

# 수박맨

★ 핵심 주제

- 수박
- 나
- 영웅
- 과일

★ 활용 학년 및 성취 기준

1-2학년	
성취 기준	<p>[2슬01-02] 나를 탐색하여 나에 대해 설명한다.</p> <p>[2바02-01] 공동체에서 내가 할 수 있는 일을 찾아보고 실천한다.</p> <p>[2슬04-02] 상상한 것을 다양한 매체와 재료로 구현한다.</p> <p>[2국02-03] 글을 읽고 중심 내용을 확인한다.</p> <p>[2국03-03] 주변 소재에 대해 소개하는 글을 쓴다.</p> <p>[2국05-03] 작품 속 인물의 모습, 행동, 마음을 상상하여 시, 노래, 이야기, 그림 등으로 표현한다.</p> <p>[2국06-02] 일상의 경험과 생각을 글과 그림으로 표현한다.</p>

★ 그림책 읽기 활동

읽기 전	읽기 중	읽기 후
<b>활동 주제</b>		
<ul style="list-style-type: none"> <li>• 표지 살피기</li> <li>• 주인공 예상하기</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 주인공 따라 그리기</li> <li>• 매력덩어리</li> <li>• 수박맨</li> <li>• 수박맨 상장</li> <li>• 나는 나야</li> <li>• 수박씨 게임</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 수박화채 만들기</li> <li>• 과일 이름 빙고</li> <li>• 나만의 히어로 만들기</li> </ul>

읽기 전 활동

# 표지 살피기

학년 반 번

이름

★ 표지를 살펴보고, 이야기의 내용을 상상해 봅시다.



◆ 제목을 써 봅시다.

◆ 주인공은 무엇을 하고 있을까요?

◆ 표지에서 보이는 것을 모두 써 봅시다.

◆ 표지를 보고 예상할 수 있는 이야기를 써 보세요.

---



---



# 주인공 예상하기

학년 반 번	
이름	

★ 주인공에 대해 예상해 봅시다.

<p>우주력 13738256193년</p> <p>크립톤인이 우주에 별은</p> <p>씨앗들 중 하나가 유성과 부딪쳐서</p> <p>특별한 힘을 가진 채 우리 은하로 향한다.</p> <p>씨앗은 목성과 화성을 아슬아슬 피해 지구에 떨어진다.</p>	<p>그때의 충격으로</p> <p>기억을 잃은 씨앗은</p> <p>땅속에서 싹을 틔우고</p> <p>성장하여 스스로 깨어난다.</p> <p>그의 이름은.....</p>
---	---

💎 태어난 과정:

1. 크립톤인이 우주에 별은   들 중 하나가 유성과 부딪쳐  
 \_\_\_\_\_  
 특별한 힘을 가진 채 우리   로 향한다.  
 \_\_\_\_\_
2. 목성과 화성을 아슬아슬 피해   에 떨어진다.  
 \_\_\_\_\_
3. 충격으로   을 잃은 씨앗은 땅속에서 싹을 틔운다.  
 \_\_\_\_\_
4. 성장하여 스스로   난다.  
 \_\_\_\_\_

💎 그의 이름은:

💎 특별한 힘은 무엇일까요?

읽기 중 활동

# 주인공 따라 그리기

학년 반 번

이름

★ 주인공을 따라 그려 봅시다.



◆ 주인공을 따라 그려 보세요.

읽기 중 활동

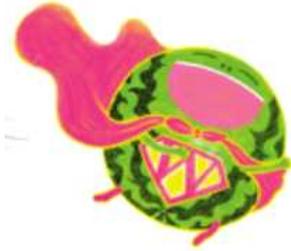
# 매력덩어리

학년 반 번

이름

★ 수박맨처럼 나의 매력을 쓰고, 친구들에게 자랑해 봅시다.

완벽한 동그라미,  
아름다운 초록,  
넘치는 촉촉함!



초울트라 파워  
에너지. 나도  
내가 놀랍구나!

나의 얼굴을 그리고  
나의 매력을  
써 보세요.

 읽기 중 활동	<h1>수박맨</h1>		<b>학년 반 번</b>	
			이름	<input type="text"/>

★ 지구에서 수박맨이 한 일을 정리해 봅시다.

 사람들을 도와준 일

 역사에 남긴 일

 예술 활동

 파리 군단을 막은 일

 지구에 소중한 것 남긴 일

읽기 중 활동

# 수박맨 상장

학년 반 번

이름

★ 수박맨처럼 우리 반을 위해 좋은 일을 한 친구에게 상장을 수여해 봅시다.



