

# 우리 집에 놀러 오세요



★ 핵심 주제

- 놀이 • 가족 • 이웃

★ 활용 학년 및 성취 기준

	1-2학년
성취 기준	<p>[2국01-03] 자신의 감정을 표현하며 대화를 나눈다.</p> <p>[2국01-05] 말하는 이와 말의 내용에 집중하며 듣는다.</p> <p>[2국02-02] 글을 읽고 주요 내용을 확인한다.</p> <p>[2국02-04] 글을 읽고 인물의 처지와 마음을 짐작한다.</p> <p>[2국03-02] 자신의 생각을 문장으로 표현한다.</p> <p>[2국03-03] 주변의 사람이나 사물에 대해 짧은 글을 쓴다.</p> <p>[2국03-04] 인상 깊었던 일이나 겪은 일에 대한 생각이나 느낌을 쓴다.</p> <p>[2수02-03] 교실 및 생활 주변에서 여러 가지 물건을 관찰하여 삼각형, 사각형, 원의 모양을 찾고, 그것들을 이용하여 여러 가지 모양을 꾸밀 수 있다.</p> <p>[2술03-01] 우리 가족의 특징을 조사하여 소개한다.</p> <p>[2술05-01] 이웃과 더불어 생활하는 모습을 조사하고 발표한다.</p> <p>[2즐04-02] 이웃의 모습과 생활을 다양하게 표현하고 이웃과 함께 할 수 있는 놀이를 한다.</p>

★ 온 책 읽기 활동

🌱 읽기 전	🌿 읽기 중		🍊 읽기 후
활동 주제	소제목	활동 주제	활동 주제
<ul style="list-style-type: none"> <li>• 퍼즐놀이</li> <li>• 뒤표지 살펴보기</li> </ul>	세계 일주 삼 남매	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 인물탐구</li> <li>• 몸으로 말해요</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 우리 가족 소개하기</li> <li>• (선택1)이웃과 함께하기</li> <li>• (선택2)이웃과 함께 놀기</li> </ul>
	내 동생 토순이	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 낱말 찾기</li> <li>• 토순이 만들기</li> </ul>	
	우리 집에 놀러 오세요	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 인물 탐구</li> <li>• ‘묻지 마 파티’하기</li> </ul>	

★ 다음은 우리가 읽을 책 앞표지입니다. 선을 따라 도형 퍼즐을 오려 알맞은 모양으로 맞추고, 다음 물음에 답해 봅시다.


- (1) 책 제목은 무엇인가요?
- (2) 나는 언제 이 말을 하나요? 이 말을 들려주고 싶은 사람은 누구인가요?
- (3) 표지를 잘 살펴보고, 다음 개수를 세어 (    ) 안에 써 보세요.  
사람 ( 3 )명, 풍선 ( 7 )개, 집 ( 1 )채, 음표 ( 6 )개



★ 그림을 보고, 다음 물음에 답해 봅시다.






물음	답
(1) 아이들은 무엇을 하고 있나요?	예 하늘을 날고 있다.
(2) 아이들의 기분은 어떨까요?	예 신난다.
(3) 말주머니를 채워 봅시다.	말주머니에 직접 쓰세요.
(4) 그림에서 볼 수 있는 것을 모두 써보세요.	예 사람, 구름, 곰, 토끼, 낙하산 등

 <b>읽기 중 활동</b>	세계 일주 삼 남매		학년 반 번	
	인물 탐구		이름	


★ 그림에 나온 인물과 관련 있는 낱말을 <보기>에서 찾아 인물 소개를 완성해 보세요.

