서 독서 골든벨에 사용합니다. 단답형(짧은 답), 객관식(번호 고르기), ox퀴즈 등 다양한 형태로 만들어 보세요. (별도의 종이를 사용해서 선생님께 제출합니다.)

페이지	문제	답
예시) 31쪽	1. 호랑이 이름의 유래는 '호빵이 + 사랑이'에서 한 글자씩 따서 호랑이가 되었다.	0