짝짝이 양말



★핵심 주제

• 운명 • 꿈 • 나다움 • 우정

★활용 학년 및 성취 기준

| | 5-6학년군 |
|----|--|
| | [6국01-01] 구어 의사소통의 특성을 바탕으로 하여 듣기·말하기 활동을 한다. |
| | [6국01-02] 의견을 제시하고 함께 조정하며 토의한다. |
| | [6국02-01] 읽기는 배경지식을 활용하여 의미를 구성하는 과정임을 이해하고 글을 읽는다. |
| | [6국02-02] 다양한 갈등을 평화적으로 해결하는 것의 중요성과 방법을 알고, 평화적으로 갈등을 |
| 시키 | 해결하려는 의지를 기른다. |
| 성취 | [6국04-05] 국어의 문장 성분을 이해하고 호응 관계가 올바른 문장으로 구성한다. |
| 기준 | [6국05-02] 작품 속 세계와 현실 세계를 비교하며 작품을 감상한다. |
| | [6국05-05] 작품에 대한 이해와 감상을 바탕으로 하여 다른 사람과 적극적으로 소통한다. |
| | [6도02-01] 사이버 공간에서 발생하는 여러 문제에 대한 도덕적 민감성을 기르며, 사이버 |
| | 공간에서 지켜야 할 예절과 법을 알고 습관화한다. |
| | [6미01-01] 자신의 특징을 다양한 방법으로 탐색할 수 있다. |

★온 책 읽기 활동

| ❤️ 읽기 전 | · 의 | 기 중 | 칱 읽기 후 | | |
|-----------|----------------|--------------------------|----------------|--|--|
| 활동 주제 | 소제목 | 활동 주제 | 활동 주제 | | |
| | 1. 짝짝이 양말 때문이야 | • 상대를 배려하며 조언하기 | | | |
| | 2. 혜성이 되어 뻥! | • 호응 관계를 생각하며 글 읽기 | | | |
| | 3. 흙바닥만 툭툭 | • 나를 탐색하기 | | | |
| • 책 미리 보기 | 4. 내 아늑한 텐트 | • 토의 주제 파악하고 의견 나누기 | • 평화롭게 갈등 해결하기 | | |
| | 5. 외로운 늑대 | • 경험 떠올리며 이야기 읽기 | | | |
| | 6. 내 멋대로 추는 춤 | • 사이버 폭력 예방하는 마음 기르기 | | | |
| | 7. 사물함 속 카메라 | • 일상생활 경험이 잘 드러난 글 읽기 | | | |

¥ 읽기 전 활동

책 미리 보기

학년 반 번

이름

★ 책의 표지를 보고 「짝짝이 양말」의 내용을 예상하여 써 봅시다.



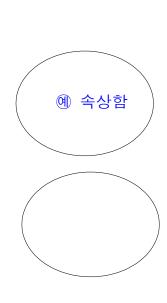
책 표지를 보고 예상한 내용

| * | 짝이 | 맞지 | 않는 | 양말과 | 관련한 | 경험을 | 쓴 | 다음, | 친구들과 | 이야기 | 나누어 | 봅시다. | |
|---|----|----|----|-----|-----|-----|---|-----|------|-----|-----|------|--|
| | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | | |

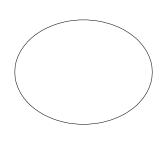
| | 1. 짝짝이 양말 때문이야 | <u> </u> | ∤년 반 | 번 |
|-----------------------------|----------------|----------|-------------|---|
| ♥ 읽기 중 활동 | 상대를 배려하며 조언하기 | 이름 | | |

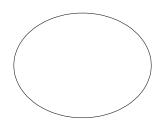
★ 아래 상황에서 '하나'의 기분은 어땠을지 예상하여 적어봅시다.

나는 양말을 가방 안에 쑤셔 넣고 책상에 엎드려 버렸다.









★글에 드러난 '하나'의 고민을 쓰고, 고민에 대한 해결 방법을 제시하여 봅시다.

| 하나의 고민 | 해결 방법 |
|--------|-------|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

| 2. 혜성이 되어 뻥! | ō | 학년 반 | 번 | |
|--------------|------------------|------|---|--|
| ♥ 읽기 중 활동 | 호응 관계를 생각하며 글 읽기 | 이름 | | |

★ 다음 사건이 일어난 순서대로 숫자를 적은 뒤, 내용을 요약해 봅시다.

| 사건 | | |
|----|--|--|
| 순서 | | |
| 요약 | | |

★ 문장 성분의 호응이 바르지 않은 문장을 바르게 고쳐 써 봅시다.

| 잘못된 문장 | 고친 문장 |
|---|-------|
| 어제 너무 늦게 잤는지 눈꺼풀이 돌덩이를 매단 것처럼 무거울 것이다. | |
| 이제 짝짝이 양말은 절대 신고 싶은데. | |
| 주변에 서 있던 아이들이 깔깔 웃음을 웃었다. | |