<보기>	이상이	시원이	유리	첫째	둘째	막내
	상주곶감	대구사과	나주배	날렵한 선원	선원	선장

	<p><input type="text" value="시원이"/> 는 삼 남매 중 <input type="text" value="첫째"/> 에요.</p> <p><input type="text" value="대구사과"/> 보자기를 두르고 <input type="text" value="선장"/> 이 되어 세계 일주 놀이를 해요.</p>
	<p><input type="text" value="유리"/> 는 삼 남매 중 <input type="text" value="둘째"/> 에요.</p> <p><input type="text" value="상주곶감"/> 보자기를 두르고 <input type="text" value="날렵한 선원"/> 이 되어 세계 일주 놀이를 해요.</p>
	<p><input type="text" value="이상이"/> 는 삼 남매 중 <input type="text" value="막내"/> 에요.</p> <p><input type="text" value="나주배"/> 보자기를 두르고 <input type="text" value="선원"/> 이 되어 세계 일주 놀이를 해요.</p>

★ 다음은 삼 남매 중 누가 한 말인지 이름을 쓰고, 그 말을 할 때의 감정을 적어 보세요.

말	이름	감정
“오빠! 이상이한테만 잘해 주기야?”	유리	오빠에게 서운함
“누나, 엄청 잔소리.”	이상(이)	누나가 자꾸 지적해서 화남
“먼 여행 하느라 고생 많았다. 좋은 꿈 꾸도록!”	시원(이)	이상이가 사랑스러움

 <b>읽기 중 활동</b>	세계 일주 삼 남매 <b>몸으로 말해요</b>	학년 반 번
		이름

★ 모둠원들과 함께 이야기 중 한 장면을 몸으로 표현해 봅시다.

💡 그림에 없는 책 속 장면을 골라 표현해도 좋아요.




표현하고 싶은 장면	예) 보자기를 고르는 장면
역할 나누기	예) 시원이 - 김OO 유리 - 이OO 이상이 - 윤OO

💡 표현하고 싶은 장면에 등장하는 인물은 누구누구인지 살펴보고, 역할을 나누세요.

★ 다른 모둠이 표현한 것을 보고, 어떤 장면인지 맞춰 보세요.

모둠 이름	표현한 장면
예) 1모둠	예) 공부하는 척하는 장면

 <b>읽기 중 활동</b>	내 동생 토순이						학년 반 번	
	<h2 style="text-align: center;">날말 찾기</h2>						이름	

💡 모두 색칠하고  
나니 어떤 글자가  
보이나요?

★ 다음 낱말 중 「내 동생 토순이」에 나오는 낱말을 찾아 색칠해 봅시다.

장미	파티	할머니	코스모스	정원이	호랑이	민들레	동생	등산	도깨비
귀신	바다	연필	교회 선생님	민들레	바다	파티	꼬리	할아버지	민들레
동물원	곰	정원이	컴퓨터	할머니	등산	귀신	은율이	연필	장미
정은이	고모	할아버지	민들레	등산	정은이	동물원	코스모스	컴퓨터	도깨비
컴퓨터	토순이	할머니	동생	창고	은율이	할머니	교회 선생님	할아버지	정은이
연필	도깨비	컴퓨터	정원이	귀신	민들레	도깨비	창고	호랑이	등산
민들레	동물원	할아버지	꼬리	동물원	등산	바다	동생	고모	곰
파티	장미	귀신	교회 선생님	컴퓨터	연필	호랑이	코스모스	장미	귀신

★ 사다리를 타고 도착한 곳에 낱말과 같은 색을 칠하며 낱말의 뜻을 살펴보세요. 그 중 은율에게 가장 어울리는 낱말은 무엇인지 적고, 그 낱말을 고른 이유를 말해 봅시다.

<b>대담하다</b>	<b>신중하다</b>	<b>상냥하다</b>	<b>차분하다</b>
성질이 싹싹하고 부드럽다	마음이 가라앉아 조용하다	담력이 크고 용감하다	매우 조심스럽다
은율에게 가장 어울리는 낱말은 <span style="border: 1px solid black; display: inline-block; width: 100px; height: 20px; vertical-align: middle;"></span> 라고 생각합니다.			

**읽기 중 활동**

내 동생 토순이  
**토순이 만들기**

학년 반 번  
이름

★ 종이접기로 ‘은율이 동생 토순이’를 만들어 꾸며 보세요.




