

그림책의 주인공 되기

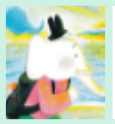
학년 반 이름:

1	<p>이 책의 주인공 바로는 이렇게 말합니다.</p> <p>“내 이야기의 주인공은 바로 나라는 거예요.”</p> <p>내가 책의 주인공이 된다면 나는 어떤 동물일까요?</p> <p>예시와 같이 책표지를 그리고 설명해봅시다.</p>
---	--

- 예시 :



- 예시 : 달리기를 잘하고 여행을 좋아하는 코끼리 ‘바로’
노래를 잘하고 먹는 것을 좋아하는 하얀 오리 ‘아영’

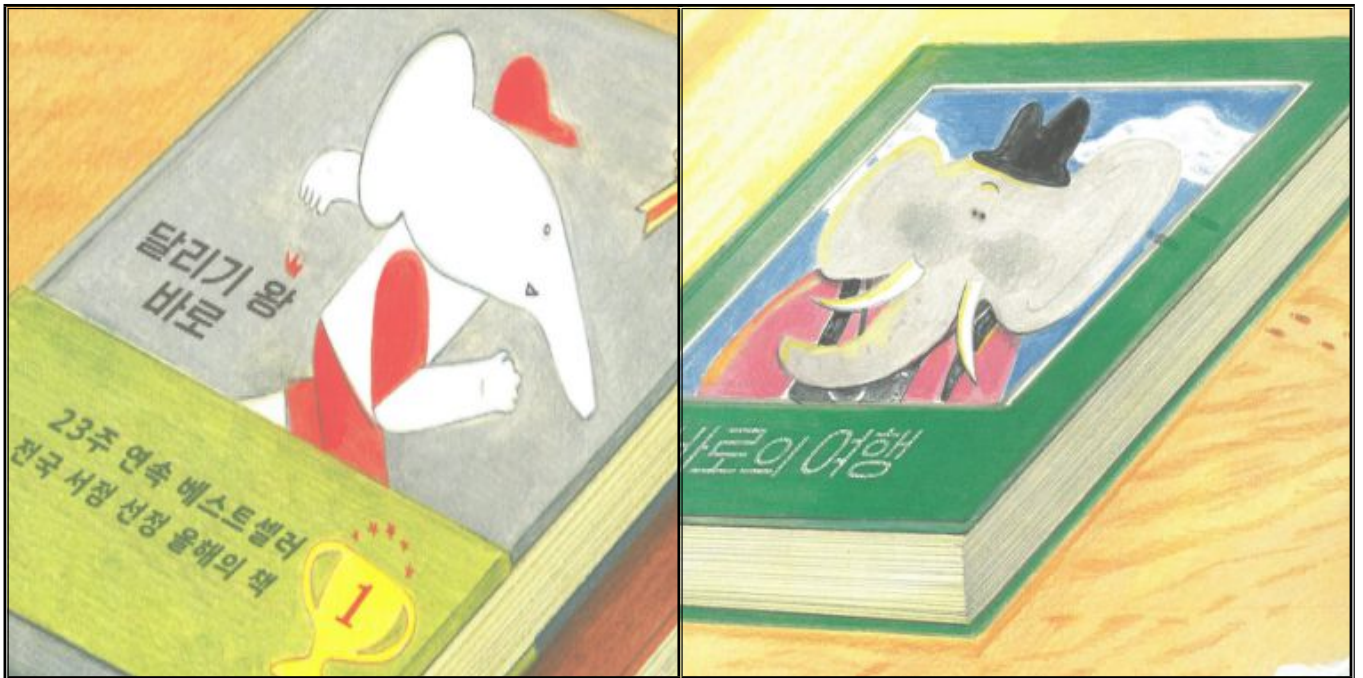


그림책의 주인공 되기

학년 반 이름:

2

주인공 '바로'의 처음과 마지막 모습을 비교하여 달라진 점과 그 의미를 생각하여 적어보세요.





그림책의 주인공 되기

학년 반 이름:

3

“왜 달리지 않는 거야?”라고 묻는 다영 씨처럼
때때로 친구들이나 어른들이 “이거 왜 안하니?”라고
다그치듯 물어보는 경우가 있어요.

나는 하고 싶지 않은데 무엇인가를 해야 할 때 내가 하는
행동은 무엇인가요? 또 하고 싶지 않은 이유도 적어보세요.

“왜 달리지 않는 거야?”
다영 씨가 물었습니다.



자주 듣는 싫은 소리

내가 하는 행동

그 일을 하기 싫은 이유?



그림책의 주인공 되기

학년 반 이름:

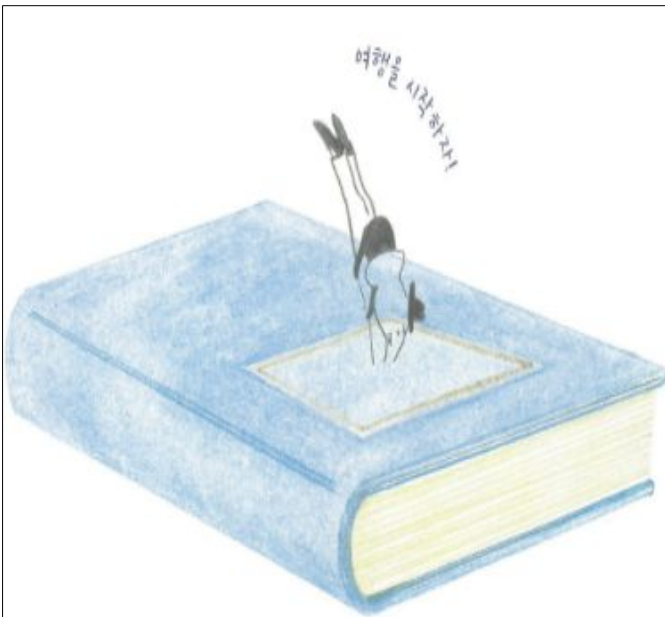
4

평소에 작은 일부터 스스로 결정하는 연습을 하는 것은
매우 중요합니다.

