

여행을 떠나자



★ 핵심 주제

- 여행
- 동물
- 설렘
- 경험

★ 활용 학년 및 성취 기준

1-2학년	
성취 기준	<p>[2국01-01] 중요한 내용이나 일이 일어난 순서를 고려하며 듣고 말한다.</p> <p>[2국01-02] 바르고 고운 말로 서로의 감정을 나누며 듣고 말한다.</p> <p>[2국02-03] 글을 읽고 중심 내용을 확인한다.</p> <p>[2국02-04] 인물의 마음이나 생각을 짐작하고 이를 자신과 비교하며 글을 읽는다.</p> <p>[2국02-05] 읽기에 흥미를 가지고 즐겨 읽는 태도를 지닌다.</p> <p>[2국05-01] 말놀이, 낭송 등을 통해 말의 재미와 즐거움을 느낀다.</p> <p>[2국05-03] 작품 속 인물의 모습, 행동, 마음을 상상하여 시, 노래, 이야기, 그림 등으로 표현한다.</p> <p>[2슬04-02] 상상한 것을 다양한 매체와 재료로 구현한다.</p> <p>[2즐01-03] 가족이나 주변 사람과 소통하며 어울린다.</p> <p>[2즐04-04] 기억에 남는 경험을 떠올리며 의미를 부여한다.</p>

★ 그림책 읽기 활동

🌱 읽기 전	🌿 읽기 중	🍎 읽기 후
활동 주제		
<ul style="list-style-type: none"> • 퍼즐 놀이 • 이야기 상상하기 	<ul style="list-style-type: none"> • 동물 조사하기 • 여행의 이유 • 꾸며 주는 말 • 여행 이야기 • 동물 꾸미기 • 한 줄 빙고 놀이 	<ul style="list-style-type: none"> • 뒷이야기 꾸미기 • 여행 소감 나누기




잎기 전 활동

퍼즐 놀이

학년 반 번

이름

★ 퍼즐을 맞추고 다음 질문에 답해 봅시다.

-  책 제목은 무엇인가요?
-  어떤 동물들이 있나요?
-  동물들은 무엇을 하고 있나요?



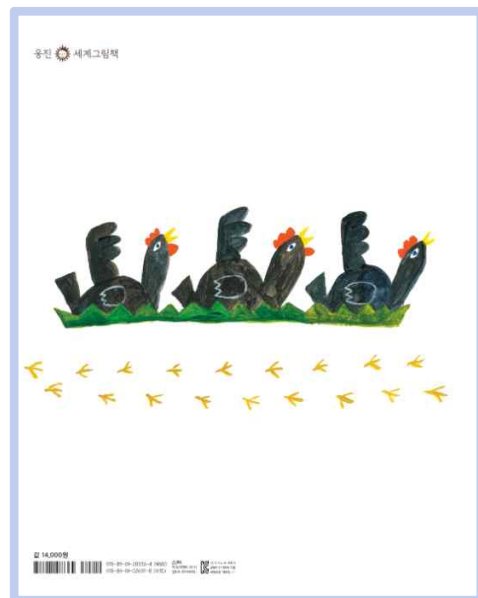
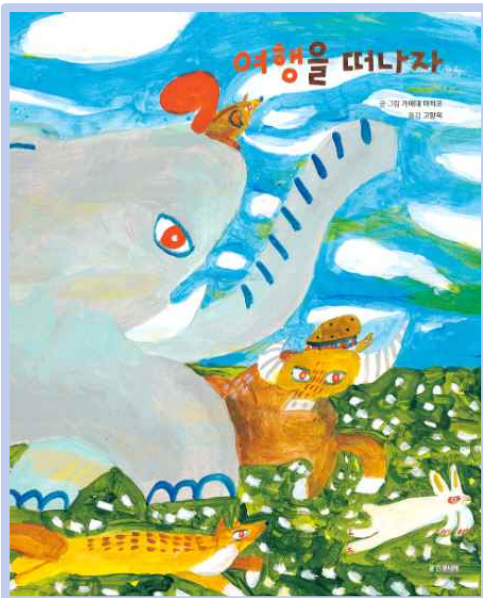
<붙임 자료>