활동 방법 영상

[https://youtu.be/BUowcoo5\\_GU](https://youtu.be/BUowcoo5_GU)



1. 삼각접기 두 번 하기	2. 양쪽 아래를 가운데 선에 맞춰 접어 올리기	3. 위아래 뒤집어서 날개 반으로 접었다 펼쳐 선 자국 내기	4. 선 자국을 색종이 끝에 맞추어 귀 모양으로 접어 올리기
5. 귀 끝을 안쪽으로 접기	6. 턱 부분을 반 접었다 펼쳐 선 자국 내기	7. 선과 귀 끝부분을 연결하여 안으로 접기	8. 머리 부분과 턱 끝부분 접어서 모양 다듬기
9. 뒤집으면 머리 완성	1. 위 아래 아이스크림 접기	2. 반으로 접어 올리기	3. 아래쪽 선에 맞추어 접어 내렸다 펼쳐 선 자국 내기
4. 선 자국에 맞춰 접어 내리기	5. 한 번 더 접어 내리기	5. 뒤집으면 몸통 완성	몸통과 머리 풀로 붙이기

 <b>읽기 중 활동</b>	우리 집에 놀러 오세요	학년 반 번
	<b>인물 탐구</b>	이름 <input style="width: 100px;" type="text"/>

★ 다음은 이야기에 등장하는 가족입니다. 가족 소개 카드의 빈칸을 채워 봅시다.



이름 : <b>조간드라지아</b>
특징
<ul style="list-style-type: none"> <li>○ 예 머리가 짧음</li> <li>○ 예 주말에 늦잠을 잤.</li> </ul>

이름 : <b>송상봉</b>
특징
<ul style="list-style-type: none"> <li>○</li> <li>○</li> </ul>


이름 : <b>송예인</b>
특징
<ul style="list-style-type: none"> <li>○</li> <li>○</li> </ul>

★ ‘손님’들이 가지고온 것은 각각 무엇인지 보기에서 골라 써 봅시다.

	세 쌍둥이네	처음 보는 할머니	아랫집 가족	윗집 총각
<보기>				
육개장	가지고온 것?	가지고온 것?	가지고온 것?	가지고온 것?
케이크	<b>김밥</b>	<b>시루떡</b>	<b>케이크</b>	<b>풍선 뭉치</b>
김밥	철물점 아저씨	식당 아주머니	이웃집 할아버지	
홍어무침				
풍선 뭉치	가지고온 것?	가지고온 것?	가지고온 것?	
수수팔떡	<b>홍어무침</b>	<b>육개장</b>	<b>수수팔떡</b>	
시루떡				

💡 책 속 그림을 잘 살펴보고, 무엇을 들고 있는지 확인해 보세요. 그림을 봐도 모를 때는 글을 꼼꼼하게 읽어 보세요.



 **읽기 중 활동**

우리 집에 놀러 오세요  
‘묻지 마 파티’ 하기

학년 반 번

이름

“돈 버느라 노는 걸 까맣게 잊어버린 엄마 아빠를 위해 무슨 파티?  
그렇지, 묻지 마 파티를 할 테니 무조건 맛있는 음식 하나씩 들고 집으로 와  
달라고 써 있었지 뭐요.” -80쪽-

★ 우리 집에서 ‘묻지 마 파티’를 한다면 어떨까요? 그 모습을 상상하며 우리 집을  
만들고 손님을 초대해 봅시다.



활동방법영상

<https://youtu.be/j69IXHL2ap0>

예

<p>1. A4 도화지를 가로로 반으로 접었다 펼치기</p>	<p>2. 세로를 반으로 접기</p>	<p>3. 선에 맞춰 대문 접기</p>	<p>4. 가운데를 벌려 양쪽 끝에 맞춰 접기</p>
			<p> <b>완성된 집을 예쁘게 꾸며 보세요.</b> 첨부 캐릭터를 올려서 손님으로 활용하거나 내가 초대 하고 싶은 손님을 직접 그려도 좋아요.</p>
<p>5. 삼각 지붕을 만들며 대문을 펼치기</p>	<p>6. 왼쪽 오른쪽 모두 펼치면 집 모양 완성! 대문을 열면 집 안쪽 모습이 보여요.</p>		

💡 아래 캐릭터 테두리를 따라서 오린 뒤, 손님으로 활용하세요.



