

독서 활동지 소원따위 필요없어

탁경은

특별한서재

2023



대상

중고등학생

주제어

#청소년 #삶 #행복 #성장 #인생 #꿈 #부모님

작성자

권유정, 서울 자운고등학교 사서교사

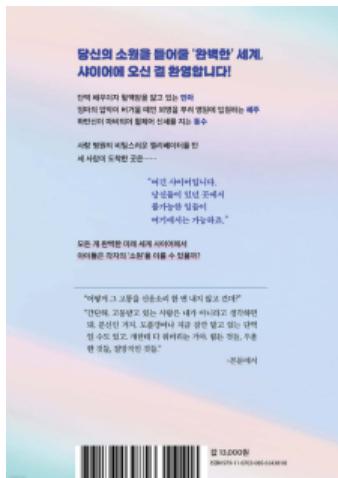
활동 계획

단계	활동 내용	활동 일자
읽기 전	『소원 따위 필요 없어』 이야기 예측하기	
읽는 중	독서노트: 1부, 소원 하나 들어주면 용서해줄게	
	독서노트: 2부, 간절히 바란 한 가지 소원	
	독서노트: 3부, 소원 따위 필요 없어	
읽은 후	『소원 따위 필요 없어』의 인물 분석하기	
	너에게 건네고 싶은 말, 나에게 건네고 싶은 말	
	『소원 따위 필요 없어』의 중심 공간 '샤이어' 분석하기	
	『소원 따위 필요 없어』의 주제 분석하기	
	독서 감상 공유하기: 딕싯	

1차시

『소원 따위 필요 없어』 이야기 예측하기

1. 책의 표지를 살펴보고, 『소원 따위 필요 없어』는 어떤 이야기를 담고 있을지 상상해봅시다.



2. 『소원 따위 필요 없어』를 소개하는 북트레일러 영상을 보고, 어떤 내용이 가장 기억에 남나요? 책을 읽으며 어떤 부분을 중점적으로 읽고 싶은지 생각해봅시다.

1) 가장 기억에 남는 부분은

2) 책을 읽으며 중점을 두고 싶은 부분은



QR코드를 스캔하면
북트레일러 영상으로 이동합니다.

2차시

❖ 독서노트: 1부, 소원 하나 들어주면 용서해줄게

읽은 부분	() 쪽 ~ () 쪽	읽은 날짜	() 월 () 일
기억에 남는 구절			
함께 이야기 나누고 싶은 질문 만들기			

읽은 부분	() 쪽 ~ () 쪽	읽은 날짜	() 월 () 일
기억에 남는 구절			
함께 이야기 나누고 싶은 질문 만들기			

3차시

❖ 독서노트: 2부, 간절히 바란 한 가지 소원

읽은 부분	() 쪽 ~ () 쪽	읽은 날짜	() 월 () 일
기억에 남는 구절			
함께 이야기 나누고 싶은 질문 만들기			

읽은 부분	() 쪽 ~ () 쪽	읽은 날짜	() 월 () 일
기억에 남는 구절			
함께 이야기 나누고 싶은 질문 만들기			

4차시

❖ 독서노트: 3부, 소원 따위 필요 없어

읽은 부분	() 쪽 ~ () 쪽	읽은 날짜	() 월 () 일
기억에 남는 구절			
함께 이야기 나누고 싶은 질문 만들기			

읽은 부분	() 쪽 ~ () 쪽	읽은 날짜	() 월 () 일
기억에 남는 구절			
함께 이야기 나누고 싶은 질문 만들기			

5차시

『소원 따위 필요 없어』의 인물 분석하기

민아, 동수, 혜주의 성격, 고민, 그리고 주변 인물과 환경에 대해 정리해봅시다.

	성격	고민	주변 인물과 환경
민아			
동수			
혜주			

6차시

❖ 너에게 건네고 싶은 말, 나에게 건네고 싶은 말

1. 『소원 따위 필요 없어』의 등장인물 중, 가장 기억에 남는 인물은 누구인가요?
그 이유를 함께 정리해봅시다.

()

2. 가장 기억에 남는 인물이 갖고 있던 고민은 어떤 것이었나요?

3. 나와 비슷하다고 느껴지는 인물이 있나요? 있다면, 어떤 인물이 나와 비슷한가요?
(없다면, 주변 인물 중 비슷하다고 느껴지는 사람을 적어도 됩니다.)

6차시

❖ 너에게 건네고 싶은 말, 나에게 건네고 싶은 말

4. 나와 비슷한 상황에 있는 인물 혹은 가장 기억에 남는 인들에게 편지를 써봅시다.

The form consists of a large rectangular frame. The top half of the frame is white, and the bottom half is green. The green section has a thin black border at its top edge, separating it from the white area. The rest of the green section is solid green.

7차시

『소원 따위 필요 없어』의 중심 공간 '샤이어' 분석하기

- 세 친구들이 비밀스러운 엘리베이터를 타고 도착한 '샤이어'는 어떤 곳인가요?
'샤이어'에 대한 설명을 발췌하여 적어봅시다.

