



『까들의 새 이 찾기』 워크북
지은이 한상식 그림이 박세영

*다음 등장인물이 책 속 어디에 있는지 찾아보아요.



*위 그림을 보며 어떤 이야기인지 상상해 봐요.

***내용을 확인해 봐요.**

- ◎ 까들이 엄마는 왜 까돌이를 떠나보냈을까요?
- ◎ 새로운 자기 터전으로 가는 길에 까돌이는 왜 학교를 기웃거렸을까요?
- ◎ 까돌이를 발견한 아이는 왜 이를 던져 주었을까요?
- ◎ 얼떨결에 헌 이를 받게 된 까돌이는 무슨 생각을 했을까요?
- ◎ 참새들은 왜 까돌이에게 빵집으로 가 보라고 했을까요?
- ◎ 쥐는 까치를 왜 속였을까요?
- ◎ 까치가 고양이에게 속지 않은 이유는 무엇 때문인가요?
- ◎ 아이의 잇몸에 돋은 새 이는 누가 가져다준 것일까요?

2. 내용을 바탕으로 질문을 만들어 봐요.

- ◎
- ◎
- ◎

3. 이를 뽑았던 경험을 말해 봐요.

4. 그때 기분은 어떠했나요?

*** 핫 시팅 활동을 해 봐요.**

이야기 속 등장인물을 교실로 소환해 인터뷰하는 활동이에요. 한 명이 이야기 속 인물이 되고, 학생들은 궁금한 점을 묻거나 인터뷰해요. 이야기에서는 드러나지 않은 생각이나 속마음을 알고 싶을 때 해 보는 활동으로, 한 인물에 관해 깊이 탐구해 볼 수 있어요.

방법

1. 교실 앞쪽에 준비한 의자에 학생 중 한 명이 등장인물이 되어 앉습니다.
2. 다른 학생들은 등장인물에게 궁금한 점을 물어봅니다.
3. 어느 정도 이야기를 나눈 후에 등장인물을 들여보냅니다.
4. 다른 학생이 또 다른 등장인물이 되어 봅니다.

이 책에서 핫 시팅이 가능한 등장인물

까돌이, 까돌이 엄마, 이를 던져 준 아이, 참새, 빵집 아줌마, 고양이, 쥐 등



*아이들이 부르던 가사에 나만의 멋진 생각을 넣어 새로운 노래를 만들어 보아요.

<p>까치야, 까치야~~ 헌 이 줄게 새 이 다오~~</p>	➔	
---------------------------------------	---	--

*까돌이가 내 노래를 들으면 무어라고 답할지 상상해 보아요.



*그림을 잘라 퍼즐 놀이를 해 보아요.



Microsoft 제품 인증
[별점]으로 이동하여 Windows를 정품 인증합니다.