주인공 '바로'는 달리지 않기로,
다른 책 속으로 여행을 떠나기로 결정을 하지요.

이렇게 자신의 일을 스스로 결정할 권리를
자기결정권이라고 합니다.

내가 결정하고 싶은 일을 찾아 적어 봅시다.



* 예시 :

주말에 먹을 음식, 간식, 신발, 옷, 취미로 배우고 싶은 것, 여가 시간에 하고 싶은 일, 일어나는 시간, 잠자는 시간, 현장체험학습 장소, 직업실습활동, 여름방학에 할 일, 읽을 책 종류, 게임 시간 등

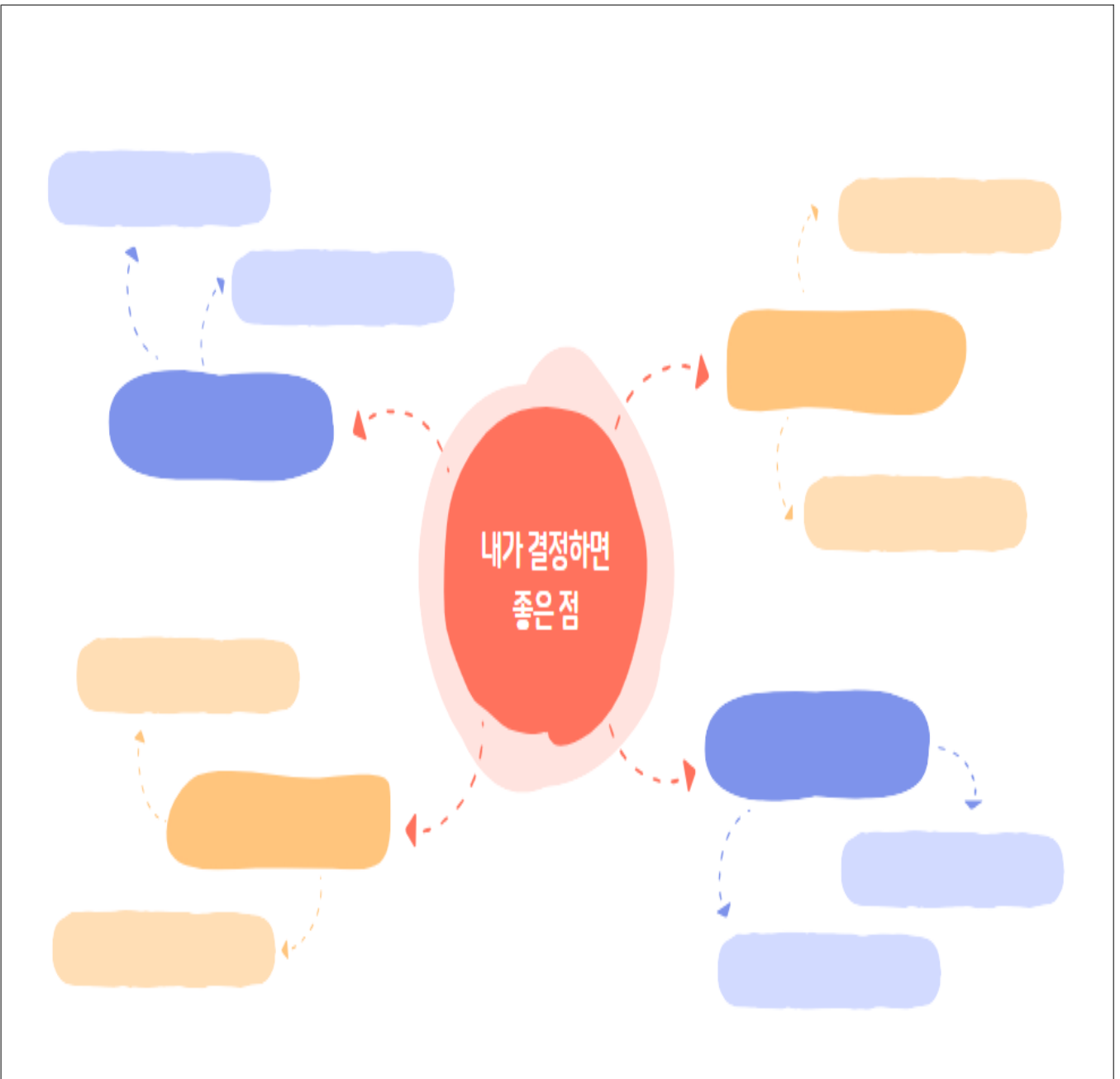


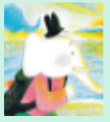
그림책의 주인공 되기

학년 반 이름:

5

‘바로’는 스스로 선택한 다양한 세상에 대한 경험을 하며 성장하는 모습을 보여줍니다.
내가 스스로 결정했을 때의 좋은 점은 무엇이 있을까요?





그림책의 주인공 되기

학년 반 이름:

6

자기결정권이란..“내 이야기의 주인공은 바로 나라는 거예요.”

글자에 마음을 담아 디자인해보세요.



주인공은

나