읽기 전 활동	이야기 상상하기	학년 반 번	
		이름	

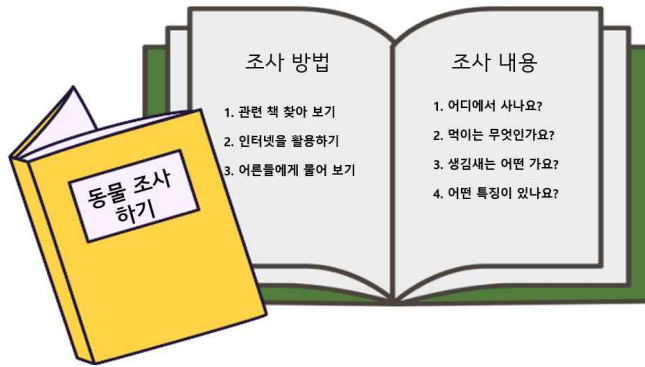
★ 제목을 떠올리면서 생각나는 낱말을 쓰거나 그림을 그려 봅시다.




★ 표지를 살펴보고 어떤 이야기가 펼쳐질지 상상하여 써 봅시다.



★ 이야기 속 동물을 조사해 봅시다.



동물 그림	조사 내용 (먹이, 생김새, 사는 곳, 특징 등)
 <div data-bbox="276 1171 517 1220" style="border: 1px solid green; padding: 5px; display: inline-block;">여우</div>	
 <div data-bbox="276 1568 517 1617" style="border: 1px solid green; padding: 5px; display: inline-block;">토끼</div>	
<div data-bbox="276 1921 517 1971" style="border: 1px solid green; height: 22px; width: 151px;"></div>	

 읽기 중 활동	<h1>여행의 이유</h1>		학년 반 번
	이름		

★ 빈칸을 채우고, 동물들이 여행을 떠난 이유를 바르게 연결해 봅시다.

거북이	•	•	땀땀 <input type="text"/> 이 울려서
여우	•	•	<input type="text"/> <input type="text"/> 이 너울너울 불어서
새	•	•	<input type="text"/> <input type="text"/> 이 환히 밝아서
코끼리	•	•	<input type="text"/> 이 방긋 피어서
토끼	•	•	<input type="text"/> <input type="text"/> 이 짹짹해서
멧돼지	•	•	알록달록 <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> 가 떠서
다람쥐	•	•	<input type="text"/> <input type="text"/> 이 두둥실 흘러가서
두더지	•	•	<input type="text"/> <input type="text"/> 하나가 푹 떨어져서
말	•	•	<input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> 가 꾸무럭꾸무럭 뺏어서



여행에 떠났지

꾸며 주는 말

학년 반 번

이름

★ 꾸며 주는 말을 넣어 짧은 글을 짓고, 어울리는 그림을 그려 봅시다.

<보기>

땡땡, 너울너울, 환히, 방긋,
알록달록, 두둥실, 꾸무럭꾸무럭,
성큼성큼, 획획, 쿵광쿵광

예



코끼리가 쿵광쿵광 걸어와요.



꾸며 주는 말을 넣으면 생생하게 표현할 수 있어요.



내가 쓴 짧은 글에 어울리는 그림을 상상해서 그려 보세요.

읽기 중 활동

여행 이야기

학년 반 번

이름

★ 나의 여행 경험을 그림으로 그리고, 이야기해 봅시다.



가고 싶은 여행지를 상상해서 써도 좋아요.

- 여행 간 장소는 어디였나요?
- 그곳에 간 이유는 무엇이었나요?
- 누구와 함께 갔나요?
- 무엇을 하였나요?



그림

이야기

읽기 중 활동

동물 꾸미기

학년 반 번

이름

★ 이야기 속 동물을 그리고, 다양한 방법으로 꾸며 봅시다.

💡 '콜라주'란 '붙이다'란 프랑스어 'coller'에서 유래한 말로 여러 가지 조각을 붙여 꾸미는 미술표현 방법을 말해요.