## 상 장

(            ) 상

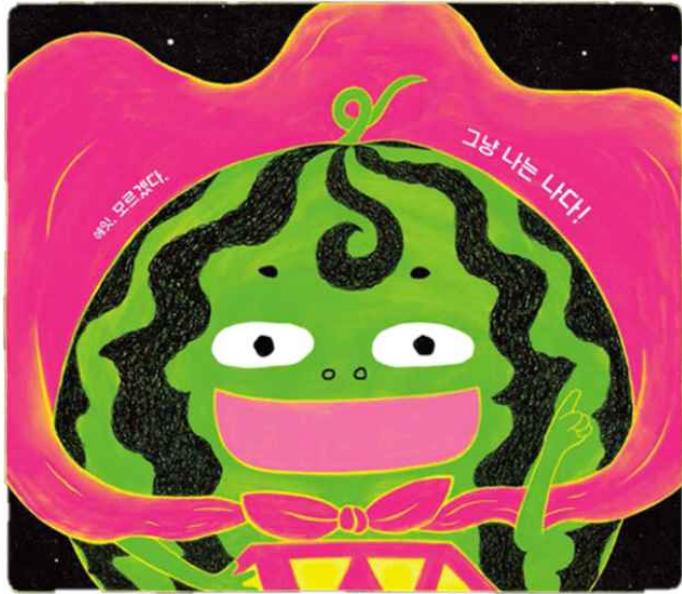
이름 :

년    월    일

읽기 중 활동

# 나는 나야

학년 반 번	
이름	



★ '있는 그대로의 나 인정하기'를 해 봅시다.

◆ 내가 잘하는 것을 쓰고, '잘했어!'를 외쳐 봅시다.

◆ 내가 좀 부족한 것을 쓰고, '그래서 내가 좋아!'를 외쳐 봅시다.

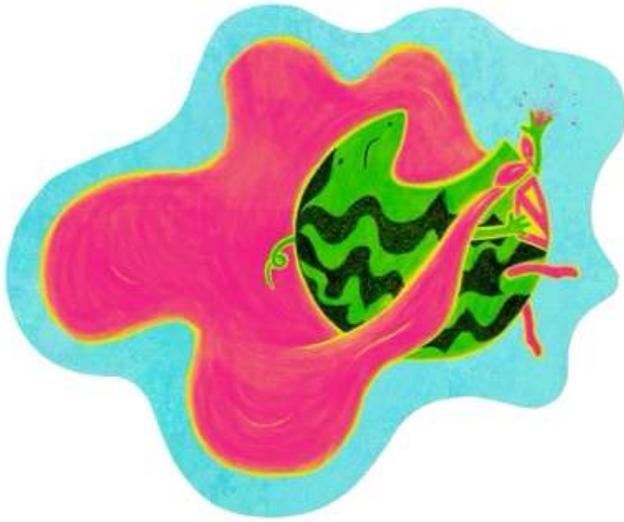
◆ 내가 하고 싶은 것을 쓰고, '꼭 이룰 거야! 파이팅!'을 외쳐 봅시다.

읽기 중 활동

## 수박씨 게임

학년 반 번

이름



지구의 달달한  
평화를 위협하는 파리  
군단을 무찌르자!

★ 여러 가지 수박씨 게임을 해 봅시다.

### 💡 수박씨 게임1 💡

- ▶ 준비물: 수박 한 조각, 접시
- ▶ 책상에 앉아서 개인적으로 활동합니다. 한 모듬 친구끼리 거룹니다.
- ▶ 접시에 담긴 수박을 먹고 수박씨를 뱉어서 자기 얼굴에 붙입니다.
- ▶ 수박씨는 다섯 개까지 뱉을 수 있습니다.
- ▶ 얼굴에 많이 붙은 친구가 이깁니다.

### 💡 수박씨 게임2 💡

- ▶ 준비물: 수박 한 조각, 접시, 출발선
- ▶ 4인 1모듬으로 교실에서 활동합니다.
- ▶ 교실 바닥에 출발선을 긋고 접시 네 개에 수박 네 조각을 각각 놓습니다.
- ▶ 모듬에서 한 사람씩이 출발선에 나옵니다.
- ▶ 수박 한 조각을 먹고 출발선에서 수박씨를 멀리 뱉습니다. (한 명당 수박씨 한 개)
- ▶ 모듬에서 네 명이 다 활동한 후, 그 게임에서 가장 멀리 뱉은 사람이 있는 모듬이 이깁니다.

🍓 **입기 후 활동**

## 수박화채 만들기

학년 반 번

이름

★ 수박화채를 만들어 봅시다.

🍊 **준비물:** 수박, 투명 볼, 사이다 1컵, 우유 1/3컵



🍊 **만드는 방법**



1. 수박을 한입에 먹을 정도의 크기로 예쁘게 잘라 투명 볼에 담습니다. 씨는 빼 줍니다.

\*여러 가지 예쁜 모양으로 자르면 더 좋습니다.



2. 사이다를 붓습니다.

\*이렇게만 먹어도 정말 맛있는 수박화채가 됩니다.



3. 여기에 우유를 붓습니다.

\*더 맛있는 수박화채가 됩니다.

\*기호에 따라서 다른 과일을 넣어 먹어도 좋습니다.

 읽기 후 활동	<h2>과일 이름 빙고</h2>		학년   반   번
	이름		

★ 과일 이름으로 2줄 빙고 게임을 해 봅시다.