 읽기 후 활동

## 이야기 속 낱말 뜻 알아보기

학년 반 번

이름

★ 다양한 가족의 이야기를 잘 보았나요? 이제 가족 카드를 만들어 우리 가족의 모습을 소개해 봅시다.

부르는 말	예) 아버지 (아빠)
이름	
나이	
특징	

부르는 말	예) 어머니 (엄마)
이름	
나이	
특징	

부르는 말	
이름	
나이	
특징	

부르는 말	
이름	
나이	
특징	

🍎 읽기 후 활동

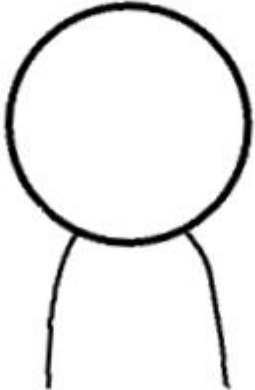
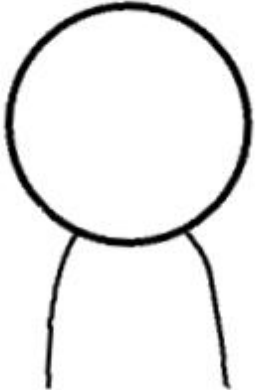
### (선택1) 이웃과 함께하기

학년 반 번



이름

★ 내가 알고 있는 이웃은 누구인지, 이웃의 모습을 그리고 소개해 봅시다.

💡 이름, 사는 곳, 직업, 외모, 성격 등 이웃에 대해 내가 아는 것을 소개해요.

	
소개 :	소개:

★ 이웃과 함께 잘 지내기 위해 내가 할 수 있는 일은 무엇인지 써 봅시다.

	예) 이웃을 만나면 인사한다.
	예) 집에서 쿵쾅거리며 뛰거나 소리 지르지 않는다.
	예) 이웃에 사는 친구, 동생과 싸우지 않고 사이좋게 지낸다.
	예) 이웃 어른께 존댓말을 사용한다.

★ 이웃과 함께 할 수 있는 놀이를 해 봅시다.

놀이 1. 당신의 이웃을 사랑하십니까?								
놀이 방법								
준비	술래를 한 명 뽑고, 나머지 친구들은 동그랗게 앉아요.							
진행	술래가 한 명을 지목하여 '당신의 이웃을 사랑하십니까?'라고 질문해요.							
	<table border="1"> <tr> <td>'예'라고 답했을 때</td> <td>'아니오'라고 답했을 때</td> </tr> <tr> <td>모두 자리 옮겨요.</td> <td>'그럼 어떤 이웃을 사랑하십니까?'라고 물어요.</td> </tr> <tr> <td></td> <td>위 질문에 답한 특징을 가진 사람들만 자리 옮기고, 술래도 빈자리에 앉아요.</td> </tr> </table>		'예'라고 답했을 때	'아니오'라고 답했을 때	모두 자리 옮겨요.	'그럼 어떤 이웃을 사랑하십니까?'라고 물어요.		위 질문에 답한 특징을 가진 사람들만 자리 옮기고, 술래도 빈자리에 앉아요.
	'예'라고 답했을 때		'아니오'라고 답했을 때					
모두 자리 옮겨요.	'그럼 어떤 이웃을 사랑하십니까?'라고 물어요.							
	위 질문에 답한 특징을 가진 사람들만 자리 옮기고, 술래도 빈자리에 앉아요.							
자리에 못 앉은 친구는 다음번 술래가 돼요.								

놀이 2. 손님 모셔오기		
놀이 방법		
준비	술래를 한 명 뽑고, 나머지 친구들은 동그랗게 앉아요.	
진행	빈자리 양쪽에 앉은 사람들이 서로 짝이 되어 손을 잡고, '손님'을 모시러 가요.	
	손님을 모셔 가서 새로운 빈자리가 생기면, 새로운 빈자리 양쪽 두 명이 서로 손을 잡고 또 다른 손님을 모시러 가요.	
	정해진 시간이 끝났을 때 ①움직이고 있거나 ②빈자리 양쪽에 있는 사람은 벌칙을 수행합니다.	