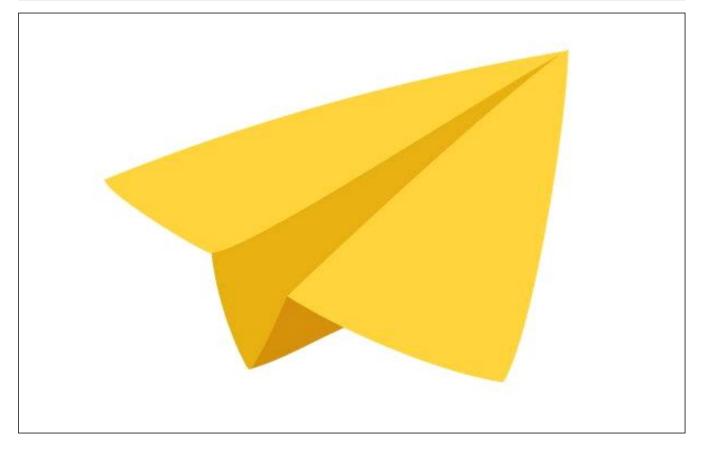
| | 3. 흙바닥만 툭툭 | 흐 | ∤년 반 | 번 |
|-----------------------------|------------|----|------|---|
| ♥ 읽기 중 활동 | 나를 탐색하기 | 이름 | | |

★나의 특징을 떠올려 아래의 칸에 써 봅시다.

| 이름 | 좋아하는 것 | |
|----|-----------|--|
| 성격 | 장래희망 | |

★ 나의 특징을 생각하며 빈칸을 채우고, 종이비행기를 완성해 봅시다.

| 이름 | 그림 | 이유 | 이름 | 그림 | 이유 |
|----|-----|-------------|----|----|----------|
| 승주 | 토끼 | 가방에 달려있는 인형 | 정균 | 까치 | 은혜를 갚으라고 |
| 유리 | 무지개 | 금방 사라지니까 | | | |



| A 01-1 T 515 | 4. 내 아늑한 텐트 | <u> </u> | †년 반 | 번 |
|--------------|-------------------|----------|------|---|
| ♥ 읽기 중 활동 | 토의 주제 파악하고 의견 나누기 | 이름 | | |

★ 아래 글에 나타난 문제를 해결하기 위한 토의 주제가 적절한지 판단해 봅시다.

승주 얼굴이 살짝 떨리더니 힐끔 유리 눈치를 봤다. 승주가 이렇게 나오다니. 유리가 뭐라고. 알았어, 너희 조에 안 갈게. 걱정 마. 나는 교실을 둘러봤다. 몇몇 아이들이 갈등하는 게 느껴졌다. 우리 조에 넣어 줄까, 말까.

| 토의 주제 | 수련회 조를 어떻게 짜야 할까요? | |
|----------|--------------------------|-------|
| 기준 1 | 우리 모두와 관련이 있는 문제인가요? | O / X |
| 기준 2 | 해결 방법을 찾을 수 있는 문제인가요? | O / X |
| 기준 3 | 우리가 변화를 이끌어낼 수 있는 문제인가요? | O / X |

★ 토의 주제에 대한 나의 의견과 그렇게 생각한 까닭을 써 봅시다.

| 나의 의견 | |
|-------------|--|
| 그 의견이 좋은 까닭 | |

★ 의견을 쓸 때 생각해야 할 점을 반영했는지 확인해 봅시다.

| 생각할 점 1 | 토의 주제에 맞는 내용인가요? | O / X |
|---------|-------------------|-------|
| 생각할 점 2 | 알맞은 주장과 근거를 들었나요? | O / X |
| 생각할 점 3 | 실천할 수 있나요? | O / X |

★ 모둠원들과 토의를 해 보고, 이야기 나눈 의견을 기준에 따라 판단해 봅시다.

| | 주장: | 토의 주제에 맞는 내용인가요? | |
|-----|-----|-------------------|--|
| 의견1 | 근거: | 알맞은 주장과 근거를 들었나요? | |
| | | 실천할 수 있나요? | |
| | 주장: | 토의 주제에 맞는 내용인가요? | |
| 의견2 | 근거: | 알맞은 주장과 근거를 들었나요? | |
| | | 실천할 수 있나요? | |
| | 주장: | 토의 주제에 맞는 내용인가요? | |
| 의견3 | 근거: | 알맞은 주장과 근거를 들었나요? | |
| | | 실천할 수 있나요? | |

★ 토의에서 결정한 의견을 발표해 봅시다.