1단계 2줄 빙고


2단계 2줄 빙고

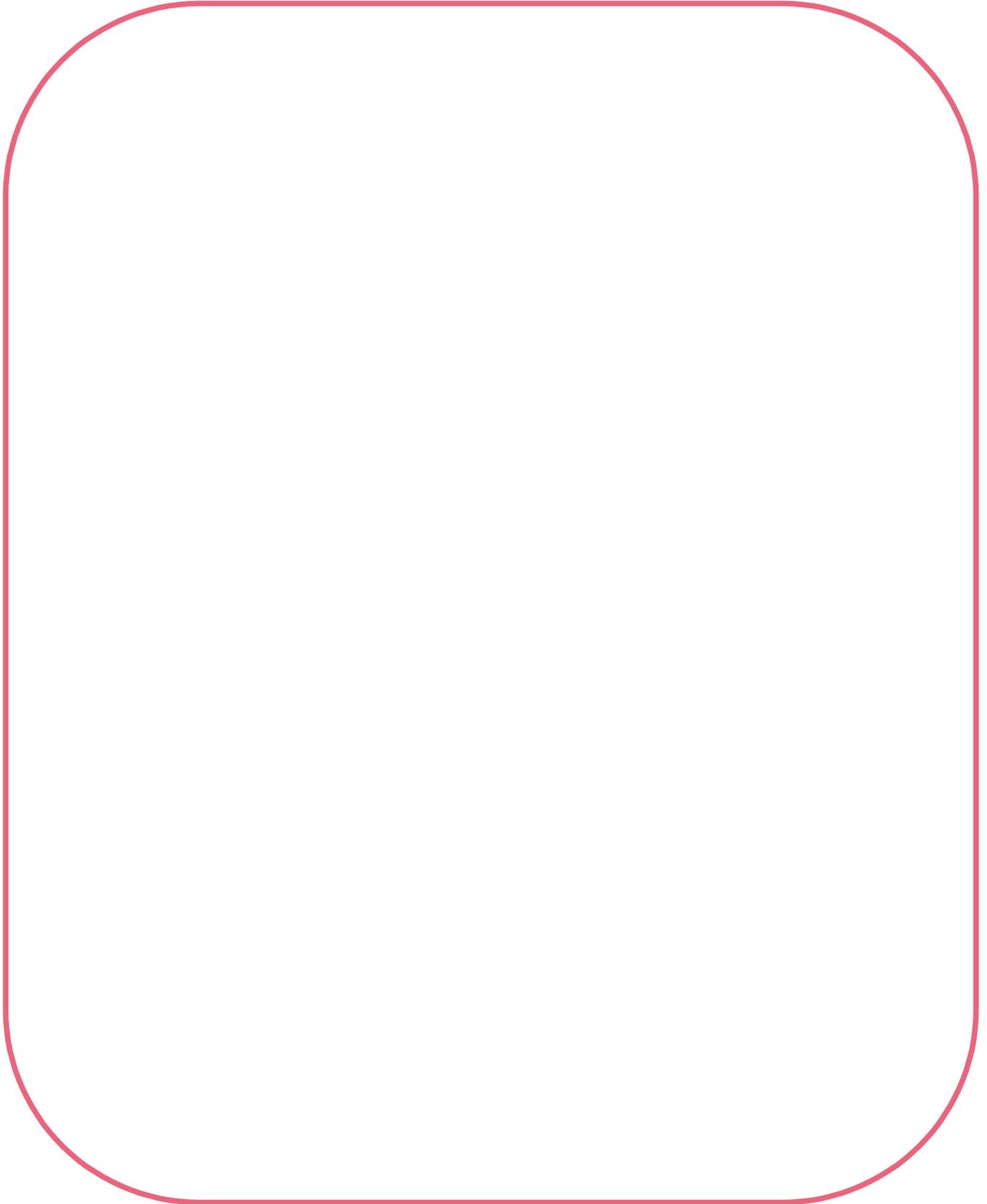

 읽기 후 활동

## 나만의 히어로 만들기

학년 반 번

이름

★ 과일을 이용하여 나만의 히어로 캐릭터를 만들어 보고, 어떤 능력이 있는지 써 봅시다.



<정답>

Y 읽기 전 활동	주인공 예상하기	학년 반 번
		이름

★ 주인공에 대해 예상해 봅시다.

<p>우주학 073825693년 크립톤인이 우주에 떨어진 씨앗들 중 하나가 유성과 부딪쳐서 특별한 힘을 가진 채 우리 은하로 향한다. 씨앗은 목성과 화성을 아슬아슬 피해 지구에 떨어진다.</p>	<p>그때의 충격으로 기억을 잃은 씨앗은 땅속에서 싹을 틔우고 성장하여 스스로 깨어난다. 그의 이름은…….</p>
--	---

💎 태어난 과정:

1. 크립톤인이 우주에 떨어진 씨 앗 들 중 하나가 유성과 부딪쳐  
특별한 힘을 가진 채 우리 은 하 로 향한다.
2. 목성과 화성을 아슬아슬 피해 지 구 에 떨어진다.
3. 충격으로 기 억 을 잃은 씨앗은 땅속에서 싹을 틔운다.
4. 성장하여 스스로 깨 어 난다.

💎 그의 이름은: 수박맨

💎 특별한 힘은 무엇일까요?