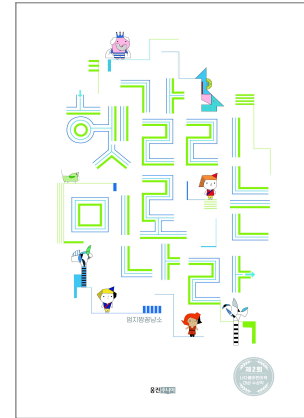


헛갈리는 미로 나라



★ 핵심 주제

- 미로 찾기
- 상상
- 점, 선, 면, 평면 도형

★ 활용 학년 및 성취 기준

1-2학년

성취 기준

- [2국05-02] 인물의 모습, 행동, 마음을 상상하며 그림책, 시나 노래, 이야기를 감상한다.
- [2수02-04] 삼각형, 사각형, 원을 직관적으로 이해하고, 그 모양을 그릴 수 있다.
- [2술05-01] 이웃과 더불어 생활하는 모습을 조사하고 발표한다.
- [2술05-02] 이웃과 함께 쓰는 장소와 시설물의 종류와 쓰임을 탐색한다.

3-4학년

성취 기준

- [4국05-04] 작품을 듣거나 읽거나 보고 떠오른 느낌과 생각을 다양하게 표현한다.
- [4국05-05] 재미나 감동을 느끼며 작품을 즐겨 감상하는 태도를 지닌다.
- [4수02-12] 주어진 도형을 이용하여 여러 가지 모양을 만들거나 채울 수 있다.
- [4미01-02] 주변 대상을 탐색하여 자신의 느낌과 생각을 다양한 방법으로 나타낼 수 있다.
- [4미02-05] 조형 요소(점, 선, 면, 형·형태, 색, 질감, 양감 등)의 특징을 탐색하고, 표현 의도에 적합하게 적용할 수 있다.

★ 그림책 읽기 활동

🌱 읽기 전	🌿 읽기 중	🍎 읽기 후
활동 주제		
<ul style="list-style-type: none"> • 모양으로 꾸미기 • 다른 그림 찾기 	<ul style="list-style-type: none"> • 그릴레오나 공주처럼 • 만들레우스 공주처럼 • 지을레우스 왕자처럼 	<ul style="list-style-type: none"> • 헛갈리는 미로 나라 길 찾기

읽기 전 활동

모양으로 꾸미기

학년 반 번

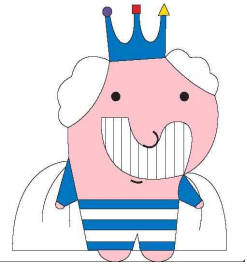
이름

★ 헛갈리는 미로 나라의 모든 것은 △, □, ○ 등 모양으로 그려져 있어요. 예시 그림을 보고, 나만의 모양으로 그림을 꾸며 봅시다.



● ——— □ ○ 모양, 여러 가지 색을 사용해서 자유롭게 꾸며 보세요.

<예시>



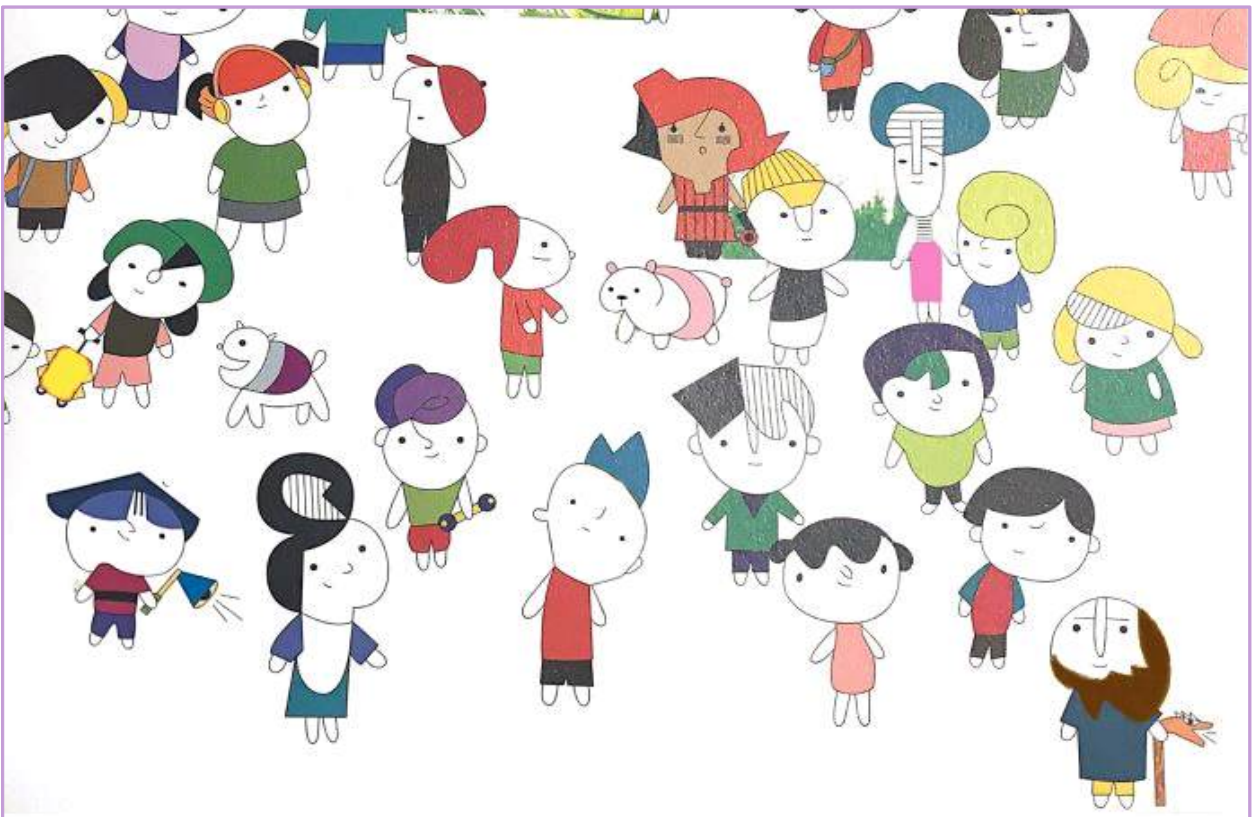
읽기 전 활동

다른 그림 찾기

학년 반 번

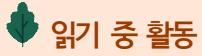
이름

★ 두 그림을 비교하여 다른 그림 7군데를 찾아 ○ 해 봅시다.