💡 콜라주 💡

예



활동 방법	준비물
<ol style="list-style-type: none"> 1. 이야기 속 동물을 그립니다. 2. 여러 가지 색깔의 종이를 작은 조각으로 찢습니다. 3. 조각 종이를 동물에 붙여 꾸며 줍니다. 4. 배경을 색연필이나 사인펜으로 꾸며도 좋습니다. 	색종이(잡지, 광고지), 풀, 색연필(사인펜)

💡 선, 점, 무늬 등 다양한 방법으로 표현해 보세요.

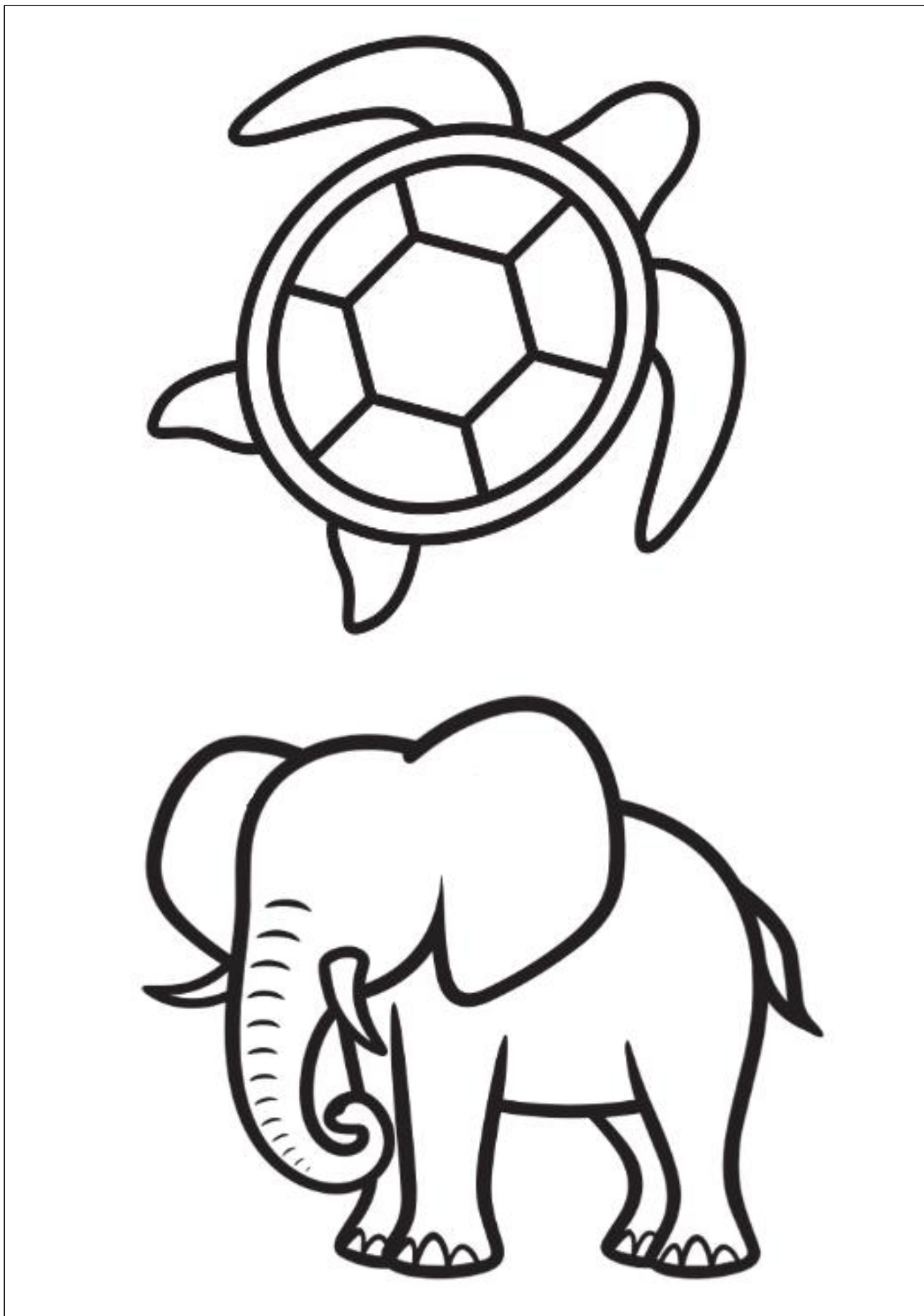
💡 물감으로 표현하기 💡

예

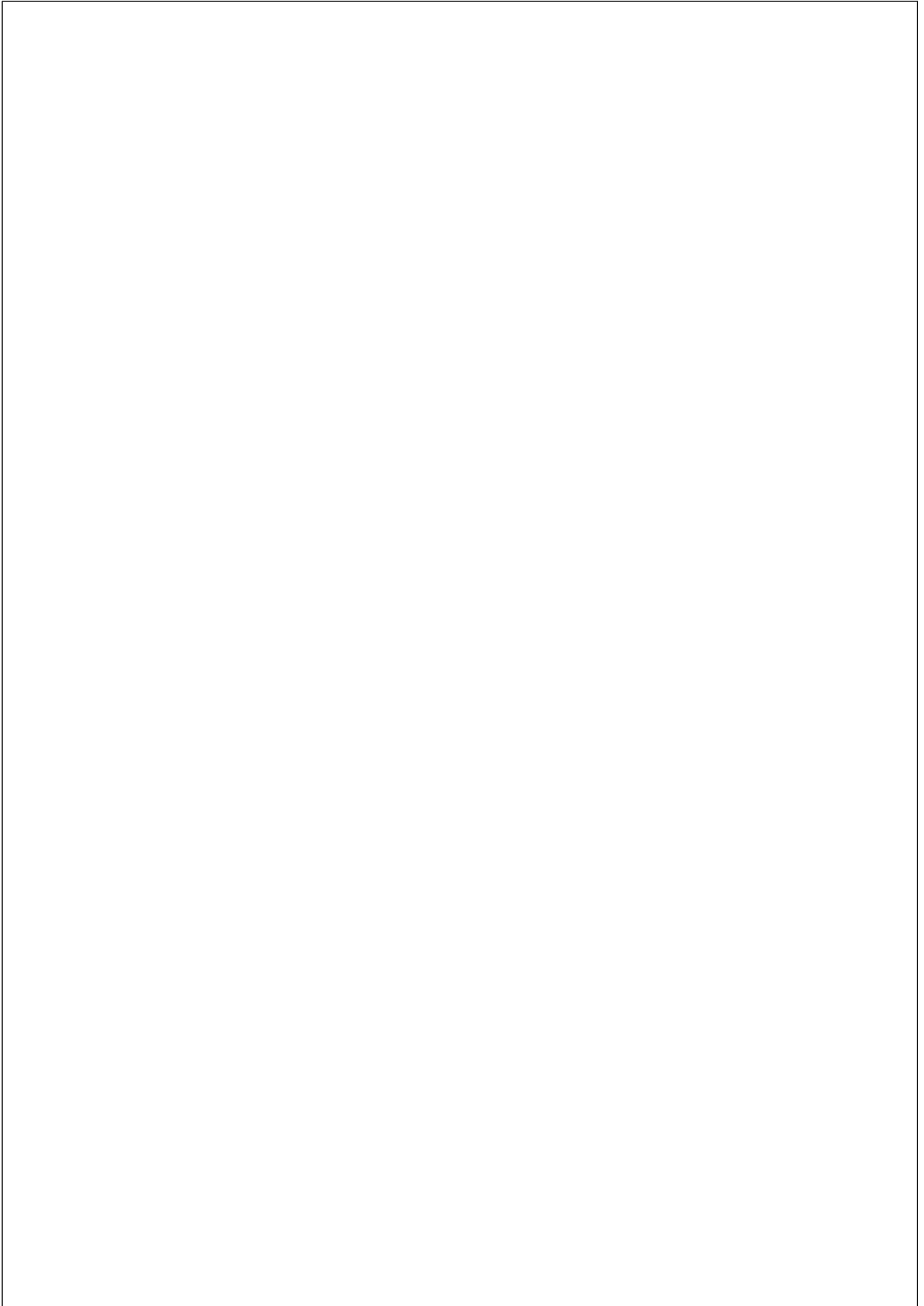


활동 방법	준비물
<ol style="list-style-type: none"> 1. 이야기 속 동물을 그립니다. 2. 여러 가지 색깔로 동물을 색칠합니다. 3. 선이나 점, 겹쳐 칠하기 등 다양하게 표현합니다. 4. 그림을 말려서 완성합니다. 	수채 물감, 붓, 팔레트.

<붙임 자료 1>



<붙임 자료 2>



한 줄 빙고 놀이

학년 반 번

이름

★ 동물 이름으로 한 줄 빙고 놀이를 해 봅시다.

💡 한 줄 빙고 놀이 방법 💡

- ▶ 판에 이야기 속 동물의 이름을 씁니다.
- ▶ 가위바위보를 하여 순서를 정합니다.
- ▶ 첫 번째 순서의 친구가 동물 이름을 말합니다.
- ▶ 친구가 부른 동물이 빙고의 양쪽 끝에 있을 때만 종이를 찢습니다.

예) '코끼리'를 말하면 종이 양 끝에 코끼리가 있을 때만 찢을 수 있음.



- ▶ 다음 친구가 동물 이름을 부르며 놀이를 계속합니다.
- ▶ 먼저 모든 종이를 찢은 친구가 승리합니다.


<한 줄 빙고 놀이판>

----- ✂

--	--	--	--	--	--	--	--	--

----- ✂

--	--	--	--	--	--	--	--	--

 읽기 후 활동

뒷이야기 꾸미기

학년 반 번

이름

★ 동물들의 여행 뒷이야기를 만화로 꾸며 봅시다.

우와! 바다다!

🍎 읽기 후 활동

여행 소감 나누기

학년 반 번

이름

★ 내가 이야기 속 동물이라고 상상하여 여행 소감문을 써 봅시다.