페이지	샤이어에 대한 설명
(예시) 68쪽	<p>"여긴 샤이어입니다. 복지 수준이 놀랍도록 완벽해서 살기 괜찮은 도시 국가입니다. 대통령께서 큰 병에 걸려 지금 잠깐 부재중인 것이 아쉽긴 하지만 그거 빼고는 아주 좋습니다."</p> <p>미키의 말투는 정말 나긋나긋했다. 사람인지 인공 지능 로봇인지 동수는 여전히 헷갈렸다. 만약 미키가 인공 지능 로봇이라면 이곳은 로봇 기술이 남다르게 발달한 사회인 것 같다.</p>

7차시

『소원 따위 필요 없어』의 중심 공간 '샤이어' 분석하기

2. 아래 질문에 대한 나의 생각을 정리해봅시다.

1) '샤이어'에 처음 도착했을 때, 미키는 계속 일을 강조합니다. '샤이어'는 살기 좋은 곳인데, 왜 '일과 노동력'을 강조하는 것일까요?

"아, 칩을 손톱 밑에 이식하면 일에 관련된 모든 지식을 한 번에 뇌에 주입할 수 있으니까요. 누구든 곧바로 일을 할 수 있다 이말이죠."

저 로봇이 계속 일을 강조하는 걸 보면 이곳은 노동력 부족 현상이 심각한 모양이다. 로봇이 이토록 발전한 사회인데 왜 인간에게 일을 강조하지? 뭔가 앞뒤가 맞지 않는다는 생각이 스쳐 지나갔다.

2) 사회에서 '일과 노동'이 중요한 이유는 무엇이라고 생각하나요?

7차시

『소원 따위 필요 없어』의 중심 공간 '샤이어' 분석하기

2. 아래 질문에 대한 나의 생각을 정리해봅시다.

- 3) '샤이어'에 도서관에 간 민아는 시 구절을 적다가 현준이를 만나게 됩니다. 민아가 쓴 시의 글귀를 뺏으며 현준이는 도서관에 시집이 왜 없는지 질문합니다. '샤이어'의 도서관에는 왜 시집이 없는 걸까요?

"도서관에 시집이 왜 없는 줄 아니?"

현준의 물음에 민아는 입을 꾹 다물었다. 말을 섞고 싶지 않았다.

"여기서 문학은 금기야."

금기? 해서는 안되는 일이라고?

"다른 건 다 가능하지. 근데 문학은 할 수 없어. 방금 네가 시를 썼다는 사실을 국가에서 알게 되면 널 감옥에 가둘거야."

- 4) 책 속 세상, '샤이어'에서 '시'가 갖는 의미는 무엇일까요?

7차시

『소원 따위 필요 없어』의 중심 공간 '샤이어' 분석하기

2. 아래 질문에 대한 나의 생각을 정리해봅시다.

3) 샤이어를 다녀오기 전과 다녀온 후, 민아, 동수, 혜주 세 친구들의 생각 변화를 정리해봅시다.

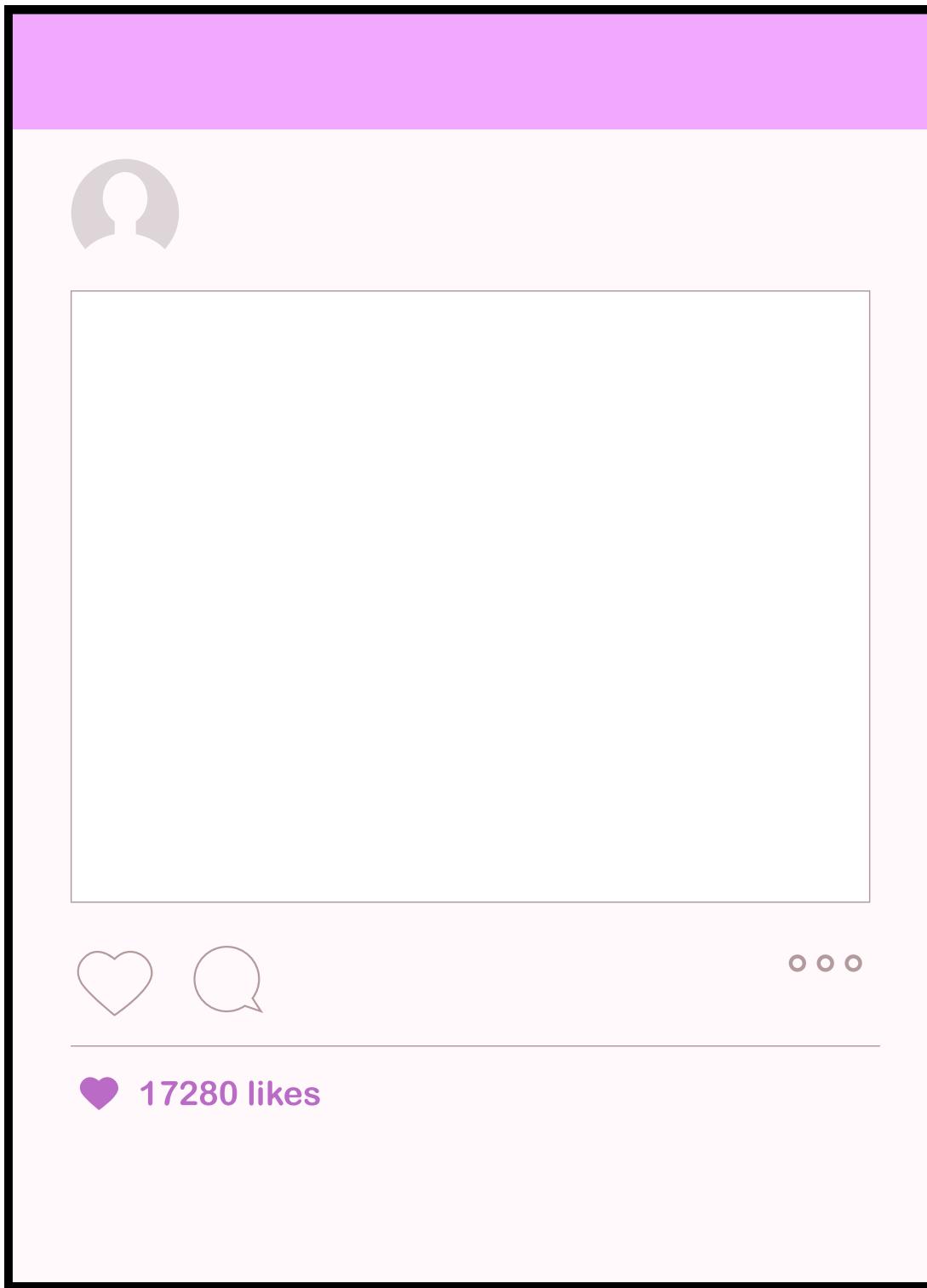
	샤이어에 가기 전 갖고 있던 소원	샤이어에 있는 동안 느낀 좋은 점과 아쉬운 점	샤이어에 다녀온 후 인물이 깨달은 것
민아			
동수			
혜주			