<다른 그림 찾기 정답>





그릴레오나 공주처럼

학년 반 번

이름

★ ‘알 듯 말 듯 미로 미술관’에 전시된 작품 설명을 완성하고, 「원대로 원」 전시 작품을 상상해서 그려 봅시다.



기획 전시
원대로 원

미술관에 전시된 원에는 어떤 이야기가 담겨 있을까?
“나도 멋진 그림을 그리고 싶어.”

출발



한 땀 한 땀 원

--	--	--	--

보지 마라.

키우고 싶은 원

--	--

만 아니라면.

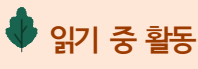
위험한 원

--	--

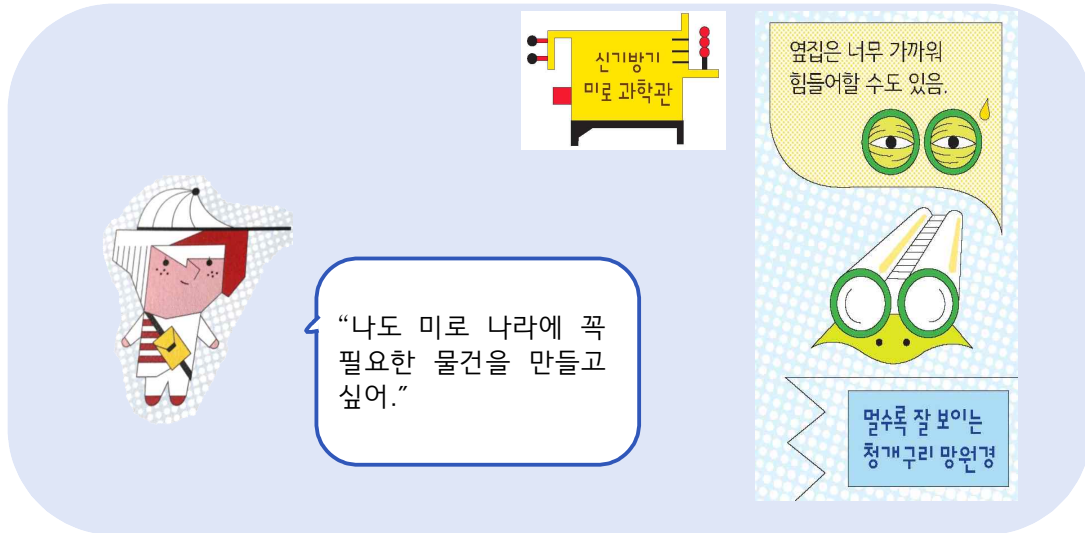
를 조심해!

미로

“내가 상상한
「원대로 원」의
이야기를
꾸며 보세요.”

	만들레베스 공주처럼	학년 반 번	
		이름	

★ ‘신기방기 미로 과학관’에 전시할 나만의 기발한 발명품을 그리고, 설명해 봅시다.



<div data-bbox="137 1048 631 1458"> <p>발명품 제목</p> </div> <div data-bbox="200 1487 595 1704"> <p>발명품 제목</p> </div>	<p><그림></p>
<p>사용 방법</p>	

🍎 읽기 후 활동

지을레우스 왕자처럼

학년 반 번

이름

★ 지을레우스 왕자가 도서관에서 발견한 책입니다. 가려진 제목을 완성하고, 어떤 내용이 들어 있을지 상상해서 써 봅시다.



“이 책 속에는 어떤 이야기가 담겨 있을까?
나도 이런 재미있는 책을 쓰고 싶어.”



어떤 내용의 책일까요?

어떤 내용의 책일까요?



★ ‘미스터리 미로 도서관’에 있는 책들을 살살이 살펴보고, 읽어 보고 싶은 책의 제목과 그 이유를 써 봅시다.

내가 찾은 책 제목	읽고 싶은 이유
<p>예) 미로 탈출 꼭 할 필요 없다!</p>	출발해서 빨리 도착하는 것도 좋지만, 돌아다니며 이곳저곳을 구경하는 것도 좋다고 생각했기 때문이다.



헛갈리는 미로 나라 길 찾기

학년 반 번

이름

- ★ 아래의 안내문을 보고 헛갈리나가 만든 미로 나라 지도에서 출발 지점, 도착 장소를 확인한 후, 길을 찾아 빈칸을 완성해 봅시다. (뒷면 붙임 자료 활용)

헛갈리는 미로 나라 안내문

- ▶ 갈림길을 만날 때만 좌(왼쪽), 우(오른쪽)를 선택해 주세요.

출발 지점	찾아가는 방법	도착 장소
A	우 우 우 우 좌	꼬불꼬불 미로
B	좌 좌 우 좌 우 우 우 우	미스터리 미로
C	좌 좌 우 우 <input type="text"/> 우	신기방기 미로 과학관
D	우 좌 좌 <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>	정신혼미 미로 레스토랑
E	좌 좌 우 좌 <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>	정신 산만 미로

<붙임 자료>