| | 주장: |
|--------|-----|
| 결정한 의견 | 근거: |

| A 01-1 T 21- | 5. 외로운 늑대 | <u> </u> | ∤년 반 | 번 |
|--------------|----------------|----------|------|---|
| ♥ 읽기 중 활동 | 경험 떠올리며 이야기 읽기 | 이름 | | |

| ♥ 러시 중 월등 | 경험 떠올리미 | 후 이야기 읽기 | 이름 |
|-------------|---------------------|----------------|------------|
| ★ 즈이고 '됩니'o | 사 같이 외로웠던 경험을 A | 니 보시다! | |
| - 구인증 아니 · | 가 같이 외도졌던 경임을 ^ | 씨 古시나. | |
| | 외로 | 웠던 경험 | |
| | | | |
| ★ 외로운 경험을 | 했을 때의 기분을 써 봅시 | 시다. | |
| | 외로운 경험을 | 했을 때의 나의 기분 | |
| | | | |
| ★ 선생님께 잡힌 | 다음부터 이어질 내용의 | 줄거리를 자신의 경험을 띠 | 서울려 써 봅시다. |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |

| | 6. 내 멋대로 추는 춤 | 호 | ∤년 반 | 번 |
|-----------|--------------------|----|------|---|
| ♥ 읽기 중 활동 | 사이버 폭력 예방하는 마음 기르기 | 이름 | | |

| * | 「짝짝이 | 양말」의 | 의 '내 | 멋대로 | 추는 | 춤' | 부분에서 | 사이버 | 폭력에 | 해당하는 | 두 곳을 | |
|-------------|------|------|------|-----|----|----|------|-----|-----|------|------|--|
| 찾 | 아봅시다 | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | |
| 1 | | | | | | | | | | | | |
| (3) | | | | | | | | | | | | |

★ 아래 그림은 주인공 하나를 뺀 나머지 네 명의 조원들이 모인 단체 대화방입니다. 사이버 폭력에 해당하는 부분을 동그라미로 표시해 봅시다.



★내가 만약 '하나'라면 어떤 기분이 들었을지 써 봅시다.

내가 만약 '하나'라면

★ 사이버 폭력을 예방하기 위한 나의 다짐을 써 봅시다.

나의 다짐

사이버 폭력을 예방하기 위해서 나 _____은(는)

1.

2.

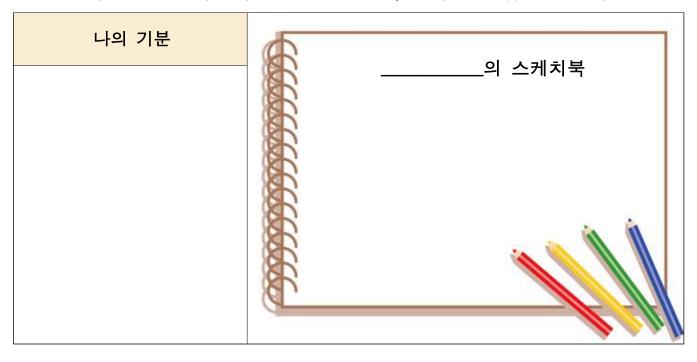
3.

20 년 월 일

이름: (인)

| | 7. 사물함 속 카메라 | <u> </u> | ∤년 반 | 번 |
|-----------------------------|---------------------|----------|------|---|
| ♥ 읽기 중 활동 | 일상생활 경험이 잘 드러난 글 읽기 | 이름 | | |

★ '승주'가 '하나'와의 내기를 기억하지 못하고 긴 머리를 자르고 단발머리로 왔을 때, 내가 만약 주인공이라면 어떤 기분이 들었는지 쓰고, 그 기분을 그림으로 표현해 봅시다.



| ★내가 만약 주인공이라면, | '정나래 | 스타일 | 패션쇼'에 | 어떤 | 옷차림으로 | 갔을지 | 그려 |
|----------------|------|-----|-------|----|-------|-----|----|
| 봅시다. | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |

에 위기 후 활동

평화롭게 갈등 해결하기

학년 반 번

| \sim | = |
|--------|-----|
| V | 1 = |

| ★'하나'가 겪었던 갈등은 무엇인가요? | |
|----------------------------|--|
| | |
| | |
| ★ 갈등을 평화롭게 해결했던 경험을 써 봅시다. | |
| | |

★ 「짝짝이 양말」 책에 나왔던 '갈등'과 관련된 단어들로 띠 빙고 놀이를 해 봅시다.

놀이 방법

- 1. 실선을 따라 오린다.
- 2. 책에 나왔던 단어 중 '갈등'과 관련된 키워드를 8개 칸에 하나씩 적는다. (예시: 비커)
- 3. 친구들이 돌아가면서 하나씩 단어를 말하고, 친구가 말한 단어가 가장 위 칸이나 가장 아래 칸에 있으면 그 칸을 점선에 따라 찢는다. 해당 단어가 가운데에 있으면 찢을 수 없다.
- 4. 마지막 한 개의 단어가 남은 친구가 빙고를 외치면 놀이는 끝이 난다.

| 1, | |
|----|------------|
| 2. | 7 5 |
| 3. | |
| 4. | |
| 5. | |
| 6. | |
| 7. | |
| 8. | |