7차시

『소원 따위 필요 없어』의 중심 공간 '샤이어' 분석하기

3. 정리한 내용을 바탕으로 '샤이어'를 정리해봅시다.

'샤이어'는 어떤 공간인지 행각해봅시다. 아래 활동지에 풍경 그려보고, 해시태그로 표현해봅시다.



8차시

『소원 따위 필요 없어』 주제 분석하기

1. '소원'이란 무엇인가요? (보통 우리가 생각하는 '소원'이란 어떤 의미로 사용되는 것인가요?)

2. 『소원 따위 필요 없어』에서는 왜 소원이 필요 없다고 이야기하는 걸까요?

3. 『소원 따위 필요 없어』는 세 친구들의 이야기를 통해, 우리에게 전달하고자 했던 메세지는 무엇일까요?

4. 위의 질문에 대한 나의 생각을 친구들과 공유해보세요.

9차시

❖ 독서 감상 공유하기: 딕싯

보드게임 '딕싯'을 활용하여 책을 읽고 난 뒤, 독서 감상을 공유해보세요.

활동 방법

1. 4~6명의 참여자들은 딕싯 그림 6장을 뽑는다.
2. 이야기꾼은 차례가 되면 아래 예시 혹은 우리가 만든 질문으로 질문 꾸러미에서 질문을 하나 뽑아서 읽어준다.
3. 질문에 대한 자신의 답변과 가장 비슷한 그림 카드를 뽑아 이야기꾼에게 전달한다.
4. 이야기꾼은 카드를 모아 무작위로 섞어서 책상 위에 올려둔다.
5. 이야기꾼을 제외한 모든 참여자는 책상 위의 카드를 보고 이야기꾼의 카드에 투표한다.
6. 모든 참여자가 이야기꾼의 카드를 찾았거나, 아무도 찾지 못했다면 이야기꾼은 점수를 얻지 못하고 다른 참여자는 2점씩 얻는다.
7. 위의 경우가 아니라면 이야기꾼과 이야기꾼의 카드를 정확히 맞춘 참여자는 3점을 얻고, 이야기꾼을 제외한 참여자는 자신의 카드에 투표된 수만큼 점수를 얻는다.
8. 모든 참여자는 각자 손에 카드가 6장이 되도록 다시 딕싯 그림 카드를 뽑고, 이야기꾼의 왼쪽에 앉은 참여자에게 이야기꾼 역할을 넘기며 게임을 진행한다.

질문 꾸러미의 질문 예시

Q. (인물 이름)이 샤이어에 가기 전 어떤 감정이었을까?

Q. 책을 읽고 난 뒤, 나의 생각과 감상?

Q. 샤이어는 어떤 공간일까?

Q. 비밀스러운 엘리베이터에 탔을 때, (인물 이름)의 감정은 어땠을까?

Q. '소원'을 떠올리면 드는 생각과 느낌은 어떤 이미지일까?

Q. 친절부서에서 일하기 시작하고 하루가 지난 뒤, 혜주의 속마음은 어땠을까?