여우의 여행 소감문

코끼리의 여행 소감문

두더지의
여행 소감문

()의 여행 소감문

<정답>

알기 중 활동	여행의 이유	학년...반...번
		이름

★ 빈칸을 채우고, 동물이 여행을 떠난 이유를 바르게 연결해 봅시다.

<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: 60px; text-align: center;">거북이</div>		<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: 150px;"> 멧돼지 <input type="text"/> 이 불피워서 </div>
<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: 60px; text-align: center;">여우</div>		<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: 150px;"> 바 <input type="text"/> 람 이 너물너물 붙여서 </div>
<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: 60px; text-align: center;">새</div>		<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: 150px;"> 아 <input type="text"/> 침 이 환히 밝아서 </div>
<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: 60px; text-align: center;">코끼리</div>		<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: 150px;"> 새 <input type="text"/> 이 땅 밟 피워서 </div>
<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: 60px; text-align: center;">트끼</div>		<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: 150px;"> 해 <input type="text"/> 안 이 쟁쟁해서 </div>
<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: 60px; text-align: center;">멧돼지</div>		<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: 150px;"> 양 <input type="text"/> 새 <input type="text"/> 개 <input type="text"/> 무 <input type="text"/> 지 <input type="text"/> 개 가 먹서 </div>
<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: 60px; text-align: center;">다람쥐</div>		<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: 150px;"> 구 <input type="text"/> 해 이 두들삼 <input type="text"/> 울피가서 </div>
<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: 60px; text-align: center;">부엉이</div>		<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: 150px;"> 양 <input type="text"/> 새 하나가 툭 떨어져서 </div>
<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: 60px; text-align: center;">반</div>		<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: 150px;"> 나 <input type="text"/> 무 <input type="text"/> 부 <input type="text"/> 리 가 꾸물꾸물 붙여서 </div>

동물에 연결